



Tour 12

Déroulement

1. On se munit d'une famille de cartes (pique, coeur, trèfle ou carreau) que le magicien ordonne selon leurs valeurs (as=1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,V=11,D=12 et R=13).
2. Le magicien les dispose face cachée sur la table de façon à ce que les treize cartes forment un cercle.
3. Le magicien marque Roi sur un papier qu'il plie et donne au spectateur.
4. Le magicien demande au spectateur de retourner une des treize cartes, celle de son choix.
5. Le spectateur retourne la carte, s'il tombe sur le Roi, le magicien lui demande de lire le papier en lui affirmant qu'il avait anticipé son choix.
6. Si ce n'est pas le Roi, le magicien demande au spectateur de compter à partir de la carte retournée (cette dernière non-comprise) le numéro de la carte qu'il a retournée. Il tombe sur une nouvelle carte.
7. A nouveau, le spectateur retourne la carte, lit sa valeur et compte (toujours dans le même sens du cercle) un nombre de cartes égal à la valeur de la carte dernièrement retournée.
8. Le spectateur continue ainsi la procédure et l'on note que l'on ne retombe jamais sur une carte déjà retournée sauf lorsque toutes les cartes sauf une ont été retournées.
9. La dernière carte encore non retournée est toujours le Roi, le magicien montre qu'il avait deviné cette valeur en faisant lire sa divination écrite sur le papier au spectateur !