



Tour 4

Déroulement, partie I

1. Se munir d'un jeu de tarot (78 cartes), le mélanger et demander à un spectateur de choisir un nombre entre 50 et 59 (exemple 52).
2. Le magicien se retourne et demande au spectateur de prendre parmi les 78 cartes un nombre de cartes égal au nombre qu'il a choisi (exemple 52).
3. Le magicien demande au spectateur d'additionner le chiffre des dizaines de son nombre avec celui des unités (exemple $5 + 2 = 7$).
4. Le spectateur doit alors disposer, une à une, face cachée en une pile un nombre de carte égal à l'addition précédente (ici 7). Le spectateur doit regarder la dernière carte posée et la mémoriser.
5. Le spectateur pose le reste de ses cartes (ici $52 - 7 = 45$) sur la pile, toujours face cachée.

Déroulement, partie II

1. Le magicien se retourne et présente le tableau suivant au spectateur :

4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19

2. Le magicien demande au spectateur de choisir un nombre dans ce tableau de l'entourer puis de rayer la ligne de ce nombre ainsi que la colonne de ce nombre.
3. Le magicien demande au spectateur de choisir une nouvelle case non-rayée puis de rayer la ligne et la colonne de cette nouvelle case.
4. Le spectateur doit recommencer cette opération encore deux fois jusqu'à ce que toutes les lignes et toutes les colonnes soient rayées.
5. On fait l'addition des quatre nombres choisis.
6. Le magicien prend les cartes et compte un nombre de cartes égal au résultat précédent, il retourne la carte correspondante et on constate que c'est la carte qu'a mémorisée le spectateur !