



## Corrigé - Banque PT - Maths B - 2022

### Version pour juniors

Les réponses en **bleu** sont les réponses des questions ajoutées ou modifiées par rapport sujet initial.

### Quelques questions de cours.

*Même pas des maths, juste de la pure récitation !*

1. Soit  $n$  un entier naturel non nul. On a

$$\dim(\mathcal{M}_n(\mathbb{R})) = n^2.$$

2. Soit  $z \in \mathbb{C}$ . On a

$$\sum z^n \text{ converge} \quad \Leftrightarrow \quad |z| < 1.$$

Dans ce cas,

$$\sum_{n=0}^{+\infty} z^n = \frac{1}{1-z}.$$

3. Soit  $A$  une variable aléatoire suivant la loi **binomiale de paramètres**  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $p \in ]0; 1[$ .

- (a) On a

$$A(\Omega) = \llbracket 0; n \rrbracket \quad \text{et} \quad \forall k \in A(\Omega), \quad P(A = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}.$$

- (b) De plus,

$$\mathbb{E}(A) = np, \quad \mathbb{V}(A) = np(1-p).$$

4. Soit  $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  une base orthonormée du plan et  $r$  une rotation du plan d'angle  $\theta \in \mathbb{R}$ . On a

$$\text{mat}_{\mathcal{B}}(r) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}.$$

Soit  $s$  la symétrie orthogonale par rapport à  $\text{Vect}(\vec{e}_1)$ . On a

$$\text{mat}_{\mathcal{B}}(s) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

### Première Partie.

Soit  $M$  une matrice de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . On note  $M^T$  sa transposée,  $\text{Tr}(M)$  sa trace et  $\det(M)$  son déterminant. Un sous-espace vectoriel  $F$  de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  est dit stable par produit si pour toutes matrices  $M$  et  $N$  de  $F$ , le produit  $MN$  appartient à  $F$ . Soient  $a, b$  et  $c$  trois réels. On note  $M(a, b, c)$  la matrice  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & a \end{bmatrix}$  et  $f_{a,b,c}$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^2$  canoniquement associé à  $M(a, b, c)$ .  $E$  désigne l'ensemble des matrices  $M(a, b, c)$  et  $\mathcal{E}$  l'ensemble des endomorphismes  $f_{a,b,c}$  lorsque  $(a, b, c)$  parcourt  $\mathbb{R}^3$ . Enfin on note  $I = M(1, 0, 0)$ ,  $J = M(0, 1, 0)$  et  $K = M(0, 0, 1)$ .



1. (a) Par définition,

$$E = \left\{ M(a, b, c) = \begin{bmatrix} a & b \\ c & a \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \mid (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\}.$$

On observe alors les points suivants,

- $E \subseteq \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  et  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  est un espace vectoriel.
- Si  $M = 0_2$ , alors en prenant  $a = b = c$ , on a  $M = 0_2 = M(0, 0, 0) \in E$ .
- Soient  $(M, M') \in E^2$  et  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$ . Alors, il existe  $(a, b, c, a', b', c') \in \mathbb{R}^6$  tel que  $M = M(a, b, c)$  et  $M' = M(a', b', c')$ . Dès lors,

$$\begin{aligned} \lambda M + \mu M' &= \lambda \begin{bmatrix} a & b \\ c & a \end{bmatrix} + \mu \begin{bmatrix} a' & b' \\ c' & a' \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \lambda a + \mu a' & \lambda b + \mu b' \\ \lambda c + \mu c' & \lambda a + \mu a' \end{bmatrix} \\ &= M(\lambda a + \mu a', \lambda b + \mu b', \lambda c + \mu c') \in E. \end{aligned}$$

Donc  $E$  est stable par combinaisons linéaires.

On en déduit que  $E$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  et donc

$E$  est un espace vectoriel.

On pouvait aussi écrire  $E$  directement sous forme de Vect.

De plus, posons  $E_{12} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  et  $E_{21} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . On a

$$E = \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & a \end{bmatrix} = aI_2 + bE_{12} + cE_{21} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \mid (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\} = \text{Vect}(I_2, E_{12}, E_{21}).$$

Donc  $\mathcal{B}_E = (I_2, E_{12}, E_{21})$  engendre  $E$ . Soient  $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$  tel que

$$\alpha I_2 + \beta E_{12} + \gamma E_{21} = 0_2.$$

Alors,  $\begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \alpha \end{pmatrix} = 0_2$  et donc par unicité des coefficients d'une matrice,  $\alpha = \beta = \gamma = 0_{\mathbb{R}}$ . Ainsi,  $\mathcal{B}_E$  est libre. Conclusion,

$\mathcal{B}_E$  est une base de  $E$  et  $\dim(E) = \text{Card}(\mathcal{B}_E) = 3$ .

(b) Posons  $E_{22} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\mathcal{B}_F = (E_{22})$  et  $F = \text{Vect}(E_{22})$ .

- $\mathcal{B}_E$  est une base de  $E$ ,
- $\mathcal{B}_F$  engendre  $F$  et est constitué d'un vecteur non nul donc est libre et est donc une base de  $F$ ,
- Posons  $\mathcal{B}_{E+F} = (\mathcal{B}_E, \mathcal{B}_F)$ . Soient  $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$  tel que

$$aI_2 + bE_{12} + cE_{21} + dE_{22} = 0.$$

Alors,

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & a+d \end{pmatrix} = 0_2 \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} a = b = c = 0 \\ a + d = 0 \end{cases} \quad \Leftrightarrow \quad a = b = c = d = 0.$$

Donc  $\mathcal{B}_{E+F}$  est libre. De plus,  $\text{Card}(\mathcal{B}_{E+F}) = 4 = \dim(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}))$ . Donc  $\mathcal{B}_{E+F}$  est une base de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .



Conclusion, par le théorème de la base adaptée,

$$F = \text{Vect}(E_{22}) = \text{Vect}\left(\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \text{ est un supplémentaire de } E \text{ dans } \mathcal{M}_2(\mathbb{R}).$$

2. On considère la fonction  $\varphi$  définie sur  $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}))^2$  par :

$$\forall (M, N) \in (\mathcal{M}_2(\mathbb{R}))^2, \varphi(M, N) = \text{Tr}(M^T N).$$

(a) *Un grand classique de seconde année qui peut se généraliser pour des matrices de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . On commence par observer que  $\varphi$  est bien définie sur  $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}))^2$  et retourne bien un réel. De plus, on a les points suivants.*

- (*symétrie*) Pour tout  $(M, N) \in (\mathcal{M}_2(\mathbb{R}))^2$ , on a

$$\begin{aligned} \varphi(M, N) &= \text{Tr}(M^T N) = \text{Tr}\left(\left(M^T N\right)^T\right) && \text{par propriété de la trace} \\ &= \text{Tr}(N^T M) = \varphi(N, M). \end{aligned}$$

Donc  $\varphi$  est symétrique.

- (*bilinéarité*) Pour tout  $(M_1, M_2, N) \in (\mathcal{M}_2(\mathbb{R}))^3$  et  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$ ,

$$\begin{aligned} \varphi(\lambda M_1 + \mu M_2, N) &= \text{Tr}\left((\lambda M_1 + \mu M_2)^T N\right) \\ &= \text{Tr}\left(\lambda M_1^T N + \mu M_2^T N\right) && \text{par linéarité de la transposée} \\ &= \lambda \text{Tr}(M_1^T N) + \mu \text{Tr}(M_2^T N) && \text{par linéarité de la trace} \\ &= \lambda \varphi(M_1, N) + \mu \varphi(M_2, N). \end{aligned}$$

Donc  $\varphi$  est linéaire à gauche et par symétrie,  $\varphi$  est aussi linéaire à droite donc  $\varphi$  est bilinéaire.

- (*positivité*) Soit  $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . On a

$$\varphi(M, M) = \text{Tr}\left(\begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}\right) = \text{Tr}\left(\begin{pmatrix} a^2 + c^2 & ab + cd \\ ab + cd & b^2 + d^2 \end{pmatrix}\right) = a^2 + b^2 + c^2 + d^2.$$

Notamment,  $\varphi(M, M) \geq 0$  et  $\varphi$  est positive.

- (*définie*) Soit  $M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telle que  $\varphi(M, M) = 0$ . Par le point précédent,  $a^2 + b^2 + c^2 + d^2 = 0$  et donc  $a = b = c = d = 0$ . Ainsi,  $M = 0_2$ . Donc  $\varphi$  est bien définie.

Par ces différents points, on en conclut que

$$\varphi \text{ est un produit scalaire sur } \mathcal{M}_2(\mathbb{R}).$$

(b) On calcule,

$$\varphi(I, J + K) = \text{Tr}(I^T (J + K)) = \text{Tr}(J + K) = \text{Tr}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right) = 0_{\mathbb{R}}.$$

Conclusion,

$$I \text{ et } J + K \text{ sont orthogonaux pour le produit scalaire } \varphi.$$



(c) On a les égalités entre matrices suivantes :

$$\begin{aligned}
 H &= \varphi(K, I) \frac{I}{\varphi(I, I)} + \varphi(K, J + K) \frac{J + K}{\varphi(J + K, J + K)} \\
 &= \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^T I \right) \frac{I}{\text{Tr}(I^T I)} + \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) \frac{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}{\text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right)} \\
 &= \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \frac{I}{\text{Tr}(I)} + \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) \frac{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}{\text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right)} \\
 &= 0 + \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \frac{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}{\text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)} \\
 &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.
 \end{aligned}$$

Conclusion, le projeté orthogonal de  $K$  sur  $G = \text{Vect}(I, J + K)$  est

$$H = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dès lors, on en déduit que la distance de  $K$  à  $G$  est donnée par la longueur  $KH$ . On a

$$KH^2 = \varphi(\overrightarrow{KH}, \overrightarrow{KH}) = \varphi \left( \begin{pmatrix} 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 \end{pmatrix} \right).$$

Par la formule  $\varphi(M, M) = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$  établie précédemment, on obtient,

$$KH^2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{1}{2}.$$

Conclusion, la distance de  $K$  à  $G$  vaut

$$d(K, G) = \frac{\sqrt{2}}{2}.$$

(d) Vous verrez l'année prochaine le procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt (rien que le nom est un défi). En voici une petite version ad hoc et instinctive. On sait que  $(I, J + K)$  forme une famille orthogonale. Commençons par normaliser ces vecteurs. On a

$$\|I\|^2 = \varphi(I, I) = 1^2 + 0^2 + 0^2 + 1^2 = 2.$$

On pose donc  $E_1 = \frac{I}{\sqrt{2}}$ . De même,

$$\|J + K\|^2 = \left\| \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\|^2 = 0^2 + 1^2 + 1^2 + 0^2 = 2.$$

On pose donc  $E_2 = \frac{J+K}{\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Alors  $(E_1, E_2)$  est toujours orthogonale, toujours dans  $E$  et est aussi normée. Il nous faut la compléter par un dernier vecteur (car  $E$  est de dimension 3).



Puisque  $H$  est le projeté de  $K$  sur  $G$ , alors la matrice  $K - H$  (correspondant au vecteur  $\overrightarrow{HK}$ ) est orthogonale à  $G$  et donc à  $I$  et  $J + K$  et donc à  $E_1$  et  $E_2$ . On a

$$K - H = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1/2 \\ 1/2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Normalisons ce vecteur. On sait que

$$\|K - H\| = d(K, G) = \frac{\sqrt{2}}{2}.$$

Posons donc  $E_3 = \frac{1}{\frac{\sqrt{2}}{2}} (K - H) = \sqrt{2} \begin{pmatrix} 0 & -1/2 \\ 1/2 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . La famille  $\mathcal{E} = (E_1, E_2, E_3)$  est orthonormée, notamment elle est libre (résultat de deuxième année. Démontrer-le si vous n'en êtes pas convaincu). Puisque  $K \in E$ ,  $H \in G \subseteq E$ , on a  $E_3 \in E$ . Donc  $\mathcal{E}$  est une famille libre de  $E$  et  $\text{Card}(\mathcal{E}) = \dim(E)$ . Conclusion,

$$\mathcal{E} = (E_1, E_2, E_3) = \left( \frac{1}{\sqrt{2}} I_2, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) \text{ est une base orthonormée de } E.$$

- (e) On cherche un supplémentaire orthogonal de  $E$  dans  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . Vu que  $E$  est un hyperplan (de dimension celle de l'espace total moins un), tout supplémentaire de  $E$  est de dimension une. On cherche donc un quatrième vecteur  $E_4$  normé et orthogonal à  $E_1, E_2$  et  $E_3$ . On sait que  $\text{Vect}(E_{22})$  est un supplémentaire de  $E$ . Donc  $(E_1, E_2, E_3, E_{22})$  est une base de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . Soit  $U \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ . Il existe  $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$  tel que

$$E_4 = aE_1 + bE_2 + cE_3 + dE_{22}.$$

On veut  $E_4$  orthogonal à  $E_1, E_2$  et  $E_3$ . Autrement dit,

$$\begin{cases} \varphi(E_4, E_1) = 0 \\ \varphi(E_4, E_2) = 0 \\ \varphi(E_4, E_3) = 0 \end{cases}.$$

Par linéarité à droite, on a

$$\varphi(E_4, E_1) = a \varphi(E_1, E_1) + b \varphi(E_2, E_1) + c \varphi(E_3, E_1) + d \varphi(E_{22}, E_1) = a + d \varphi(E_{22}, E_1),$$

car  $(E_1, E_2, E_3)$  est orthonormée. De même,  $\varphi(E_4, E_2) = b + d \varphi(E_{22}, E_2)$  et  $\varphi(E_4, E_3) = c + d \varphi(E_{22}, E_3)$ . Or

$$\begin{aligned} \varphi(E_{22}, E_1) &= \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} I_2 \right) = \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \varphi(E_{22}, E_2) &= \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{\sqrt{2}} \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) = 0 \\ \varphi(E_{22}, E_3) &= \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{\sqrt{2}} \text{Tr} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) = 0. \end{aligned}$$

Ainsi,

$$\begin{aligned} E_4 \perp (E_1, E_2, E_3) &\Leftrightarrow \begin{cases} a + \frac{d}{\sqrt{2}} = 0 \\ b = 0 \\ c = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a = -\frac{d}{\sqrt{2}} \\ b = 0 \\ c = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow E_4 = dE_{22} - \frac{d}{\sqrt{2}} E_1 = d \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{d}{2} I_2 = d \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$



On peut prendre  $d = 1$ . Sinon, si l'on veut normaliser  $E_4$  (non obligatoire ici) :

$$\|E_4\|^2 = \varphi(E_4, E_4) = \frac{d^2}{4} + \frac{d^2}{4} = \frac{d^2}{2}.$$

On prend donc  $d = \sqrt{2}$ . Finalement,

$$E_4 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Conclusion, le supplémentaire orthogonal de  $E$  dans  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  est donné par

$$E^\perp = \text{Vect} \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right).$$

3. Dans cette question, on pose  $\alpha = \sqrt{|bc|}$  et on suppose que  $(b, c) \neq (0, 0)$ .

(a) Soit  $\lambda \in \mathbb{C}$ . On a les calculs suivants

$$\det(\lambda I_2 - M(a, b, c)) = \begin{vmatrix} \lambda - a & b \\ c & \lambda - a \end{vmatrix} = (\lambda - a)^2 - bc$$

*Premier cas*, si  $bc \geq 0$ , alors  $bc = \alpha^2$  et donc

$$\det(\lambda I_2 - M(a, b, c)) = (\lambda - a)^2 - \alpha^2 = (\lambda - a - \alpha)(\lambda - a + \alpha).$$

Dans ce cas, les valeurs propres de  $M(a, b, c)$  sont  $a + \alpha$  et  $a - \alpha$ . *Deuxième cas*, si  $bc < 0$ , alors  $bc = -\alpha^2$  et donc

$$\det(\lambda I_2 - M(a, b, c)) = (\lambda - a)^2 + \alpha^2 = (\lambda - a)^2 - i^2 \alpha^2 = (\lambda - a - i\alpha)(\lambda - a + i\alpha).$$

Dans ce cas, les valeurs propres de  $M(a, b, c)$  sont  $a + i\alpha$  et  $a - i\alpha$ .

Conclusion les valeurs propres de  $M(a, b, c)$  sont

$$\begin{cases} a + \alpha \text{ et } a - \alpha & \text{si } bc \geq 0 \\ a + i\alpha \text{ et } a - i\alpha & \text{si } bc \leq 0. \end{cases}$$

(b) On suppose que  $\alpha \neq 0$ . Par la question précédente, si  $bc \geq 0$ , alors  $\det(\lambda I_2 - M(a, b, c)) = (\lambda - a - \alpha)(\lambda - a + \alpha)$  est scindé dans  $\mathbb{R}$  et donc dans  $\mathbb{C}$  aussi. D'autre part, si  $bc < 0$ , alors, on a  $\det(\lambda I_2 - M(a, b, c)) = (\lambda - a)^2 + \alpha^2$  n'est pas scindé dans  $\mathbb{R}$  (le polynôme est irréductible) mais est scindé dans  $\mathbb{C}$ ,  $\det(\lambda I_2 - M(a, b, c)) = (\lambda - a - i\alpha)(\lambda - a + i\alpha)$ . Conclusion, le polynôme est

toujours scindé dans  $\mathbb{C}$  et est scindé dans  $\mathbb{R}$  si et seulement si  $bc \geq 0$ .

(c) Procédons par l'absurde. Soit  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  tel que  $M(a, b, c)$  est semblable à  $I_2$  i.e.  $\exists P \in \text{GL}_3(\mathbb{R}), M(a, b, c) = P I_2 P^{-1} = P P^{-1} = I_2$ . Dans ce cas,  $a = 1, b = c = 0$ . Or  $(b, c) \neq (0, 0)$ , contradiction. Conclusion,

$\forall (a, b, c) \in \mathbb{R}^3, (b, c) \neq (0, 0), \quad M(a, b, c)$  n'est pas semblable à  $I_2$ .



4. (a) Soit  $M(a, b, c) \in E$  représentant une matrice de rotation dans une base orthonormée. Alors il existe  $\theta \in \mathbb{R}$  tel que

$$M(a, b, c) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \cos(\theta) = a \\ \sin(\theta) = -b = c \end{cases}$$

Donc  $a^2 + b^2 = 1$ . Réciproquement, si  $\begin{cases} a^2 + b^2 = 1 \\ c = -b \end{cases}$ . Alors la première ligne implique qu'il existe  $\theta' \in \mathbb{R}$  tel que  $a = \cos(\theta')$  et  $b = \sin(\theta')$  et par la seconde ligne,  $c = -b = -\sin(\theta')$ . En posant  $\theta = -\theta'$ , on obtient

$$M(a, b, c) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$$

et  $M(a, b, c)$  est la matrice d'une rotation dans n'importe quelle base orthonormée. Conclusion, l'ensemble des matrices de  $E$  qui représente une rotation dans une base orthonormée est donné par

$$\mathcal{R} = \left\{ M(a, b, c) \in E \mid \begin{cases} a^2 + b^2 = 1 \\ c = -b \end{cases} \right\}.$$

- (b) Soit  $s$  une symétrie appartenant à  $\mathcal{E}$  distinct de l'identité et de l'application nulle. Il existe donc deux droites vectorielles distinctes  $D_1$  et  $D_2$  telles que  $s$  soit la symétrie sur  $D_1$  parallèlement à  $D_2$ .

- i. Soient  $u_1$  un vecteur directeur de  $D_1$  et  $u_2$  de  $D_2$ . Alors,

$$\text{mat}_{(u_1, u_2)}(s) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

En particulier,

$$\text{Tr}(s) = 0 \quad \text{et} \quad \det(s) = -1.$$

Il est sous-entendu ici que la trace (ou le déterminant) de  $s$  est celui de sa matrice dans n'importe quelle base. Ce résultat de deuxième année provient de propriétés de la trace et du déterminant (on dit que ce sont des invariants) : si  $A$  et  $D$  représente un même endomorphisme  $f$ , alors il existe  $P \in GL_n(\mathbb{R})$  tel que  $A = PDP^{-1}$ . Par suite,

$$\text{Tr}(A) = \text{Tr}(PDP^{-1}) = \text{Tr}(DP^{-1}P) = \text{Tr}(D).$$

De plus,

$$\det(A) = \det(PDP^{-1}) = \det(P) \det(D) \det(P^{-1}) = \det(P) \det(D) \frac{1}{\det(P)} = \det(D).$$

- ii. Soit  $M(a, b, c) \in E$  telle que  $f_{a,b,c}$  soit une symétrie distincte de l'identité et de l'application nulle. Alors par la question précédente,

$$0 = \text{Tr}(M(a, b, c)) = 2a \quad \text{et} \quad -1 = \det(M(a, b, c)) = a^2 - bc.$$

Donc  $a = 0$  et  $bc = 1$  i.e.  $b \neq 0$  et  $c = \frac{1}{b}$ . Dès lors,  $M(a, b, c) = M(0, b, \frac{1}{b}) = \begin{pmatrix} 0 & b \\ \frac{1}{b} & 0 \end{pmatrix}$ .

Réciproquement, pour  $b \in \mathbb{R}^*$ , alors

$$M\left(0, b, \frac{1}{b}\right)^2 = \begin{pmatrix} 0 & b \\ \frac{1}{b} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & b \\ \frac{1}{b} & 0 \end{pmatrix} = I_2.$$



Donc  $M\left(0, b, \frac{1}{b}\right)$  est bien la matrice d'une symétrie (distincte de l'identité et de l'application nulle). Conclusion, l'ensemble solution est donné par

$$\mathcal{S} = \left\{ M\left(0, b, \frac{1}{b}\right) \in E \mid b \in \mathbb{R}^* \right\}.$$

5. Soit  $p$  un projecteur appartenant à  $\mathcal{E}$  distinct de l'identité et de l'application nulle. Il existe donc deux droites vectorielles distinctes  $D_1$  et  $D_2$  telles que  $p$  soit le projecteur sur  $D_1$  parallèlement à  $D_2$ .

(a) Soient  $u_1$  un vecteur directeur de  $D_1$  et  $u_2$  de  $D_2$ . On a  $p(u_1) = u_1$  et  $p(u_2) = 0$ . Donc dans la base  $(u_1, u_2)$ , on a

$$\text{mat}_{(u_1, u_2)}(p) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

De plus,

$$\text{Tr}(p) = 1 \quad \text{et} \quad \det(p) = 0.$$

(b) Soit  $M(a, b, c) \in E$  telle que  $f_{a,b,c}$  soit un projecteur. Alors, par la question précédente,

$$1 = \text{Tr}(M(a, b, c)) = 2a \quad \text{et} \quad 0 = \det(M(a, b, c)) = a^2 - bc.$$

Donc  $a = \frac{1}{2}$  et  $bc = a^2 = \frac{1}{4}$  donc  $b \neq 0$  et  $c = \frac{1}{4b}$ . Ainsi,

$$M(a, b, c) = M\left(\frac{1}{2}, b, \frac{1}{4b}\right).$$

Réciproquement, soit  $b \in \mathbb{R}^*$ . Alors,

$$M\left(\frac{1}{2}, b, \frac{1}{4b}\right)^2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & b \\ \frac{1}{4b} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & b \\ \frac{1}{4b} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & b \\ \frac{1}{4b} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = M\left(\frac{1}{2}, b, \frac{1}{4b}\right).$$

Donc  $M\left(\frac{1}{2}, b, \frac{1}{4b}\right)$  est bien la matrice d'un projecteur. Conclusion, l'ensemble recherché est

$$\mathcal{P} = \left\{ M\left(\frac{1}{2}, b, \frac{1}{4b}\right) \in E \mid b \in \mathbb{R}^* \right\}.$$

(c) On note que l'identité et l'application nulle sont des projecteurs orthogonaux de  $\mathcal{E}$ . Soit  $p$  un projecteur de  $\mathcal{E}$  distinct de l'identité et de l'application nulle. D'après la question précédente, il existe  $b \in \mathbb{R}^*$  tel que  $p = f_{\frac{1}{2}, b, \frac{1}{4b}}$ . Déterminons les éléments caractéristiques de  $p$ . Soit  $X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$ . On a

$$\begin{aligned} X \in \text{Ker} \left( M\left(\frac{1}{2}, b, \frac{1}{4b}\right) - I_2 \right) &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1/2 & b \\ 1/(4b) & -1/2 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0_2 \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -\frac{x}{2} + by = 0 \\ \frac{x}{4b} - \frac{y}{2} = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow -\frac{x}{2} + by = 0 \quad \text{car } L_2 = -\frac{1}{2b}L_1 \\ &\Leftrightarrow x = 2by \\ &\Leftrightarrow X = y \begin{bmatrix} 2b \\ 1 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$





Donc  $p$  est un projecteur sur  $D_1 = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} 2b \\ 1 \end{bmatrix} \right)$ . De même,

$$\begin{aligned} X \in \text{Ker} \left( M \left( \frac{1}{2}, b, \frac{1}{4b} \right) \right) &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1/2 & b \\ 1/(4b) & 1/2 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0_2 \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x}{2} + by = 0 \\ \frac{x}{4b} + \frac{y}{2} = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \frac{x}{2} + by = 0 \quad \text{car } L_2 = \frac{1}{2b} L_1 \\ &\Leftrightarrow x = -2by \\ &\Leftrightarrow X = y \begin{bmatrix} -2b \\ 1 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Donc  $p$  est un projecteur parallèlement à  $D_2 = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} -2b \\ 1 \end{bmatrix} \right)$ . Or

$$D_1 \perp D_2 \Leftrightarrow \left\langle \begin{bmatrix} 2b \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2b \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \Leftrightarrow -4b^2 + 1 = 0 \Leftrightarrow b = \frac{1}{2} \text{ OU } b = -\frac{1}{2}.$$

Conclusion, il y a exactement quatre projecteurs orthogonaux dont les matrices dans la base canonique sont

$$M(1, 0, 0), \quad M(0, 0, 0),$$

$$M(1/2, 1/2, 1/2) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad M(1/2, -1/2, -1/2) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

L'identité est un projecteur sur  $\mathbb{R}^2$  parallèlement à  $\{0_{\mathbb{R}^2}\}$ ,

l'application nulle est un projecteur sur  $\{0_{\mathbb{R}^2}\}$  parallèlement à  $\mathbb{R}^2$ ,

$f_{1/2, 1/2, 1/2}$  est un projecteur

$$\text{sur } D_1 = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \text{ et parallèlement à } D_2 = D_1^\perp = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

$f_{1/2, -1/2, -1/2}$  est un projecteur sur

$$\text{sur } D_2 = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \text{ et parallèlement à } D_1 = D_2^\perp = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

6. On note par exemple que  $J + K = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in E$  et  $J - K = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \in E$  et pourtant

$$(J + K)(J - K) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \notin E.$$

Conclusion,

le produit de deux matrices de  $E$  n'est pas toujours une matrice de  $E$ .

7. L'objectif de cette question est de déterminer les droites vectorielles  $\Delta$  de  $E$  qui sont stables par produit. Soit  $\Delta$  une droite vectorielle engendrée par  $M_0 = M(a_0, b_0, c_0)$ .



- (a) Si  $\Delta$  est stable par produit alors puisque  $M_0 \in \Delta$ , on a directement  $M_0^2 \in \Delta$ . Réciproquement, supposons que  $M_0^2 \in \Delta$ . Soit  $(M_1, M_2) \in \Delta^2$ . Puisque  $M_0$  engendre  $\Delta$ , il existe  $(\lambda_1, \lambda_2) \in \mathbb{R}^2$  tel que  $M_1 = \lambda_1 M_0$  et  $M_2 = \lambda_2 M_0$ . Dès lors,

$$M_1 M_2 = \lambda_1 \lambda_2 M_0^2.$$

Puisque  $M_0^2 \in \Delta$  et que  $\Delta$  est un espace vectoriel (donc stable par multiplication externe), on obtient que  $M_1 M_2 \in \Delta$ . Ceci étant vrai pour tout couple d'éléments de  $\Delta$ , on en déduit que  $\Delta$  est stable par produit. Conclusion,

$$\Delta \text{ stable par produit} \quad \Leftrightarrow \quad M_0^2 \in \Delta.$$

- (b) On suppose que  $M_0^2 \in \Delta$ .

- i. Par hypothèse,  $\Delta = \text{Vect}(M_0)$ . Donc par définition, si  $M_0^2 \in \text{Vect}(M_0)$ , alors

$$\exists \lambda \in \mathbb{R}, \quad M_0^2 = \lambda M_0.$$

- ii. Calculons :

$$M_0^2 = \begin{pmatrix} a_0 & b_0 \\ c_0 & a_0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 & b_0 \\ c_0 & a_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_0^2 + b_0 c_0 & 2a_0 b_0 \\ 2a_0 c_0 & a_0^2 + b_0 c_0 \end{pmatrix}.$$

Dès lors, si  $\lambda = 0$  i.e.  $M_0^2 = 0_2$ , alors

$$\begin{cases} a_0^2 + b_0 c_0 = 0 \\ 2a_0 b_0 = 0 \\ 2a_0 c_0 = 0 \\ a_0^2 + b_0 c_0 = 0 \end{cases}.$$

Supposons  $a_0 \neq 0$ . Dans ce cas,

$$\begin{cases} a_0^2 + b_0 c_0 = 0 \\ b_0 = 0 \\ c_0 = 0 \\ a_0^2 + b_0 c_0 = 0 \end{cases} \Rightarrow a_0 \quad \text{contradiction.}$$

Donc  $a_0 = 0$  et par suite  $b_0 c_0 = 0$  donc  $b_0 = 0$  ou  $c_0 = 0$ . On obtient donc  $M_0 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ c_0 & 0 \end{pmatrix} = c_0 K$  ou  $M_0 = \begin{pmatrix} 0 & b_0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = b_0 J$ . Conclusion,

$$\text{si } \lambda = 0, \text{ alors } M_0 \text{ est proportionnelle à } J \text{ ou } K.$$

- iii. On suppose que  $\lambda \neq 0$ . On pose  $M'_0 = \frac{1}{\lambda} M_0$ . Alors,  $(M'_0)^2 = \frac{1}{\lambda^2} M_0^2$ . Or par hypothèse,  $M_0^2 = \lambda M_0$ . Donc

$$(M'_0)^2 = \frac{1}{\lambda^2} \lambda M_0 = \frac{1}{\lambda} M_0 = M'_0.$$

Conclusion,

$$M'_0 \text{ est la matrice canoniquement associée à un projecteur.}$$



- (c) Procédons par analyse-synthèse. Si  $M_0^2 \in \Delta$ , alors  $M_0^2 = \lambda M_0$ . Si  $\lambda = 0$  alors, on a vu qu'il existe  $\mu \in \mathbb{R}$  tel que  $M_0 = \mu J$  ou  $M_0 = \mu K$ . Si  $\lambda \neq 0$ , alors  $\frac{1}{\lambda} M_0$  est une matrice de  $E$  (car  $M_0 \in \Delta \subseteq E$ ) d'un projecteur. Donc par la question 5.b,  $M_0 = O_2$  impossible car  $M_0$  engendre une droite,  $M_0 = I_2$  ou il existe  $b \in \mathbb{R}^*$  tel que

$$\frac{1}{\lambda} M_0 = \begin{pmatrix} 1/2 & b \\ 1/(4b) & 1/2 \end{pmatrix} \Leftrightarrow M_0 = \lambda \begin{pmatrix} 1/2 & b \\ 1/(4b) & 1/2 \end{pmatrix}.$$

Réciproquement,

- si  $M_0 = \mu J$ . Alors,  $M_0^2 = \mu^2 J^2 = \mu^2 O_2 = O_2 \in \Delta$ .
- De même, si  $M_0 = \mu K$ , alors  $M_0^2 = O_2 \in \Delta$ .
- Si  $M_0 = I_2 = I$ , alors  $M_0^2 = M_0 \in \Delta$ .
- Enfin, si  $M_0 = \lambda \begin{pmatrix} 1/2 & b \\ 1/(4b) & 1/2 \end{pmatrix}$ ,  $p \in \mathbb{R}^*$ , alors, par la question 5.b  $\begin{pmatrix} 1/2 & b \\ 1/(4b) & 1/2 \end{pmatrix}$  est la matrice d'un projecteur. Donc

$$M_0^2 = \lambda^2 \begin{pmatrix} 1/2 & b \\ 1/(4b) & 1/2 \end{pmatrix} = \lambda M_0 \in \Delta.$$

Conclusion, par la question 7.a on en déduit que  $\Delta$  est stable par produit si et seulement si

$$\Delta = \text{Vect}(I) \quad \text{OU} \quad \Delta = \text{Vect}(J) \quad \text{OU} \quad \Delta = \text{Vect}(K) \\ \text{OU} \quad \exists p \in \mathbb{R}^*, \Delta = \text{Vect}(M(1/2, b, 1/(4b))).$$

8. L'objectif de cette question est de déterminer les plans vectoriels de  $E$  stables par produit.

- (a) Posons  $P_1 = \text{Vect}(I, J)$ . Soit  $(M, M') \in P_1^2$ . Il existe alors  $(a, b, a', b') \in \mathbb{R}^4$  tel que  $M = aI + bJ$  et  $M' = a'I + b'J$ . Par suite,

$$MM' = aa'I^2 + ab'IJ + a'bJI + bb'J^2 = aa'I + (ab' + a'b)J + 0_2 \in P_1.$$

Conclusion,

$$\text{le plan vectoriel engendré par } I \text{ et } J \text{ est stable par produit.}$$

- (b) On a déjà observé que  $(J + K)(J - K) \notin E$ , donc en particulier  $(J + K)(J - K) \notin \text{Vect}(J, K)$ . Or  $J + K \in \text{Vect}(J, K)$  et  $J - K \in \text{Vect}(J, K)$ . Conclusion,

$$\text{le plan vectoriel engendré par } J \text{ et } K \text{ n'est pas stable par produit.}$$

- (c) Soit  $M(a, b, c) \in E$ . On a les équivalences suivantes :

$$M(a, b, c) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & a \end{pmatrix} \in \mathcal{S}_2(\mathbb{R}) \quad \Leftrightarrow \quad b = c \quad \Leftrightarrow \quad M(a, b, c) = M(a, b, b).$$

Ainsi,

$$E \cap \mathcal{S}_2(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix} \mid (a, b) \in \mathbb{R}^2 \right\} = \text{Vect}(I, J + K).$$

La famille  $(I, J + K)$  engendre  $E \cap \mathcal{S}_2(\mathbb{R})$  et est libre (les deux matrices ne sont pas colinéaires) donc  $(I, J + K)$  est une base de  $E \cap \mathcal{S}_2(\mathbb{R})$ . Ainsi l'ensemble des matrices symétriques de  $E$  est un plan vectoriel. Montrons qu'il est stable par produit. Soit  $M = M(a, b, b)$  et  $M' = M(a', b', b')$  deux éléments de  $E \cap \mathcal{S}_2(\mathbb{R})$ . Alors,

$$MM' = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a' & b' \\ b' & a' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} aa' + bb' & a'b + ab' \\ a'b + ab' & aa' + bb' \end{pmatrix} \in E \cap \mathcal{S}_2(\mathbb{R}).$$

Conclusion,

$$\text{l'ensemble des matrices symétriques de } E \text{ est un plan vectoriel stable par produit.}$$



- (d) Soit  $(b, c) \neq (0, 0)$ . Posons  $M = \alpha I + \beta (bJ + cK) = M(\alpha, \beta b, \beta c)$  et  $M' = \alpha' I + \beta' (bJ + cK) = M(\alpha', \beta' b, \beta' c)$ . Dès lors,

$$MM' = \alpha\alpha' I + (\alpha\beta' + \alpha'\beta) (bJ + cK) + \beta\beta' (bJ + cK)^2.$$

Or

$$(bJ + cK)^2 = \begin{pmatrix} 0 & b \\ c & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & b \\ c & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{pmatrix} = bcI.$$

Ainsi,

$$MM' = \underbrace{(\alpha\alpha' + bc)}_{=\alpha''} I + \underbrace{(\alpha\beta' + \alpha'\beta)}_{=\beta''} (bJ + cK) \in \text{Vect}(I, bJ + cK).$$

Conclusion,

le sous-espace vectoriel engendré par  $I$  et  $bJ + cK$  est stable par produit.

- (e) Soit  $P = \text{Vect}(U, V)$  un plan vectoriel de  $E$  stable par produit, avec  $(U, V)$  deux matrices de  $E$  non colinéaires. Il existe  $(a, b, c, a', b', c') \in \mathbb{R}^6$  tel que  $U = M(a, b, c)$  et  $V = M(a', b, c')$ . Supposons que  $a = a' = 0$ . Alors,  $U$  et  $V$  sont des combinaisons linéaires de  $J$  et  $K$ , donc  $(J, K)$  engendre  $P$  ce qui est impossible d'après la question 8.b. Donc  $(a, a') \neq (0, 0)$ . On peut supposer  $a \neq 0$  (le cas  $a = 0$  et  $a' \neq 0$  se traite de la même façon). Dans ce cas, puisque les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré,

$$\begin{aligned} P &= \text{Vect}(U, V) = \text{Vect}(aI + bJ + cK, a'I + b'J + c'K) \\ &= \text{Vect}\left(I + \frac{b}{a}J + \frac{c}{a}K, a'I + b'J + c'K\right) && C_1 \leftarrow \frac{1}{a}C_1 \\ &= \text{Vect}\left(I + \frac{b}{a}J + \frac{c}{a}K, \left(b' - \frac{a'}{a}b\right)J + \left(c' - \frac{a'}{a}c\right)K\right) && C_2 \leftarrow C_2 - a'C_1. \end{aligned}$$

Posons  $b'' = b' - \frac{a'}{a}b$ ,  $c'' = c' - \frac{a'}{a}c$  et  $V'' = b''J + c''K$ . Alors on a  $V'' \in P$  et donc par stabilité par produit,  $(V'')^2 \in E$  i.e.

$$\begin{pmatrix} 0 & b'' \\ c'' & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} b''c'' & 0 \\ 0 & b''c'' \end{pmatrix} = b''c''I \in E.$$

Or  $V'' \neq 0$  (car vecteur directeur de  $P$ ) donc  $b''c'' \neq 0$ , et donc  $I \in E$ . Puisque  $I \neq O_2$ ,  $I$  est un vecteur directeur du plan  $P$ . Soit  $W$  un vecteur de  $P$  non colinéaire à  $I$  :

$$P = \text{Vect}(I, W).$$

Puisque  $W \in P \subseteq E$ , il existe  $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$ ,  $W = M(\alpha, \beta, \gamma)$ . On obtient alors,

$$P = \text{Vect}(I, \alpha I + \beta J + \gamma K) = \text{Vect}(I, \beta J + \gamma K) \quad C_2 \leftarrow C_2 - \alpha C_1.$$

Conclusion, les seuls plans vectoriels de  $E$  stables par produit sont de la forme

$$P = \text{Vect}(I, bJ + cK), \quad (b, c) \in \mathbb{R}^2.$$



## Deuxième Partie.

L'espace euclidien  $\mathbb{R}^2$  est muni de son produit scalaire et de son repère orthonormé direct  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  usuels. Soient  $a$  et  $b$  deux réels tels que  $(a, b) \neq (0, 0)$ . On considère alors la conique / le sous-ensemble de  $\mathbb{R}^2$   $C_{a,b}$  d'équation :  $ax^2 + 2bxy + ay^2 - 4(x + y) = 4$ .

1. Dans cette question uniquement  $a = 5$  et  $b = -3$ .

- (a) On pose  $O'(1, 1)$ ,  $\vec{i}' = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1)$ ,  $\vec{j}' = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 1)$  et  $\mathcal{R}' = (O', \vec{i}', \vec{j}')$ . Procédons au changement de repère. Soit  $M$  un point du plan,  $(x, y)$  ses coordonnées dans le repère  $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j})$  et  $(x', y')$  ses coordonnées dans le repère  $\mathcal{R}'$ . On a

$$M = O' + x'\vec{i}' + y'\vec{j}'$$

et

$$M = O + x\vec{i} + y\vec{j} = O' + \overrightarrow{O'O} + x\vec{i} + y\vec{j} = O' + (x-1)\vec{i} + (y-1)\vec{j}.$$

Donc  $\overrightarrow{O'M} = x'\vec{i}' + y'\vec{j}' = (x-1)\vec{i} + (y-1)\vec{j}$ . Par la formule de changement de base, on a

$$\begin{bmatrix} x-1 \\ y-1 \end{bmatrix} = P_{\mathcal{E}, \mathcal{E}'} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{x'-y'}{\sqrt{2}} \\ \frac{x'+y'}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}.$$

Ainsi,

$$\begin{cases} x = \frac{x'-y'}{\sqrt{2}} + 1 \\ y = \frac{x'+y'}{\sqrt{2}} + 1. \end{cases}$$

Alors,

$$\begin{aligned} 5x^2 &= 5 \left( \frac{x'-y'}{\sqrt{2}} + 1 \right)^2 \\ &= 5 \left( \frac{x'-y'}{\sqrt{2}} \right)^2 + \frac{10x'-10y'}{\sqrt{2}} + 5 \\ &= \frac{5}{2} (x')^2 - 5x'y' + \frac{5}{2} (y')^2 + \frac{10x'-10y'}{\sqrt{2}} + 5. \end{aligned}$$

De même,

$$\begin{aligned} 5y^2 &= 5 \left( \frac{x'+y'}{\sqrt{2}} + 1 \right)^2 \\ &= 5 \left( \frac{x'+y'}{\sqrt{2}} \right)^2 + \frac{5x'+5y'}{\sqrt{2}} + 5 \\ &= \frac{5}{2} (x')^2 + 5x'y' + \frac{5}{2} (y')^2 + \frac{10x'+10y'}{\sqrt{2}} + 5. \end{aligned}$$

Donc

$$5x^2 + 5y^2 = 5(x')^2 + 5(y')^2 + \frac{20x'}{\sqrt{2}} + 10.$$

De plus,

$$\begin{aligned} 6xy &= 6 \left( \frac{x'-y'}{\sqrt{2}} + 1 \right) \left( \frac{x'+y'}{\sqrt{2}} + 1 \right) \\ &= 6 \left( \frac{x'}{\sqrt{2}} + 1 \right)^2 - 6 \frac{(y')^2}{2} \\ &= 3(x')^2 + \frac{12}{\sqrt{2}}x' + 6 - 3(y')^2. \end{aligned}$$



Donc

$$5x^2 - 6xy + 5y^2 = 2(x')^2 + 8(y')^2 + \frac{8x'}{\sqrt{2}} + 4$$

D'autre part,

$$4(x + y) = 4\left(\frac{x' - y'}{\sqrt{2}} + 1 + \frac{x' + y'}{\sqrt{2}} + 1\right) = \frac{8}{\sqrt{2}}x' + 8.$$

En réinjectant, on obtient

$$\begin{aligned} C_{5,-3} : \quad & 5x^2 - 6xy + 5y^2 - 4(x + y) = 4 \\ \Leftrightarrow & 2(x')^2 + 8(y')^2 + \frac{8x'}{\sqrt{2}} + 4 - \frac{8}{\sqrt{2}}x' - 8 = 4 \\ \Leftrightarrow & 2(x')^2 + 8(y')^2 = 8 \\ \Leftrightarrow & (x')^2 + 4(y')^2 = 4. \end{aligned}$$

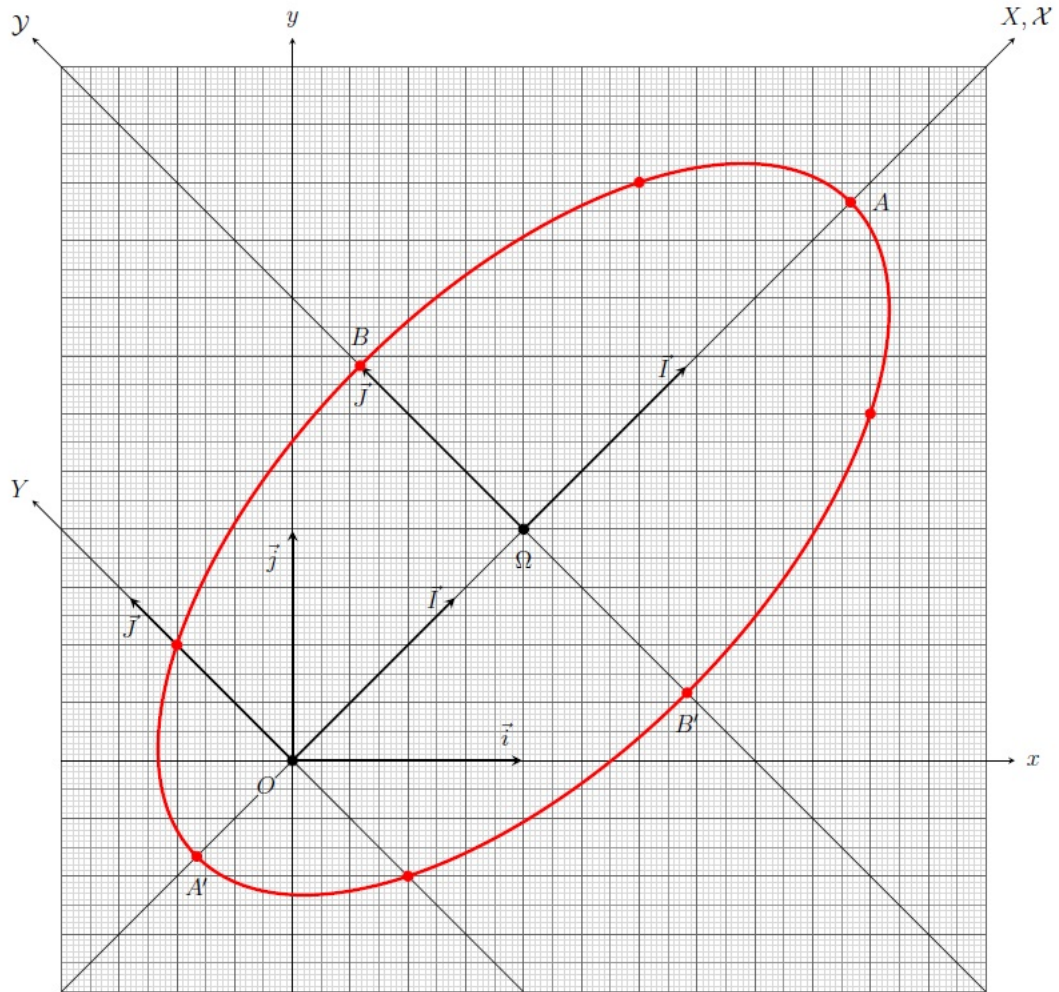
Conclusion, l'équation de  $C_{5,-3}$  dans le repère  $\mathcal{R}'$  est :

$$C_{5,-3} : \quad \left(\frac{x'}{2}\right)^2 + (y')^2 = 1.$$

- (b) On note que  $C_{5,-3}$  a, dans le repère  $\mathcal{R}'$ , pratiquement une équation d'un cercle. En effet, si l'on opère une dilatation dans l'axe  $(Ox)$  de rapport 2 on obtient un cercle. Dans le repère  $\mathcal{R}'$  notamment, on observe que la courbe passe par les points suivants :

$$(2, 0), \quad (0, 1), \quad (-2, 0), \quad (0, -1).$$

On obtient donc la courbe  $C_{5,-3}$  en effectuant une dilatation horizontale de rapport 2 du cercle trigonométrique. On obtient ce que l'on appelle *une ellipse*. Or le repère  $\mathcal{R}'$  s'obtient en effectuant une rotation d'angle  $\frac{\pi}{4}$  et une translation de vecteur  $\overrightarrow{OO'}(1, 1)$ . D'où le dessin suivant :



source : A. Cristofari, <https://cristofari.pagesperso-orange.fr/index.html>

(c) On admet que  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}$  est la matrice associée à  $C_{a,b}$ . On pose

$$\text{Sp}(A) = \{ \lambda \in \mathbb{R} \mid \exists X \in \mathbb{R}^2, AX = \lambda X \}.$$

Dès lors, on a les types de coniques suivants :

- Si  $0 \in \text{Sp}(A)$  alors on dira que  $C_{a,b}$  est une parabole.
- Si  $\text{Sp}(A)$  possède un seul élément ou deux éléments non nuls et de même signe alors on dira que  $C_{a,b}$  est une ellipse.
- Si  $\text{Sp}(A)$  possède deux éléments non nuls et de signes opposés alors on dira que  $C_{a,b}$  est une hyperbole.

Soient  $\lambda \in \mathbb{R}$  et  $X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\}$ . On a

$$AX = \lambda X \quad \Leftrightarrow \quad \begin{bmatrix} ax + by \\ bx + ay \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda x \\ \lambda y \end{bmatrix} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} (a - \lambda)x + by = 0 \\ bx + (a - \lambda)y = 0. \end{cases}$$

Premier cas,  $b = 0$ . Alors

$$AX = \lambda X \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} (a - \lambda)x = 0 \\ (a - \lambda)y = 0. \end{cases}$$



Donc l'équation  $AX = \lambda X$  admet une solution non nulle si et seulement si  $\lambda = a$ . Donc dans ce cas,

$$\text{Sp}(A) = \{a\}.$$

Rappelons que  $(a, b) \neq (0, 0)$  donc nécessairement ici,  $a \neq 0$ . Donc pour tout  $a \in \mathbb{R}^*$ ,  $C_{a,0}$  est une ellipse.

*Second cas*,  $b \neq 0$ . Alors,

$$\begin{aligned} AX = \lambda X &\Leftrightarrow \begin{cases} bx + (a - \lambda)y = 0 \\ (a - \lambda)x + by = 0 \end{cases} & L_1 \leftrightarrow L_2 \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x + \frac{a-\lambda}{b}y = 0 \\ (a - \lambda)x + by = 0 \end{cases} & L_1 \leftarrow \frac{1}{b}L_1 \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x + \frac{a-\lambda}{b}y = 0 \\ \left(b - \frac{(a-\lambda)^2}{b}\right)y = 0 \end{cases} & L_2 \leftarrow L_2 - (a - \lambda)L_1 \end{aligned}$$

Si  $b - \frac{(a-\lambda)^2}{b} \neq 0$ , alors  $X = 0_{\mathbb{R}^2}$  est la seule solution de  $AX = \lambda X$  et donc  $\lambda \notin \text{Sp}(A)$ . A contrario si  $b - \frac{(a-\lambda)^2}{b} = 0$ , alors  $AX = \lambda X$  admet une infinité de solutions non nulles. Or

$$\begin{aligned} b - \frac{(a-\lambda)^2}{b} = 0 &\Leftrightarrow b^2 = (a-\lambda)^2 \\ &\Leftrightarrow b = a - \lambda \quad \text{OU} \quad b = \lambda - a \\ &\Leftrightarrow \lambda = a - b \quad \text{OU} \quad \lambda = a + b. \end{aligned}$$

Ainsi, si  $b \neq 0$ ,

$$\text{Sp}(A) = \{a - b, a + b\}.$$

On a

$$\begin{aligned} (a - b)(a + b) > 0 &\Leftrightarrow a^2 - b^2 > 0 \\ &\Leftrightarrow a^2 > b^2 \\ &\Leftrightarrow |a| > |b| \\ &\Leftrightarrow a > |b| \quad \text{OU} \quad a < -|b|. \end{aligned}$$

Conclusion, pour tout  $(a, b) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\}$ ,

<p>si <math> a  =  b </math> alors <math>C_{a,b}</math> est une parabole  si <math> a  &gt;  b </math> alors <math>C_{a,b}</math> est une ellipse  si <math> a  &lt;  b </math> alors <math>C_{a,b}</math> est une hyperbole.</p>
---

*Notez que le cas  $b = 0$  et donc  $a \neq 0$  i.e.  $|a| > 0$  est bien inclus dans cette conclusion.*

On dit qu'une variable aléatoire  $A$  définie sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathbb{P})$  suit une loi géométrique de paramètre  $p$ , noté  $A \sim \mathcal{G}(p)$  si et seulement si

$$A(\Omega) = \mathbb{N}^*, \quad \text{et} \quad \forall k \in \mathbb{N}^*, \quad \mathbb{P}(N = k) = (1 - p)^{k-1} p.$$

On considère désormais la conique  $C_{A,B}$  d'équation :  $Ax^2 + 2Bxy + Ay^2 - 4(x + y) = 4$  où  $A$  et  $B$  sont deux variables aléatoires indépendantes suivant la loi géométrique de paramètres respectifs  $p_A \in ]0; 1[$  et  $p_B \in ]0; 1[$ . On définit la variable aléatoire  $X$  par  $X(\Omega) = \{-1; 0; 1\}$  et :

- $X = 1$  si  $C_{A,B}$  est du type ellipse,





- $X = 0$  si  $C_{A,B}$  est du type parabole,
- $X = -1$  si  $C_{A,B}$  est du type hyperbole.

2. Détermination de la loi de  $X$ .(a) Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , en posant  $\tilde{k} = k - 1$ ,

$$\sum_{k=1}^n (1 - p_A)^{k-1} (1 - p_B)^{k-1} = \sum_{k=0}^{n-1} (1 - p_A)^k (1 - p_B)^k = \sum_{k=0}^{n-1} [(1 - p_A)(1 - p_B)]^k$$

On reconnaît alors une somme géométrique de raison  $(1 - p_A)(1 - p_B)$ . Puisque  $0 < p_A < 1$  et  $0 < p_B < 1$ , on note que  $0 < (1 - p_A)(1 - p_B) < 1$ . Dès lors, la série est convergente et

$$\sum_{k=1}^{+\infty} (1 - p_A)^{k-1} (1 - p_B)^{k-1} = \frac{1}{1 - (1 - p_A)(1 - p_B)} = \frac{1}{p_A + p_B - p_A p_B}.$$

Conclusion,

$$S = \frac{1}{p_A + p_B - p_A p_B}.$$

(b) Puisque  $A$  et  $B$  suivent deux lois géométriques,  $A \geq 1$  et  $B \geq 1$ . Donc  $A + B \geq 2$  et nécessairement,

$$P(A + B = 0) = 0.$$

(c) Par définition, on a  $(X = 0) = (C_{A,B} \text{ est une parabole})$ . Donc par la question précédente,

$$(X = 0) = (|A| = |B|) = (A = B) \quad \text{car } A \geq 0 \text{ et } B \geq 0.$$

Puisque  $(A = k)_{k \in \mathbb{N}^*}$  forme un système complet d'événements, par la formule des probabilités totales,

$$\begin{aligned} P(X = 0) &= P(A = B) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(A = B \mid A = k) P(A = k) \\ &= \sum_{k=1}^{+\infty} P(B = k \mid A = k) P(A = k) \\ &= \sum_{k=1}^{+\infty} P(B = k) P(A = k) \quad \text{car } A \text{ et } B \text{ sont indépendantes.} \end{aligned}$$

Conclusion,

$$P(X = 0) = P(A = B) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(A = k) P(B = k).$$

(d) Par la question précédente et la définition d'une loi géométrique,

$$P(X = 0) = \sum_{k=1}^{+\infty} p_A (1 - p_A)^{k-1} p_B (1 - p_B)^{k-1} = p_A p_B \sum_{k=1}^{+\infty} (1 - p_A)^{k-1} (1 - p_B)^{k-1}$$

Par la question 2.a on conclut que

$$P(X = 0) = \frac{p_A p_B}{p_A - p_A p_B + p_B}.$$



(e) Soit  $k \geq 1$ . On a  $(B > k) = \bigsqcup_{i=k+1}^{+\infty} (B = i)$ . L'union étant disjointe, on a

$$P(B > k) = \sum_{i=k+1}^{+\infty} P(B = i) = \sum_{i=k+1}^{+\infty} p_B (1 - p_B)^{i-1} \quad \text{car } B \sim \mathcal{G}(p_B).$$

On reconnaît une somme géométrique de raison  $1 - p_B \in ]-1; 1[$ ,

$$P(B > k) = p_B \sum_{i=k}^{+\infty} (1 - p_B)^i = p_B (1 - p_B)^k \frac{1}{1 - (1 - p_B)} = (1 - p_B)^k.$$

Conclusion,

$$\boxed{\forall k \geq 1, \quad P(B > k) = (1 - p_B)^k.}$$

(f) Puisque  $((A = k))_{k \in \mathbb{N}^*}$  forme un système complet, par la formule des probabilités totales,

$$\begin{aligned} P(B > A) &= \sum_{k=1}^{+\infty} P(B > A \mid A = k) P(A = k) \\ &= \sum_{k=1}^{+\infty} P(B > k \mid A = k) p_A (1 - p_A)^{k-1} \\ &= \sum_{k=1}^{+\infty} P(B > k) p_A (1 - p_A)^{k-1} \quad \text{car } A \text{ et } B \text{ sont indépendantes} \\ &= \sum_{k=1}^{+\infty} (1 - p_B)^k p_A (1 - p_A)^{k-1} \quad \text{par la question précédente} \\ &= p_A (1 - p_B) \sum_{k=1}^{+\infty} (1 - p_B)^{k-1} (1 - p_A)^{k-1} \\ &= p_A (1 - p_B) \sum_{k=0}^{+\infty} (1 - p_B)^k (1 - p_A)^k \\ &= \frac{p_A (1 - p_B)}{1 - (1 - p_B)(1 - p_A)} \\ &= \frac{p_A (1 - p_B)}{p_A + p_B - p_A p_B}. \end{aligned}$$

Conclusion,

$$\boxed{P(B > A) = \frac{p_A (1 - p_B)}{p_A + p_B - p_A p_B}.}$$

(g) Par la question 1.c on note que  $(X = -1) = (|A| < |B|) = (A < B)$  car  $A \geq 1$  et  $B \geq 1$ . Donc par la question précédente,

$$\boxed{P(X = -1) = \frac{p_A (1 - p_B)}{p_A + p_B - p_A p_B}.}$$

D'autre part  $((X = -1), (X = 0), (X = 1))$  forme un système complet d'évènements donc

$$\begin{aligned} P(X = 1) &= 1 - P(X = -1) - P(X = 0) \\ &= 1 - \frac{p_A (1 - p_B)}{p_A + p_B - p_A p_B} - \frac{p_A p_B}{p_A + p_B - p_A p_B} \\ &= \frac{p_A + p_B - p_A p_B - p_A + p_A p_B - p_A p_B}{p_A + p_B - p_A p_B} \\ &= \frac{p_B - p_A p_B}{p_A + p_B - p_A p_B}. \end{aligned}$$



Conclusion,

$$P(X = 1) = \frac{p_B(1 - p_A)}{p_A - p_{APB} + p_B}.$$

Ce qui est logique vu la symétrie des hypothèses sur  $A$  et  $B$ .

(h) Par définition,  $E(X) = -P(X = -1) + P(X = 1)$ . Donc par la question précédente,

$$E(X) = -\frac{p_A(1 - p_B)}{p_A - p_{APB} + p_B} + \frac{p_B(1 - p_A)}{p_A - p_{APB} + p_B} = \frac{p_B - p_A}{p_A - p_{APB} + p_B}.$$

Conclusion,

$$E(X) = \frac{p_B - p_A}{p_A - p_{APB} + p_B}.$$

### Troisième Partie.

L'espace euclidien  $\mathbb{R}^3$  est muni de son produit scalaire et de son repère orthonormé direct  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  usuels. On considère alors la courbe  $\Gamma$  d'équations :

$$\begin{cases} x^2 + 4y^2 = 4 \\ z = 0 \end{cases}$$

On note  $S$  la surface de révolution obtenue en faisant tourner la courbe  $\Gamma$  autour de l'axe des ordonnées  $(Oy)$ .

1. (a) Soit  $M(x, y, z)$  un point de l'espace. Un point  $M$  est sur la surface  $S$  si on peut l'obtenir à partir d'un point  $M_0$  de la courbe  $\Gamma$  que l'on fait tourner autour de l'axe  $(Oy)$ . Pour que  $M$  soit l'image de  $M_0$  par une rotation autour de l'axe  $(Oy)$  il faut que le projeté de  $M$  sur  $(Oy)$  soit le même que celui de  $M_0$  ce qui correspond à l'équation :

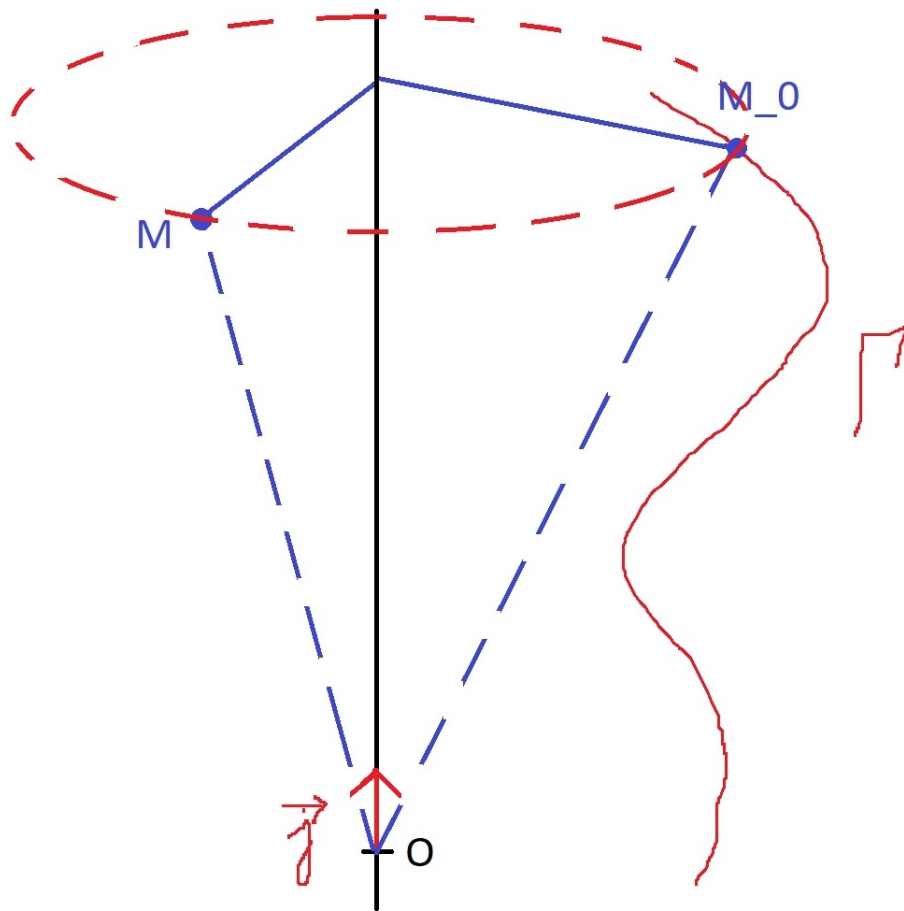
$$\left\langle \overrightarrow{OM}, \frac{\vec{j}}{\|\vec{j}\|} \right\rangle \frac{\vec{j}}{\|\vec{j}\|} = \left\langle \overrightarrow{OM_0}, \frac{\vec{j}}{\|\vec{j}\|} \right\rangle \frac{\vec{j}}{\|\vec{j}\|}.$$

De plus il faut que la distance de  $M$  à  $(Oy)$  soit égale à la distance de  $M_0$  à  $(Oy)$ . Par la relation de Chasles, vu que les deux points ont déjà le même projeté, cela correspond aussi à avoir la même distance à l'origine :  $OM = OM_0$ . On obtient ainsi l'équivalence suivante :

$$M \in S \Leftrightarrow \exists M_0 \in \Gamma, \begin{cases} \left\langle \overrightarrow{OM}, \frac{\vec{j}}{\|\vec{j}\|} \right\rangle \frac{\vec{j}}{\|\vec{j}\|} = \left\langle \overrightarrow{OM_0}, \frac{\vec{j}}{\|\vec{j}\|} \right\rangle \frac{\vec{j}}{\|\vec{j}\|} \\ OM = OM_0 \end{cases}.$$

Puisque  $\|\vec{j}\| = 1$ , on peut aussi écrire,

$$M \in S \Leftrightarrow \exists M_0 \in \Gamma, \begin{cases} \langle \overrightarrow{OM}, \vec{j} \rangle \vec{j} = \langle \overrightarrow{OM_0}, \vec{j} \rangle \vec{j} \\ OM = OM_0 \end{cases}.$$



Soit  $M(x, y, z)$  un point de l'espace. On a alors les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} M \in S &\Leftrightarrow \exists (x_0, y_0, z_0) \in \mathbb{R}^3, \begin{cases} x_0^2 + 4y_0^2 = 4 \\ z_0 = 0 \\ \vec{y} = y_0 \vec{j} \\ x^2 + y^2 + z^2 = x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists (x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2, \begin{cases} x_0^2 + 4y_0^2 = 4 \\ y = y_0 \\ x^2 + y^2 + z^2 = x_0^2 + y_0^2 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists x_0 \in \mathbb{R}, \begin{cases} x_0^2 + 4y^2 = 4 \\ x^2 + y^2 + z^2 = x_0^2 + y^2 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists x_0 \in \mathbb{R}, \begin{cases} x_0^2 + 4y^2 = 4 \\ x_0^2 = x^2 + z^2 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists x_0 \in \mathbb{R}, \begin{cases} x^2 + z^2 + 4y^2 = 4 \\ x_0^2 = x^2 + z^2 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow x^2 + 4y^2 + z^2 = 4. \end{aligned}$$



Conclusion, une équation cartésienne de  $S$  est

$$S : x^2 + 4y^2 + z^2 = 4.$$

(b) Soit  $M(x, y, z) \in S$ . On a

$$\begin{aligned} M \text{ est régulier} &\Leftrightarrow \nabla f(x, y, z) \neq \vec{0} \\ &\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 2x \\ 8y \\ 2z \end{bmatrix} = \vec{0} \\ &\Leftrightarrow (x, y, z) \neq (0, 0, 0). \end{aligned}$$

Or  $(0, 0, 0) \notin S$ . Conclusion,

tous les points de  $S$  sont réguliers.

(c) Soit  $\mathcal{T}$  le plan tangent à  $S$  au point  $A$  de coordonnées  $(\sqrt{2}, 0, -\sqrt{2})$ . Soit  $M(x, y, z)$ . On a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} M \in \mathcal{T} &\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \perp \nabla f(\sqrt{2}, 0, -\sqrt{2}) \\ &\Leftrightarrow \langle \overrightarrow{AM}, \nabla f(\sqrt{2}, 0, -\sqrt{2}) \rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow \left\langle \begin{bmatrix} x - \sqrt{2} \\ y \\ z + \sqrt{2} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ 0 \\ -2\sqrt{2} \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow \sqrt{2}x - 2 - 2\sqrt{2}z - 4 = 0 \\ &\Leftrightarrow x - 2z = \frac{6}{\sqrt{2}} = 3\sqrt{2}. \end{aligned}$$

Conclusion, l'équation du plan tangent à  $S$  au point  $A$  de coordonnées  $(\sqrt{2}, 0, -\sqrt{2})$  est

$$\mathcal{T} : x - 2z = 3\sqrt{2}.$$

2. On note  $\vec{u}$  le vecteur  $\vec{i} + \vec{k}$ . On considère  $\Lambda_1$  l'ensemble des points  $M$  de  $S$  tels que la normal au plan tangent à  $S$  en  $M$  est orthogonale à  $\vec{u}$ .

(a) Soit  $M(x, y, z)$  un point de l'espace. On a

$$\begin{aligned} M \in \Lambda_1 &\Leftrightarrow \begin{cases} M \in S \\ \nabla f(x, y, z) \perp \vec{u} \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ \langle \nabla f(x, y, z), \vec{u} \rangle = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ \left\langle \begin{bmatrix} 2x \\ 8y \\ 2z \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ 2x + 2z = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ x + z = 0 \end{cases} \end{aligned}$$



Conclusion, les équations cartésiennes de  $\Lambda_1$  sont

$$\Lambda_1 : \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ x + z = 0. \end{cases}$$

- (b) Soit  $M(x, y, z)$  un point de l'espace. Le point  $M$  est sur  $\Sigma_1$  si et seulement s'il appartient à une droite passant par un point  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  de  $\Lambda_1$  et dirigée par  $\vec{u}$ . Autrement dit,

$$\begin{aligned} M \in \Sigma_1 &\Leftrightarrow \exists M_0(x_0, y_0, z_0) \in \Lambda_1, \exists t \in \mathbb{R}, \overrightarrow{M_0M} = t\vec{u} \\ &\Leftrightarrow \exists (x_0, y_0, z_0, t) \in \mathbb{R}^4, \begin{cases} x_0^2 + 4y_0^2 + z_0^2 = 4 \\ x_0 + z_0 = 0 \\ x - x_0 = t \\ y - y_0 = 0 \\ z - z_0 = t \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists (x_0, y_0, z_0, t) \in \mathbb{R}^4, \begin{cases} x_0^2 + 4y_0^2 + z_0^2 = 4 \\ x_0 + z_0 = 0 \\ x_0 = x - t \\ y_0 = y \\ z_0 = z - t \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R}, \begin{cases} (x - t)^2 + 4y^2 + (z - t)^2 = 4 \\ x - t + z - t = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \exists t \in \mathbb{R}, \begin{cases} (x - t)^2 + 4y^2 + (z - t)^2 = 4 \\ t = \frac{x+z}{2} \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \left(x - \frac{x+z}{2}\right)^2 + 4y^2 + \left(z - \frac{x+z}{2}\right)^2 = 4 \\ &\Leftrightarrow \left(\frac{x-z}{2}\right)^2 + 4y^2 + \left(-\frac{x-z}{2}\right)^2 = 4 \\ &\Leftrightarrow \frac{1}{2}(x-z)^2 + 4y^2 = 4 \\ &\Leftrightarrow x^2 - 2xz + z^2 + 8y^2 = 8. \end{aligned}$$

Conclusion, une équation cartésienne de  $\Sigma_1$  est donnée par

$$\Sigma_1 : x^2 + 8y^2 + z^2 - 2xz = 8.$$

- (c) Soit  $D_1$  une droite passant par un point de  $\Lambda_1$  et dirigées par  $\vec{u}$ . Soient  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  et  $M_2(x_2, y_2, z_2)$  deux points de  $D_1$ . On note que puisque  $\Sigma_1$  est l'union des droites passant par un point de  $\Lambda_1$  et dirigées par  $\vec{u}$ , alors nécessairement  $D_1 \subseteq \Sigma_1$ . Donc  $M_1 \in \Sigma_1$ . Posons  $g : (x, y, z) \rightarrow x^2 + 8y^2 + z^2 - 2xz - 8$ . On a

$$\nabla g(x, y, z) = \begin{bmatrix} 2x - 2z \\ 16y \\ 2z - 2x \end{bmatrix}.$$

On observe que

$$\nabla g(x, y, z) = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = 0. \end{cases}$$

Or si  $M(x, 0, x) \notin \Sigma_1$  car  $g(x, 0, x) = x^2 + 0 + x^2 - 2x^2 = 0 \neq 8$ . Donc tous les points de  $\Sigma_1$  et donc de  $D_1$  sont réguliers.



Notons  $\mathcal{T}_1$  le plan tangent à  $\Sigma_1$  en  $M_1$ . Soit  $M(x, y, z)$ . On a

$$\begin{aligned} M \in \mathcal{T}_1 &\Leftrightarrow \overrightarrow{M_1M} \perp \nabla g(x_1, y_1, z_1) \\ &\Leftrightarrow (x - x_1)(2x_1 - 2z_1) + (y - y_1)16y_1 + (z - z_1)(2z_1 - 2x_1) = 0 \\ &\Leftrightarrow (2x_1 - 2z_1)x + 16y_1y + (2z_1 - 2x_1)z - 2x_1^2 + 2x_1z_1 - 16y_1^2 - 2z_1^2 + 2x_1z_1 = 0 \\ &\Leftrightarrow (2x_1 - 2z_1)x + 16y_1y + (2z_1 - 2x_1)z - 2(x_1^2 + 8y_1^2 + z_1^2 - 2x_1z_1) = 0 \\ &\Leftrightarrow (2x_1 - 2z_1)x + 16y_1y + (2z_1 - 2x_1)z - 16 = 0 \quad \text{car } M_1 \in \Sigma_1. \end{aligned}$$

Donc

$$\mathcal{T}_1 : (2x_1 - 2z_1)x + 16y_1y + (2z_1 - 2x_1)z = 16.$$

De même en notant  $\mathcal{T}_2$  le plan tangent à  $\Sigma_1$  en  $M_2$ ,

$$\mathcal{T}_2 : (2x_2 - 2z_2)x + 16y_2y + (2z_2 - 2x_2)z = 16.$$

Puisque  $M_2$  est sur  $D_1$ , il existe  $t \in \mathbb{R}$  tel que  $M_2 = M_1 + t\vec{u}$ . Donc

$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 + t \\ y_1 \\ z_1 + t \end{bmatrix}.$$

D'où

$$\begin{aligned} \mathcal{T}_2 : &(2x_1 + 2t - 2z_1 - 2t)x + 16y_1y + (2z_1 + 2t - 2x_1 - 2t)z = 16 \\ \Leftrightarrow &(2x_1 - 2z_1)x + 16y_1y + (2z_1 - 2x_1)z = 16. \end{aligned}$$

Donc  $\mathcal{T}_1$  et  $\mathcal{T}_2$  ont la même équation cartésienne et sont donc égaux. Conclusion,

le plan tangent à  $\Sigma_1$  est le même en tout point régulier de  $D_1$ .

*Méthode 2.* On pouvait aussi observer directement que puisque  $D_1 \subseteq \Sigma_1$ , le plan tangent à  $\Sigma_1$  en  $M_1$  contient nécessairement  $D_1$  et donc  $M_2$ . Donc  $\mathcal{T}_1$  et  $\mathcal{T}_2$  ont au moins un point commun (et même toute la droite  $D_1$  en commun). Montrons qu'ils ont un vecteur normal commun. Puisqu'il existe  $t \in \mathbb{R}$  tel que  $M_2 = M_1 + t\vec{u}$ , on a

$$\nabla g(x_2, y_2, z_2) = \begin{bmatrix} 2x_2 - 2z_2 \\ 16y_2 \\ 2z_2 - 2x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 + 2t - 2z_1 - 2t \\ 16y_1 \\ 2z_1 + 2t - 2x_1 - 2t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 - 2z_1 \\ 16y_1 \\ 2z_1 - 2x_1 \end{bmatrix} = \nabla g(x_1, y_1, z_1)$$

Donc ces deux plans ont un point commun et un vecteur normal commun et donc sont confondus.

le plan tangent à  $\Sigma_1$  est le même en tout point régulier de  $D_1$ .

3. On note  $\Omega$  le point de  $\mathbb{R}^3$  de coordonnées  $(0, 0, 4)$ . On considère  $\Lambda_2$  l'ensemble des points  $M$  de  $S$  tels que la normale au plan tangente à  $S$  en  $M$  soit orthogonale à la droite  $(\Omega M)$ .



(a) Soit  $M(x, y, z)$ . On a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned}
 M \in \Lambda_2 &\Leftrightarrow \begin{cases} M \in S \\ \overrightarrow{\Omega M} \perp \nabla f(x, y, z) \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ \left\langle \begin{bmatrix} x \\ y \\ z - 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2x \\ 8y \\ 2z \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ 2x^2 + 8y^2 + 2z^2 - 8z = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ x^2 + 4y^2 + z^2 - 4z = 0 \end{cases} & L_2 \leftarrow \frac{1}{2}L_2 \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 + z^2 = 4 \\ -4z = -4 \end{cases} & L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + 4y^2 = 3 \\ z = 1 \end{cases}
 \end{aligned}$$

Conclusion,

$$\Lambda_2 : \begin{cases} x^2 + 4y^2 = 3 \\ z = 1. \end{cases}$$

(b) On note  $\Sigma_2$  la surface [:] engendrée par les / qui est l'union des droites  $(\Omega M)$  où  $M$  parcourt  $\Lambda_2$ .





Soit  $N$  un point de  $\mathbb{R}^3$  de coordonnées  $(x, y, z)$ . On a

$$\begin{aligned}
 N \in \Sigma_2 &\Leftrightarrow \exists M(x_M, y_M, z_M) \in \Lambda_2, t \in \mathbb{R}, \quad N = \Omega + t\overrightarrow{\Omega M} \\
 &\Leftrightarrow \exists (x_M, y_M, z_M, t) \in \mathbb{R}^4, \quad \begin{cases} x_M^2 + 4y_M^2 = 3 \\ z_M = 1 \\ x = tx_M \\ y = ty_M \\ z = 4 + t(z_M - 4) \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \exists (x_M, y_M, t) \in \mathbb{R}^4, \quad \begin{cases} x_M^2 + 4y_M^2 = 3 \\ x = tx_M \\ y = ty_M \\ z = 4 - 3t \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \exists (x_M, y_M, t) \in \mathbb{R}^4, \quad \begin{cases} x_M^2 + 4y_M^2 = 3 \\ x = tx_M \\ y = ty_M \\ t = \frac{4-z}{3} \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \exists (x_M, y_M) \in \mathbb{R}^4, \quad \begin{cases} x_M^2 + 4y_M^2 = 3 \\ x = \frac{4-z}{3}x_M \\ y = \frac{4-z}{3}y_M \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \left[ z = 4 \text{ ET } \exists (x_M, y_M) \in \mathbb{R}^4, \quad \begin{cases} x_M^2 + 4y_M^2 = 3 \\ x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \right] \\
 &\quad \text{OU} \left[ z \neq 4 \text{ ET } \exists (x_M, y_M) \in \mathbb{R}^4, \quad \begin{cases} x_M^2 + 4y_M^2 = 3 \\ x_M = \frac{3x}{4-z} \\ y_M = \frac{3y}{4-z} \end{cases} \right] \\
 &\Leftrightarrow N = \Omega \text{ OU} \left[ z \neq 4 \text{ ET } \exists (x_M, y_M) \in \mathbb{R}^4, \quad \begin{cases} \frac{9x^2}{(4-z)^2} + 4\frac{9y^2}{(4-z)^2} = 3 \\ x_M = \frac{3x}{4-z} \\ y = \frac{4-z}{3}y_M = \frac{3y}{4-z} \end{cases} \right] \\
 &\Leftrightarrow N = \Omega \text{ OU} \left[ z \neq 4 \text{ ET } \frac{9x^2}{(4-z)^2} + 4\frac{9y^2}{(4-z)^2} = 3 \right] \\
 &\Leftrightarrow N = \Omega \text{ OU} \left[ z \neq 4 \text{ ET } \frac{3x^2}{(4-z)^2} + \frac{12y^2}{(4-z)^2} = 1 \right].
 \end{aligned}$$

Conclusion,

$$\boxed{N \in \Sigma_2 \Leftrightarrow N = \Omega \text{ OU} \left[ z \neq 4 \text{ ET } \frac{3x^2}{(4-z)^2} + \frac{12y^2}{(4-z)^2} = 1 \right].}$$

(c) Par la question précédente, en multipliant par  $(4-z)^2$  (qui est non nul),

$$N \in \Sigma_2 \Leftrightarrow N = \Omega \text{ OU} \left[ z \neq 4 \text{ ET } 3x^2 + 12y^2 = (4-z)^2 \right].$$

On note que si  $N = \Omega$ , alors,  $x = 0, y = 0$  et  $z = 4$  et donc  $3x^2 + 12y^2 = (4-z)^2$ . Réciproquement, si  $z = 4$  et  $3x^2 + 12y^2 = (4-z)^2$  alors,  $3x^2 + 12y^2 = 0$  et donc par positivité des termes,



$x = y = 0$  et  $N = \Omega$ . D'où

$$N = \Omega \quad \Leftrightarrow \quad [z = 4 \text{ ET } 3x^2 + 12y^2 = (4 - z)^2].$$

Donc

$$\begin{aligned} N \in \Sigma_2 &\Leftrightarrow [z = 4 \text{ ET } 3x^2 + 12y^2 = (4 - z)^2] \text{ OU } [z \neq 4 \text{ ET } 3x^2 + 12y^2 = (4 - z)^2] \\ &\Leftrightarrow 3x^2 + 12y^2 = (4 - z)^2. \end{aligned}$$

Conclusion, une équation cartésienne de  $\Sigma_2$  est

$$\boxed{\Sigma_2 : \quad 3x^2 + 12y^2 = (4 - z)^2.}$$

(d) Soit  $h : (x, y, z) \mapsto 3x^2 + 12y^2 - (4 - z)^2$ . On a

$$\nabla h(x, y, z) = \begin{bmatrix} 6x \\ 24y \\ 2(4 - z) \end{bmatrix}.$$

Soit  $M(x, y, z) \in \Sigma_2$ . On a donc

$$\begin{aligned} M(x, y, z) \text{ non régulier} &\Leftrightarrow \nabla h(x, y, z) = 0_{\mathbb{R}^3} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = y = 0 \\ z = 4 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow M = \Omega. \end{aligned}$$

Puisque  $\Omega \in \Sigma_2$ , on conclut que

$$\boxed{\Omega \text{ est le seul point non régulier de } \Sigma_2.}$$

(e) Soit  $D_2$  une droite  $(\Omega M)$  avec  $M \in \Lambda_2$ . Supposons  $M \neq \Omega$  et notons  $(x_M, y_M, z_M)$  les coordonnées de  $M$ . Soit  $N \in D_2$ ,  $N \neq \Omega$ . On sait que  $D_2 \subseteq \Sigma_2$ . Notons  $\mathcal{T}_M$  le plan tangent à  $\Sigma_2$  en  $M$  et  $\mathcal{T}_N$  celui en  $N$ . Soit  $P(x, y, z)$  un point de l'espace. On a

$$\begin{aligned} P \in \mathcal{T}_M &\Leftrightarrow \overrightarrow{MP} \perp \nabla h(x_M, y_M, z_M) \\ &\Leftrightarrow \left\langle \begin{bmatrix} x_P - x_M \\ y_P - y_M \\ z_P - z_M \end{bmatrix}, 2 \begin{bmatrix} 3x_M \\ 12y_M \\ 4 - z_M \end{bmatrix} \right\rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow 3x_M(x_P - x_M) + 12y_M(y_P - y_M) + (4 - z_M)(z_P - z_M) = 0 \\ &\Leftrightarrow 3x_M x_P + 12y_M y_P + (4 - z_M)z_P - 3x_M^2 - 12y_M^2 - (4 - z_M)z_M = 0. \end{aligned}$$

Or  $M \in \Sigma_2$  donc  $3x_M^2 + 12y_M^2 = (4 - z_M)^2$ . D'où

$$\begin{aligned} P \in \mathcal{T}_M &\Leftrightarrow 3x_M x_P + 12y_M y_P + (4 - z_M)z_P - (4 - z_M)^2 - (4 - z_M)z_M = 0 \\ &\Leftrightarrow 3x_M x_P + 12y_M y_P + (4 - z_M)z_P = (4 - z_M)(4 - z_M + z_M) = 4(4 - z_M). \end{aligned}$$

De même,

$$\mathcal{T}_N : \quad 3x_N x_P + 12y_N y_P + (4 - z_N)z_P = 4(4 - z_N).$$

Or  $N \in (\Omega M)$  donc il existe  $t \in \mathbb{R}^*$  tel que  $N = \Omega + t\overrightarrow{\Omega M}$ . Ainsi,

$$\begin{cases} x_N = tx_M \\ y_N = ty_M \\ z_N = 4 + t(z_M - 4). \end{cases}$$



Ainsi,

$$\begin{aligned}\mathcal{T}_N : \quad & 3tx_Mx_P + 12ty_My_P + t(z_M - 4)z_P = 4t(z_M - 4) \\ \Leftrightarrow \quad & 3x_Mx_P + 12y_My_P + (z_M - 4)z_P = 4(z_M - 4).\end{aligned}$$

Donc  $\mathcal{T}_N = \mathcal{T}_M$ . Conclusion,

le plan tangent à  $\Sigma_2$  est le même en tout point régulier de  $D_2$ .

*Méthode 2.* Puisque  $D_2 \subseteq \Sigma_2$  et  $M \in D_2$  alors nécessairement  $\mathcal{T}_M$  contient  $D_2$ . De même  $\mathcal{T}_N$  contient  $D_2$  et donc  $\mathcal{T}_M$  et  $\mathcal{T}_N$  ont un point commun (et même une droite commune). De plus,

$$\nabla h(x_N, y_N, z_N) = 2 \begin{bmatrix} 3x_N \\ 12y_N \\ 4 - z_N \end{bmatrix} = 2t \begin{bmatrix} 3x_M \\ 12y_M \\ 4 - z_M \end{bmatrix} = 2t \nabla h(x_M, y_M, z_M)$$

Donc les vecteurs normaux  $\nabla h(x_N, y_N, z_N)$  et  $\nabla h(x_M, y_M, z_M)$  sont colinéaires et donc normaux à  $\mathcal{T}_M$  et  $\mathcal{T}_N$ . Conclusion,  $\mathcal{T}_N = \mathcal{T}_M$  :

le plan tangent à  $\Sigma_2$  est le même en tout point régulier de  $D_2$ .

Fin de l'épreuve