

Corrigé du Devoir Surveillé 7 Applications linéaires et dénombrement

Problème I - Applications linéaires

Soient E un \mathbb{R} -espace vectoriel et $f \in \mathcal{L}(E)$.

L'objectif de ce problème est de déterminer *les racines carrées* de f i.e. de trouver les endomorphismes g de E tels que $g^2 = g \circ g = f$.

Partie 1 : Généralités

Soit E un espace vectoriel, $f \in \mathcal{L}(E)$ et $g \in \mathcal{L}(E)$ une racine carrée de f : $g^2 = g \circ g = f$.

1. Soit $g \in \mathcal{L}(E)$ tel que $g^2 = \text{Id}_E$. Puisque g est par hypothèse un endomorphisme, par caractérisation, on en déduit que g est une symétrie (sur $\text{Ker}(g - \text{Id}_E)$ parallèlement à $\text{Ker}(g + \text{Id}_E)$). Conclusion,

Les racines carrées de Id_E sont les symétries vectorielles de E .

2. Montrons que $\text{Ker}(g) \subseteq \text{Ker}(f)$. Soit $x \in \text{Ker}(g)$. Alors $g(x) = 0_E$. Dès lors, en composant à nouveau par g ,

$$g(g(x)) = g(0_E) \quad \Leftrightarrow \quad g^2(x) = g(0_E) = 0_E \quad \text{car } g \text{ est linéaire.}$$

Donc $x \in \text{Ker}(g^2)$. Ceci étant vrai pour $x \in \text{Ker}(g)$ quelconque, on conclut que

$$\text{Ker}(g) \subseteq \text{Ker}(f).$$

3. Montrons que $\text{Im}(f) \subseteq \text{Im}(g)$. Soit $y \in \text{Im}(f)$. Alors,

$$\exists x \in E, \quad y = f(x).$$

Donc par définition de g , $y = f(x) = g^2(x) = g(g(x)) \in \text{Im}(g)$. Ceci étant vrai pour $x \in \text{Im}(f)$ quelconque, on en déduit que

$$\text{Im}(f) \subseteq \text{Im}(g).$$

4. Montrons que $f \in \text{GL}(E) \Leftrightarrow g \in \text{GL}(E)$. Supposons $f \in \text{GL}(E)$. Alors nécessairement f est injective et surjective donc $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$ et $\text{Im}(f) = E$. Donc par les deux questions précédentes,

$$\{0_E\} \subseteq \text{Ker}(g) \subseteq \text{Ker}(f) = \{0_E\}.$$

Donc $\text{Ker}(g) = \{0_E\}$. Et,

$$E = \text{Im}(f) \subseteq \text{Im}(g) \subseteq E.$$

Donc $\text{Im}(g) = E$. Donc g est injective et surjective. Donc $g \in \text{GL}(E)$. Ainsi,

$$f \in \text{GL}(E) \Rightarrow g \in \text{GL}(E).$$

Réciproquement, supposons $g \in \text{GL}(E)$. Par stabilité de $\text{GL}(E)$ par composition, on obtient directement que $f = g^2 = g \circ g \in \text{GL}(E)$. D'où

$$g \in \text{GL}(E) \Rightarrow f \in \text{GL}(E).$$

Conclusion,

$$f \in \text{GL}(E) \Rightarrow g \in \text{GL}(E).$$

5. On a directement :

$$f \circ g = g^2 \circ g = g^3 = g \circ g^2 = g \circ f.$$

Conclusion, f et g commutent :

$$\boxed{f \circ g = g \circ f.}$$

6. On suppose dans cette question que E de dimension finie. Montrons que $\text{Ker}(g) = \text{Ker}(f) \Rightarrow \text{Im}(g) = \text{Im}(f)$. Supposons $\text{Ker}(g) = \text{Ker}(f)$. Alors, par le théorème du rang, car E est de dimension finie,

$$\begin{aligned} \dim(\text{Im}(f)) &= \dim(E) - \dim(\text{Ker}(f)) \\ &= \dim(E) - \dim(\text{Ker}(g)) \quad \text{car } \text{Ker}(g) = \text{Ker}(f) \\ &= \dim(\text{Im}(g)) \quad \text{par le théorème du rang.} \end{aligned}$$

De plus, on a vu à la question 3.

$$\text{Im}(f) \subseteq \text{Im}(g).$$

Donc, $\text{Im}(f) = \text{Im}(g)$. D'où,

$$\text{Ker}(g) = \text{Ker}(f) \Rightarrow \text{Im}(g) = \text{Im}(f).$$

Réciproquement, supposons $\text{Im}(g) = \text{Im}(f)$. Alors, à nouveau par le théorème du rang,

$$\begin{aligned} \dim(\text{Ker}(f)) &= \dim(E) - \dim(\text{Im}(f)) \\ &= \dim(E) - \dim(\text{Im}(g)) \quad \text{car } \text{Im}(f) = \text{Im}(g) \\ &= \dim(\text{Ker}(g)) \quad \text{par le théorème du rang.} \end{aligned}$$

Donc par la question 2.

$$\text{Ker}(f) = \text{Ker}(g).$$

D'où, $\text{Im}(f) = \text{Im}(g) \Rightarrow \text{Ker}(g) = \text{Ker}(f)$. Conclusion,

$$\boxed{\text{Ker}(g) = \text{Ker}(f) \Leftrightarrow \text{Im}(f) = \text{Im}(g).}$$

7. Montrons que $\text{Ker}(g) \cap \text{Im}(g) = g(\text{Ker}(f))$. Soit $y \in \text{Ker}(g) \cap \text{Im}(g)$. Alors,

$$\begin{aligned} \begin{cases} y \in \text{Ker}(g) \\ y \in \text{Im}(g) \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} g(y) = 0_E \\ \exists x \in E, y = g(x) \end{cases} \\ &\Rightarrow g(g(x)) = 0_E \\ &\Rightarrow f(x) = 0_E \\ &\Rightarrow x \in \text{Ker}(f). \end{aligned}$$

Or $y = g(x)$ donc $y \in g(\text{Ker}(f))$. Ainsi,

$$\text{Ker}(g) \cap \text{Im}(g) \subseteq g(\text{Ker}(f)).$$

Réciproquement, soit $y \in g(\text{Ker}(f))$. Alors, il existe $x \in \text{Ker}(f)$ tel que $y = g(x)$. Montrons que $y \in \text{Ker}(g) \cap \text{Im}(g)$.

- D'une part, on a

$$\begin{aligned} g(y) &= g(g(x)) = g^2(x) = f(x) && \text{par définition de } g \\ &= 0_E && \text{car } x \in \text{Ker}(f). \end{aligned}$$

Donc $y \in \text{Ker}(g)$.

- D'autre part, on a $y = g(x)$ et donc directement $y \in \text{Im}(g)$.

D'où, $y \in \text{Ker}(g) \cap \text{Im}(g)$ et $g(\text{Ker}(f)) \subseteq \text{Ker}(g) \cap \text{Im}(g)$. Conclusion,

$$\boxed{\text{Ker}(g) \cap \text{Im}(g) = g(\text{Ker}(f)).}$$

Partie 2 : Un exemple dans \mathbb{R}^2

On fixe dans cette partie $E = \mathbb{R}^2$.

Pour $\theta \in \mathbb{R}$ et pour tout $(x, y) \in \mathbb{R}^2$, on pose $f_\theta(x, y) = (x \cos(\theta) - y \sin(\theta), x \sin(\theta) + y \cos(\theta))$.

Soit $\theta \in \mathbb{R}$.

8. Par définition, f_θ va bien de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 . Montrons que f est linéaire. Soient $((x, y), (x', y')) \in (\mathbb{R}^2)^2$ et $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$. On a les égalités dans \mathbb{R}^2 suivantes :

$$\begin{aligned}
 f_\theta(\lambda(x, y) + \mu(x', y')) &= f_\theta(\lambda x + \mu x', \lambda y + \mu y') \\
 &= ((\lambda x + \mu x') \cos(\theta) - (\lambda y + \mu y') \sin(\theta), \\
 &\quad (\lambda x + \mu x') \sin(\theta) + (\lambda y + \mu y') \cos(\theta)) \\
 &= (\lambda(x \cos(\theta) - y \sin(\theta)) + \mu(x \cos(\theta) - y \sin(\theta)), \\
 &\quad \lambda(x \sin(\theta) + y \cos(\theta)) + \mu(x \sin(\theta) + y \cos(\theta))) \\
 &= \lambda(x \cos(\theta) - y \sin(\theta), x \sin(\theta) + y \cos(\theta)) + \mu(x \cos(\theta) - y \sin(\theta), \\
 &\quad x \sin(\theta) + y \cos(\theta)) \\
 &= \lambda f_\theta(x, y) + \mu f_\theta(x', y').
 \end{aligned}$$

Donc f_θ est linéaire. Conclusion,

$$\boxed{f_\theta \text{ est un endomorphisme de } E.}$$

9. Montrons que f_θ est un automorphisme de E . On sait déjà que f_θ est un endomorphisme. Montrons donc que f_θ est bijectif. Déterminons le noyau de f . Soit $(x, y) \in \mathbb{R}^2$. On a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned}
 (x, y) \in \text{Ker}(f_\theta) &\Leftrightarrow f_\theta(x, y) = 0_{\mathbb{R}^2} \\
 &\Leftrightarrow (x \cos(\theta) - y \sin(\theta), x \sin(\theta) + y \cos(\theta)) = (0, 0) \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x \cos(\theta) - y \sin(\theta) = 0 \\ x \sin(\theta) + y \cos(\theta) = 0. \end{cases}
 \end{aligned}$$

En particulier, en faisant d'une part, $\cos(\theta) L_1 + \sin(\theta) L_2$, on obtient

$$x \cos^2(\theta) - y \cos(\theta) \sin(\theta) + x \sin^2(\theta) + y \sin(\theta) \cos(\theta) = 0 \Leftrightarrow x = 0.$$

Donc $\begin{cases} -y \sin(\theta) = 0 \\ y \cos(\theta) = 0. \end{cases}$ Donc en faisant $-\sin(\theta) L_1 + \cos(\theta) L_2$, on obtient $y = 0$. Réciproquement, si $x = y = 0$, on a $(x, y) \in \text{Ker}(f_\theta)$. Donc

$$\text{Ker}(f_\theta) = \{0_E\}.$$

Par caractérisation, f_θ est injective. Or l'espace d'arrivée a même dimension que l'espace de départ (car f_θ est un endomorphisme en dimension finie). Conclusion, par caractérisation des isomorphismes en dimension finie :

$$\boxed{f_\theta \text{ est un automorphisme de } E.}$$

10. Soient $\theta' \in \mathbb{R}$.

- (a) Par la question précédente, on sait que $f_\theta \in \text{GL}(E)$ et $f_{\theta'} \in \text{GL}(E)$. Donc par stabilité par composition,

$$\boxed{f_\theta \circ f_{\theta'} \in \text{GL}(E).}$$

(b) Soit $u = (x, y) \in \mathbb{R}^2$. Calculons,

$$\begin{aligned}
 f_\theta \circ f_{\theta'}(u) &= f_\theta(x \cos(\theta') - y \sin(\theta'), x \sin(\theta') + y \cos(\theta')) \\
 &= ((x \cos(\theta') - y \sin(\theta')) \cos(\theta) - (x \sin(\theta') + y \cos(\theta')) \sin(\theta), \\
 &\quad (x \cos(\theta') - y \sin(\theta')) \sin(\theta) + (x \sin(\theta') + y \cos(\theta')) \cos(\theta)) \\
 &= (x(\cos(\theta) \cos(\theta') - \sin(\theta) \sin(\theta')) - y(\cos(\theta) \sin(\theta') + \sin(\theta) \cos(\theta')), \\
 &\quad x(\cos(\theta') \sin(\theta) + \sin(\theta') \cos(\theta)) + y(\cos(\theta) \cos(\theta') - \sin(\theta) \sin(\theta'))) \\
 &= (x \cos(\theta + \theta') - y \sin(\theta + \theta'), x \sin(\theta + \theta') + y \cos(\theta + \theta')) \\
 &= f_{\theta + \theta'}(u).
 \end{aligned}$$

Ceci étant vrai pour tout $u \in \mathbb{R}^2$, on conclut que

$$f_\theta \circ f_{\theta'} = f_{\theta + \theta'}.$$

11. On a déjà vu que $f_\theta \in \text{GL}(E)$. De plus, par la question précédente avec $\theta' = -\theta$ on a

$$f_\theta \circ f_{-\theta} = f_{\theta - \theta} = f_0 \quad \text{et} \quad f_{-\theta} \circ f_\theta = f_{-\theta + \theta} = f_0.$$

Or pour tout $(x, y) \in \mathbb{R}^2$,

$$f_0(x, y) = (x \cos(0) - y \sin(0), x \sin(0) + y \cos(0)) = (x, y).$$

Donc $f_0 = \text{Id}_E$. Ainsi,

$$f_\theta \circ f_{-\theta} = f_{-\theta} \circ f_\theta = \text{Id}_E.$$

Conclusion,

$$\forall \theta \in \mathbb{R}, \quad f_\theta^{-1} = f_{-\theta}.$$

12. Posons $g = f_{\theta/2}$. Alors, par la question 8. $g \in \mathcal{L}(E)$. De plus, par la question 10. on observe que

$$g^2 = f_{\theta/2} \circ f_{\theta/2} = f_{\theta/2 + \theta/2} = f_\theta.$$

Conclusion,

$$g = f_{\theta/2} \text{ est une racine carrée de } f_\theta.$$

13. Par la question précédente, on a $f_\pi^2 = f_{2\pi}$. On observe que $f_{2\pi} = f_0 = \text{Id}_E$. Donc $f_\pi^2 = \text{Id}_E$. De plus, par la question 8. $f_\pi \in \mathcal{L}(E)$. Conclusion,

$$f_\pi \text{ est une symétrie vectorielle.}$$

De plus, pour tout $(x, y) \in \mathbb{R}^2$,

$$f_\pi(x, y) = (x \cos(\pi) - y \sin(\pi), x \sin(\pi) + y \cos(\pi)) = (-x, -y).$$

Déterminons ses éléments caractéristiques. Soit $u = (x, y) \in \mathbb{R}^2$. On a

$$\begin{aligned}
 u \in \text{Ker}(f_\pi - \text{Id}_E) &\Leftrightarrow f_\pi(x, y) - (x, y) = 0_{\mathbb{R}^2} \\
 &\Leftrightarrow (-x, -y) - (x, y) = (0, 0) \\
 &\Leftrightarrow (-2x, -2y) = (0, 0) \\
 &\Leftrightarrow x = y = 0 \\
 &\Leftrightarrow u = (0, 0).
 \end{aligned}$$

Donc $\text{Ker}(f_\pi - \text{Id}_E) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$. De même,

$$\begin{aligned} u \in \text{Ker}(f_\pi + \text{Id}_E) &\Leftrightarrow (-x, -y) + (x, y) = (0, 0) \\ &\Leftrightarrow (0, 0) = (0, 0). \end{aligned}$$

Donc $\text{Ker}(f_\pi + \text{Id}_E) = E$.

Ce qui est cohérent car $\text{Ker}(f_\pi + \text{Id}_E)$ est supplémentaire à $\text{Ker}(f_\pi - \text{Id}_E) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$. Conclusion,

$$\boxed{f_\pi \text{ est une symétrie par rapport à } \{0_E\} \text{ parallèlement à } E.}$$

Autrement dit, f_π est une symétrie centrale de centre $0_{\mathbb{R}^2}$.

14. Par la question 12. $f_{\frac{\pi}{2}}$ est une racine carrée de f_π . Or pour tout $(x, y) \in \mathbb{R}^2$,

$$f_{\frac{\pi}{2}}(x, y) = \left(x \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) - y \sin\left(\frac{\pi}{2}\right), x \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) + y \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) \right) = (-y, x).$$

Conclusion, une racine carrée de f_π est donnée par

$$\boxed{f_{\frac{\pi}{2}} : \begin{array}{l} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) \mapsto (-y, x). \end{array}}$$

Nous verrons en géométrie du plan que les f_θ sont les rotations vectorielles d'angle θ .

Partie 3 : Un exemple dans \mathbb{R}^3 .

On fixe dans cette partie $E = \mathbb{R}^3$ que l'on identifie à $\mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$. On pose $A = \begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 \\ 7 & -3 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ et on définit

$$\varphi : \begin{array}{l} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ X \mapsto AX. \end{array}$$

15. Si $X \in \mathbb{R}^3 = \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$, alors AX existe et $AX \in \mathbb{R}^3$. Donc φ est bien définie sur \mathbb{R}^3 et est à valeurs dans \mathbb{R}^3 . Montrons que φ est linéaire. Soient $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$ et $(X, Y) \in (\mathbb{R}^3)^2$. On a

$$\begin{aligned} \varphi(\lambda X + \mu Y) &= A(\lambda X + \mu Y) \\ &= \lambda AX + \mu AY \quad \text{par linéarité de la multiplication matricielle à gauche} \\ &= \lambda \varphi(X) + \mu \varphi(Y). \end{aligned}$$

Donc φ est linéaire. Conclusion,

$$\boxed{\varphi \in \mathcal{L}(E).}$$

16. On sait que $\mathcal{C} = \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$ est la base canonique de \mathbb{R}^3 . Donc

$$\text{Im}(\varphi) = \text{Vect}(\varphi(\mathcal{C})).$$

Or

$$\varphi\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 \\ 7 & -3 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 7 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

De même, $\varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ -3 \\ -1 \end{bmatrix}$ et $\varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$. Donc

$$\text{Im}(\varphi) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 7 \\ 7 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -3 \\ -3 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

On remarque que $C_2 = -C_3$ donc on peut ôter C_2 :

$$\text{Im}(\varphi) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 7 \\ 7 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

On peut noter que la famille obtenue est libre et retourner cette base là. Simplifions-là un peu.

Les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré, donc,

$$\begin{aligned} \text{Im}(\varphi) &= \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} \right) && C_1 \leftarrow C_1 - C_2 \\ &= \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix} \right) && C_2 \leftarrow C_2 - 3C_1 \\ &= \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) && C_2 \leftarrow \frac{1}{4}C_2 \\ &= \text{Vect} \left(\underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathcal{B}_I} \right) && C_1 \leftarrow C_1 + C_2. \end{aligned}$$

La famille \mathcal{B}_I est libre car constituée de deux vecteurs non colinéaires. De plus \mathcal{B}_I engendre $\text{Im}(\varphi)$.

Conclusion,

$$\text{Im}(\varphi) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \quad \text{et} \quad \mathcal{B}_I = \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \text{ est une base de } \text{Im}(\varphi).$$

17. Par la question précédente, on a directement,

$$\dim(\text{Im}(\varphi)) = \text{Card}(\mathcal{B}_I) = 2.$$

Conclusion,

$$\text{rg}(\varphi) = 2.$$

18. Puisque $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$ et $\text{rg}(\varphi) = 2$, il nous suffit de trouver un espace de dimension 1 comme supplémentaire. Dans \mathcal{B}_I , on note qu'il manque un pivot en deuxième coordonnée. Posons $\mathcal{B}_H =$

$\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right)$ et $H = \text{Vect}(\mathcal{B}_H)$. Par définition, \mathcal{B}_H engendre H et \mathcal{B}_H est constitué d'un seul vecteur

non nul. Donc \mathcal{B}_H est libre. Ainsi, \mathcal{B}_H est une base de H . Posons $\mathcal{B} = (\mathcal{B}_I, \mathcal{B}_H)$. Montrons que \mathcal{B} est libre. Soit $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$,

$$a \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^3}.$$

Alors,

$$\begin{cases} a = 0 \\ a + c = 0 \\ b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow a = b = c = 0$$

Donc \mathcal{B} est libre. De plus $\text{Card}(\mathcal{B}) = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$. Donc \mathcal{B} base de \mathbb{R}^3 . Ainsi,

- \mathcal{B}_I base de $\text{Im}(\varphi)$,
- \mathcal{B}_H base de H ,
- $\mathcal{B} = (\mathcal{B}_I, \mathcal{B}_H)$ base de \mathbb{R}^3 .

Conclusion, par le théorème de la base adaptée,

$$H = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) \text{ est un supplémentaire de } \text{Im}(\varphi).$$

19. On a

$$\varphi \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 \\ 7 & -3 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^3}.$$

Donc $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \in \text{Ker}(\varphi)$ et est non nul. Donc $\mathcal{B}_K = \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$ est une famille libre de $\text{Ker}(\varphi)$. Or par le théorème du rang, car $E = \mathbb{R}^3$ est de dimension finie, et la question 17. on a

$$\dim(\text{Ker}(\varphi)) = \dim(\mathbb{R}^3) - \text{rg}(\varphi) = 3 - 2 = 1.$$

Donc $\text{Ker}(\varphi)$ est une droite vectoriel. Puisque \mathcal{B}_K est libre dans $\text{Ker}(\varphi)$ et $\text{Card}(\mathcal{B}_K) = 1 = \dim(\text{Ker}(\varphi))$, on en déduit que \mathcal{B}_K est une base de $\text{Ker}(\varphi)$. Conclusion,

$$\varphi \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 0_{\mathbb{R}^3}, \quad \text{Ker}(\varphi) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \text{ et } \mathcal{B}_K = \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \text{ est une base de } \text{Ker}(\varphi).$$

20. Par ce qui précède, on a

$$\text{Im}(\varphi) + \text{Ker}(\varphi) = \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

Or les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré. Donc

$$\begin{aligned}
 \text{Im}(\varphi) + \text{Ker}(\varphi) &= \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) && C_3 \leftarrow C_3 - C_2 \\
 &= \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) && C_3 \leftrightarrow C_2 \\
 &= \text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) && C_1 \leftarrow C_1 - C_2 \\
 &= \mathbb{R}^3 && \text{car on reconnaît la base canonique de } \mathbb{R}^3.
 \end{aligned}$$

De plus, par le théorème du rang, car $E = \mathbb{R}^3$ est de dimension finie, on a

$$\dim(\text{Im}(\varphi)) + \dim(\text{Ker}(\varphi)) = \dim(E).$$

Conclusion,

$\text{Im}(\varphi) \text{ et } \text{Ker}(\varphi) \text{ sont supplémentaires dans } E.$

Posons $\varphi_1 = \varphi - \text{Id}_{\mathbb{R}^3}$ et $\varphi_4 = \varphi - 4\text{Id}_{\mathbb{R}^3}$.

21. Soit $X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$. On a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned}
 X \in \text{Ker}(\varphi_1) &\Leftrightarrow \varphi_1(X) = 0_{\mathbb{R}^3} \\
 &\Leftrightarrow \varphi(X) - X = 0_{\mathbb{R}^3} \\
 &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 7 & -3 & 3 \\ 7 & -3 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^3} \\
 &\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 7x - 3y + 3z - x \\ 7x - 3y + 3z - y \\ x - y + z - z \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^3} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 6x - 3y + 3z = 0 \\ 7x - 4y + 3z = 0 \\ x - y = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x - y = 0 \\ 7x - 4y + 3z = 0 \\ 6x - 3y + 3z = 0 \end{cases} && L_1 \leftrightarrow L_3 \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x - y = 0 \\ 3y + 3z = 0 \\ 3y + 3z = 0 \end{cases} && \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_2 - 7L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 6L_1 \end{array} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x - y = 0 \\ 3y + 3z = 0 \end{cases} && \text{car } L_2 = L_3 \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = y \\ z = -y \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow X = y \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}.
 \end{aligned}$$

Donc $\text{Ker}(\varphi_1) = \text{Vect} \left(\underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{B}_1} \right)$. La famille \mathcal{B}_1 engendre $\text{Ker}(\varphi_1)$ et est libre (un seul vecteur non nul). Conclusion,

$$\mathcal{B}_1 = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right) \text{ est une base de } \text{Ker}(\varphi_1).$$

De même, pour $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$, on a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} X \in \text{Ker}(\varphi_4) &\Leftrightarrow \varphi(X) - 4X = 0_{\mathbb{R}^3} \\ &\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 7x - 3y + 3z - 4x \\ 7x - 3y + 3z - 4y \\ x - y + z - 4z \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^3} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 3y + 3z = 0 \\ 7x - 7y + 3z = 0 \\ x - y - 3z = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ 7x - 7y + 3z = 0 \\ x - y - 3z = 0 \end{cases} \quad L_1 \leftarrow \frac{1}{3}L_1 \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ -4z = 0 \\ -4z = 0 \end{cases} \quad \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_2 - 7L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_1 \end{array} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = y \\ z = 0 \end{cases} \quad \Leftrightarrow X = y \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Donc $\text{Ker}(\varphi_4) = \text{Vect} \left(\underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{B}_4} \right)$. La famille \mathcal{B}_4 engendre $\text{Ker}(\varphi_4)$ et est libre (un seul vecteur non nul). Conclusion,

$$\mathcal{B}_4 = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \text{ est une base de } \text{Ker}(\varphi_4).$$

22. On pose $e_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, $e_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$, $e_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ et $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$. Montrons que \mathcal{B} est libre. Soit $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ tel que

$$a \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^3}.$$

Alors

$$\begin{aligned}
 \begin{bmatrix} b+c \\ a+b+c \\ a-b \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^3} &\Leftrightarrow \begin{cases} b+c=0 \\ a+b+c=0 \\ a-b=0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} b+c=0 \\ a=0 \\ a-b=0 \end{cases} \quad L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\
 &\Leftrightarrow a=b=c=0.
 \end{aligned}$$

Donc \mathcal{B} est libre. De plus, $\text{Card}(\mathcal{B}) = 3 = \dim(E)$. Conclusion,

\mathcal{B} est une base de E .

23. On pose $G = \text{Ker}(\varphi_1) + \text{Ker}(\varphi_4)$. Par les questions précédentes, on observe que

- $\mathcal{B}_K = (e_1)$ est une base de $\text{Ker}(\varphi)$,
- $\mathcal{B}_1 = (e_2)$ est une base de $\text{Ker}(\varphi_1)$,
- $\mathcal{B}_4 = (e_4)$ est une base de $\text{Ker}(\varphi_4)$.

Donc $G = \text{Vect}(e_2) + \text{Vect}(e_3) = \text{Vect}(e_2, e_3)$. Donc $\mathcal{B}_G = (e_2, e_3)$ engendrent G . De plus \mathcal{B}_G est libre en tant que sous-famille de \mathcal{B} (qui est libre en tant que base de E par la question précédente). Donc \mathcal{B}_G est une base de G . Ainsi,

- $\mathcal{B}_K = (e_1)$ est une base de $\text{Ker}(\varphi)$,
- $\mathcal{B}_G = (e_2, e_3)$ est une base de G ,
- $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3) = (\mathcal{B}_K, \mathcal{B}_G)$ est une base de E (question précédente).

Conclusion, par le théorème de la base adaptée,

$\text{Ker}(\varphi)$ et G sont supplémentaires dans E .

24. On sait que $e_1 \in \text{Ker}(\varphi)$. Donc $\varphi(e_1) = 0_{\mathbb{R}^3}$.

On sait que $e_2 \in \text{Ker}(\varphi_1)$ donc $\varphi_1(e_2) = 0_E$ i.e. $\varphi(e_2) - e_2 = 0_E$ et ainsi $\varphi(e_2) = e_2$. De même $e_3 \in \text{Ker}(\varphi_4)$ donc $\varphi(e_3) = 4e_3$. Conclusion,

$$\varphi(\mathcal{B}) = (0_E, e_2, 4e_3).$$

On pouvait aussi calculer explicitement chaque image.

25. La famille \mathcal{B} est une base de E et $\varphi(\mathcal{B})$ n'est pas libre (car contient le vecteur nul). Donc φ n'est pas injective. (On pouvait aussi parler du noyau non réduit à $\{0_E\}$).

Puisque φ est un endomorphisme de E et E est de dimension finie, on en déduit par caractérisation des isomorphismes que φ n'est ni surjective ni bijective non plus. Conclusion,

φ n'est ni injective, ni surjective, ni bijective.

Soit ψ un endomorphisme de E tel que $\psi^2 = \varphi$. On admet qu'alors il existe $(\mu_1, \mu_2, \mu_3) \in \mathbb{R}^3$ tel que pour tout $i \in \llbracket 1; 3 \rrbracket$, $\psi(e_i) = \mu_i e_i$.

26. Par la question précédente 24. on a $\psi^2(\mathcal{B}) = \varphi(\mathcal{B}) = (0_E, e_2, 4e_3)$. Donc

$$\begin{aligned}
 (0_E, e_2, 4e_3) &= (\psi^2(e_1), \psi^2(e_2), \psi^2(e_3)) \\
 &= (\psi(\psi(e_1)), \psi(\psi(e_2)), \psi(\psi(e_3))) \\
 &= (\psi(\mu_1 e_1), \psi(\mu_2 e_2), \psi(\mu_3 e_3)) \\
 &= (\mu_1 \psi(e_1), \mu_2 \psi(e_2), \mu_3 \psi(e_3)) \quad \text{car } \psi \text{ est linéaire} \\
 &= (\mu_1^2 e_1, \mu_2^2 e_2, \mu_3^2 e_3).
 \end{aligned}$$

Donc

$$\begin{aligned}
 \begin{cases} \mu_1^2 e_1 = 0_E \\ \mu_2^2 e_2 = e_2 \\ \mu_3^2 e_3 = 4e_3 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} \mu_1^2 = 0_{\mathbb{R}} \\ (\mu_2^2 - 1) e_2 = 0_E \\ (\mu_3^2 - 4) e_3 = 0_E \end{cases} \quad \text{car } e_1 \neq 0_E \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} \mu_1 = 0 \\ \mu_2^2 = 1 \\ \mu_3^2 = 4 \end{cases} \quad \text{car } e_2 \neq 0_E \text{ et } e_3 \neq 0_E \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} \mu_1 = 0 \\ \mu_2 = 1 \text{ OU } \mu_2 = -1 \\ \mu_3 = 2 \text{ OU } \mu_3 = -2 \end{cases}
 \end{aligned}$$

Ainsi,

$$\boxed{\mu_1 = 0, \quad \mu_2 \in \{-1; 1\}, \quad \mu_3 \in \{-2; 2\}.}$$

27. Fixons (μ_1, μ_2, μ_3) un triplet de $\{0_E\} \times \{-1; 1\} \times \{-2; 2\}$. Alors, $\psi(\mathcal{B}) = (0_E, \mu_2 e_2, \mu_3 e_3)$ est fixée. Or une application est entièrement déterminée par l'image d'une base. Donc pour cette valeur de (μ_1, μ_2, μ_3) , l'application g est unique et entièrement déterminée sur E . Or

$$\text{Card}(\{0_E\} \times \{-1; 1\} \times \{-2; 2\}) = \text{Card}(\{0_E\}) \times \text{Card}(\{-1; 1\}) \times \text{Card}(\{-2; 2\}) = 1 \times 2 \times 2 = 4.$$

Donc il y a uniquement 4 valeurs de triplets (μ_1, μ_2, μ_3) possibles et donc 4 valeurs possibles de g . Conclusion,

$$\boxed{\varphi \text{ admet au plus 4 racines carrées.}}$$

Partie 4 : Racine carrée de 0

Soient E un espace vectoriel de dimension $n \in \mathbb{N}^*$ et $g \in \mathcal{L}(E)$ tel que $g^2 = 0_{\mathcal{L}(E)}$. On note $r = \text{rg}(g)$.

28. Montrons que $\text{Im}(g) \subseteq \text{Ker}(g)$. Soit $y \in \text{Im}(g)$. Alors, il existe $x \in E$ tel que $y = g(x)$. Donc

$$g(y) = g(g(x)) = g^2(x) = 0_E \quad \text{car } g^2 = 0_{\mathcal{L}(E)} \text{ par hypothèse.}$$

Donc $y \in \text{Ker}(g)$. Ceci étant vrai pour $y \in \text{Im}(g)$ quelconque, on en conclut que

$$\boxed{\text{Im}(g) \subseteq \text{Ker}(g).}$$

29. Puisque E est de dimension finie, $\text{rg}(g)$ existe, $\text{Ker}(g)$ est de dimension finie et par la question précédente,

$$\text{rg}(g) \leq \dim(\text{Ker}(g)).$$

Or par le théorème du rang, car E est de dimension finie,

$$\dim(\text{Ker}(g)) = \dim(E) - \text{rg}(g) = n - \text{rg}(g).$$

D'où,

$$\operatorname{rg}(g) \leq n - \operatorname{rg}(g) \quad \Leftrightarrow \quad 2\operatorname{rg}(g) \leq n \quad \Leftrightarrow \quad \operatorname{rg}(g) \leq \frac{n}{2}.$$

Conclusion,

$$\boxed{\operatorname{rg}(g) \leq \frac{n}{2}.}$$

30. Soit F un supplémentaire de $\operatorname{Ker}(g)$. Comme E est de dimension finie, on sait alors que

$$\dim(F) + \dim(\operatorname{Ker}(g)) = \dim(E) \quad \Leftrightarrow \quad \dim(F) = \dim(E) - \dim(\operatorname{Ker}(g)).$$

Or par le théorème du rang, $\dim(E) - \dim(\operatorname{Ker}(g)) = \operatorname{rg}(g) = r$. D'où

$$\boxed{\dim(F) = r.}$$

31. Soit $\mathcal{B}_F = (e_1, \dots, e_r)$ une base de F . Soit $(\lambda_1, \dots, \lambda_r) \in \mathbb{R}^r$ tel que

$$\sum_{i=1}^r \lambda_i g(e_i) = 0_E.$$

Par linéarité de g ,

$$g\left(\sum_{i=1}^r \lambda_i e_i\right) = 0_E.$$

Donc $x = \sum_{i=1}^r \lambda_i e_i \in \operatorname{Ker}(g)$. Or $x \in \operatorname{Vect}(e_1, \dots, e_r)$. Donc $x \in F$ car \mathcal{B}_F est une base de F . Donc $x \in \operatorname{Ker}(g) \cap F$. Cependant $\operatorname{Ker}(g)$ et F sont supplémentaires donc en somme directe donc $\operatorname{Ker}(g) \cap F = \{0_E\}$. D'où,

$$x = 0_E \quad \Leftrightarrow \quad \sum_{i=1}^r \lambda_i e_i = 0_E.$$

Or \mathcal{B}_F est libre. Donc $\lambda_1 = \dots = \lambda_r = 0_{\mathbb{R}}$. Conclusion,

$$\boxed{g(\mathcal{B}_F) = (g(e_1), \dots, g(e_r)) \text{ est libre.}}$$

32. Montrons que $g(\mathcal{B}_F)$ est une base de $\operatorname{Im}(g)$. Pour tout $i \in \llbracket 1; r \rrbracket$, on a $g(e_i) \in \operatorname{Im}(g)$. Donc $g(\mathcal{B}_F)$ est une famille de vecteurs de $\operatorname{Im}(g)$. De plus par la question précédente, $g(\mathcal{B}_F)$ est libre. Enfin,

$$\operatorname{Card}(g(\mathcal{B}_F)) = r = \operatorname{rg}(g) = \dim(\operatorname{Im}(g)).$$

Conclusion,

$$\boxed{g(\mathcal{B}_F) \text{ est une base de } \operatorname{Im}(g).}$$

33. On suppose que $n = 2r$. Par ce qui précède, $g(\mathcal{B}_F)$ est une base de $\operatorname{Im}(g)$ et $\operatorname{Im}(g) \subseteq \operatorname{Ker}(g)$. Donc $g(\mathcal{B}_F)$ est une famille libre de $\operatorname{Ker}(g)$. Or par le théorème du rang, car E est de dimension finie,

$$\dim(\operatorname{Ker}(g)) = \dim(E) - \operatorname{rg}(g) = n - r = 2r - r = r = \operatorname{Card}(g(\mathcal{B}_F)).$$

On en déduit alors que $g(\mathcal{B}_F)$ est une base de $\operatorname{Ker}(g)$. Or \mathcal{B}_F est une base de F et F est un supplémentaire de $\operatorname{Ker}(g)$ dans E . Conclusion, par le théorème de la base adaptée,

$$\boxed{(g(e_1), \dots, g(e_r), e_1, \dots, e_r) = (g(\mathcal{B}_F), \mathcal{B}_F) \text{ est une base de } E.}$$

Partie 5 : Un contre-exemple dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$

On pose $E = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ et on considère l'application suivante :

$$F : \begin{matrix} \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) & \rightarrow & \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \\ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} & \mapsto & \begin{pmatrix} -a + b - c + d & -a - b + c + d \\ 0 & -2a + 2d \end{pmatrix}. \end{matrix}$$

On admet que $F \in \mathcal{L}(E)$.

34. Soit $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$. On a les équivalences suivantes :

$$\begin{aligned} A \in \text{Ker}(F) & \Leftrightarrow F(A) = 0_2 \\ & \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -a + b - c + d & -a - b + c + d \\ 0 & -2a + 2d \end{pmatrix} = 0_2 \\ & \Leftrightarrow \begin{cases} -a + b - c + d = 0 \\ -a - b + c + d = 0 \\ -2a + 2d = 0 \end{cases} \\ & \Leftrightarrow \begin{cases} -a + b - c + d = 0 \\ -2b + 2c = 0 \\ -2b + 2c = 0 \end{cases} \quad \begin{matrix} L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 2L_1 \end{matrix} \\ & \Leftrightarrow \begin{cases} -a + b - c + d = 0 \\ b = c \end{cases} \\ & \Leftrightarrow \begin{cases} a = d \\ b = c \end{cases} \\ & \Leftrightarrow A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix} = aI_2 + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Ainsi,

$$\text{Ker}(F) = \text{Vect} \left(\underbrace{I_2, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{B}_K} \right).$$

La famille \mathcal{B}_K engendre donc F et est libre car constituée de deux vecteurs non colinéaires. Conclusion,

$$\mathcal{B}_K = \left(I_2, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) \text{ est une base de } \text{Ker}(F).$$

35. On sait que $\mathcal{C} = \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$ est la base canonique de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ et donc une famille génératrice de cet espace. Ainsi,

$$\text{Im}(F) = \text{Vect}(F(\mathcal{C})) = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right).$$

On observe que $C_3 = -C_2$ et $C_1 = -C_4$ donc on peut ôter C_2 et C_4 . Ainsi,

$$\text{Im}(F) = \text{Vect} \left(\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}}_{=\mathcal{B}_I} \right).$$

La famille \mathcal{B}_I engendre $\text{Im}(F)$. De plus, \mathcal{B}_I est libre car constitué de deux vecteurs non colinéaires. Conclusion,

$$\mathcal{B}_I = \left(\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right) \text{ est une base de } \text{Im}(F).$$

En particulier, $\dim(\text{Im}(F)) = \text{Card}(\mathcal{B}_I) = 2$. De plus par la question précédente, $\dim(\text{Ker}(F)) = \text{Card}(\mathcal{B}_K) = 2$. Donc

$$\dim(\text{Im}(F)) + \dim(\text{Ker}(F)) = 2 + 2 = 4 = \dim(\mathcal{M}_2(\mathbb{R})).$$

Ce qui est bien cohérent avec le théorème du rang qui s'applique ici car $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ est de dimension finie.

36. Soit \mathcal{B}_I une base quelconque de $\text{Im}(F)$. Puisque $\text{Im}(F)$ est de dimension 2, $\text{Card}(\mathcal{B}_I) = 2$. Notons (f_1, f_2) les deux vecteurs de \mathcal{B}_I . Montrons que $F(\mathcal{B}_I)$ engendre $\text{Im}(F^2)$. Autrement dit, montrons que $\text{Im}(F^2) = \text{Vect}(F(\mathcal{B}_I))$.

Montrons que $\text{Vect}(F(\mathcal{B}_I)) \subseteq \text{Im}(F^2)$. On a $F(\mathcal{B}_I) = (F(f_1), F(f_2))$. Or \mathcal{B}_I est une famille de $\text{Im}(F)$ donc $(f_1, f_2) \in \text{Im}(F)^2$. Donc il existe $(x_1, x_2) \in E^2$ tel que $f_1 = F(x_1)$ et $f_2 = F(x_2)$. Ainsi,

$$F(\mathcal{B}_I) = (F(f_1), F(f_2)) = (F(F(x_1)), F(F(x_2))) = (F^2(x_1), F^2(x_2)).$$

Donc $F(\mathcal{B}_I)$ est une famille de vecteurs de $\text{Im}(F^2)$. Or $\text{Vect}(F(\mathcal{B}_I))$ est le plus petit sous-espace vectoriel contenant $F(\mathcal{B}_I)$. Donc

$$\text{Vect}(F(\mathcal{B}_I)) \subseteq \text{Im}(F^2).$$

Réciproquement, soit $y \in \text{Im}(F^2)$. Il existe $x \in E$ tel que $y = F^2(x)$. On a $F(x) \in \text{Im}(F)$ et \mathcal{B}_I base de $\text{Im}(F)$. Donc il existe (λ_1, λ_2) tel que $F(x) = \lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2$. Dès lors,

$$y = F^2(x) = F(\lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2) = \lambda_1 F(f_1) + \lambda_2 F(f_2) \quad \text{car } F \text{ est linéaire.}$$

Donc $y \in \text{Vect}(F(\mathcal{B}_I))$ et donc $\text{Im}(F^2) \subseteq \text{Vect}(F(\mathcal{B}_I))$. D'où $\text{Vect}(F(\mathcal{B}_I)) = \text{Im}(F^2)$. Conclusion,

si \mathcal{B}_I est une base de $\text{Im}(F)$, alors $F(\mathcal{B}_I)$ est une famille génératrice de $\text{Im}(F^2)$.

37. Par la question 35. $\mathcal{B}_I = \left(\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right)$ est une base de $\text{Im}(F)$. Donc par la question précédente,

$$\begin{aligned} \text{Im}(F^2) &= \text{Vect} \left(F \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, F \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right) \\ &= \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} -1-1 & -1+1 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1+1+2 & -1-1+2 \\ 0 & -2+4 \end{pmatrix} \right) \\ &= \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right) \\ &= \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \right) \quad \text{car } C_1 = -C_2 \\ &= \text{Vect}(I_2) \quad C_1 \leftarrow \frac{1}{2}C_1. \end{aligned}$$

Conclusion,

$$\text{Im}(F^2) = \text{Vect}(I_2).$$

38. Calculons l'image de F^3 . Soit $y \in \text{Im}(F^3)$:

$$\exists x \in E, \quad y = F^3(x) = F(F^2(x)).$$

Or $F^2(x) \in \text{Im}(F)$. Donc par la question précédente, $F^2(x) \in \text{Vect}(I_2)$. Donc il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $F^2(x) = \lambda I_2$. Puis, par linéarité,

$$y = F(\lambda I_2) = \lambda F(I_2) = 0_2 \quad \text{car par la question 34. } I_2 \in \text{Ker}(F).$$

Donc $\text{Im}(F^3) \subseteq \{0_E\}$. Réciproquement, $\{0_E\} \subseteq \text{Im}(F^3)$ donc $\text{Im}(F^3) = \{0_E\}$. Donc $\forall x \in E$, $F^3(x) \in \text{Im}(F^3) = \{0_E\}$ et donc $F^3(x) = 0_E$. Conclusion,

$$\boxed{F^3 = 0_{\mathcal{L}(E)}}.$$

Soient G une racine carrée de F et $\mathcal{N} = \{k \in \mathbb{N} \mid G^k = 0_{\mathcal{L}(E)}\}$.

39. Par la question précédente, on a

$$G^6 = (G^2)^3 = F^3 = 0_{\mathcal{L}(E)}.$$

Donc $6 \in \mathcal{N}$ et \mathcal{N} est non vide. De plus, \mathcal{N} est minorée par 0 par définition. Donc \mathcal{N} est non vide, minorée et incluse dans \mathbb{N} . Donc

$$\boxed{\mathcal{N} \text{ admet un minimum.}}$$

On note $p = \min(\mathcal{N})$.

40. On note que $p \neq 0$ car $G^0 = \text{Id}_E \neq 0_{\mathcal{L}(E)}$. Donc $p - 1 \in \mathbb{N}$. Puisque $p - 1 < p$ et p est le minimum de \mathcal{N} , alors $p - 1 \notin \mathcal{N}$ autrement dit $G^{p-1} \neq 0_{\mathcal{L}(E)}$. Nécessairement,

$$\boxed{\exists a \in E \text{ tel que } G^{p-1}(a) \neq 0_E.}$$

41. Montrons que $(a, G(a), \dots, G^{p-1}(a))$ est libre. Soient $(\lambda_0, \dots, \lambda_{p-1}) \in \mathbb{R}^p$ tel que

$$\lambda_0 a + \lambda_1 G(a) + \dots + \lambda_{p-1} G^{p-1}(a) = 0_E.$$

Alors, en composant par G^{p-1} ,

$$G^{p-1}(\lambda_0 a + \lambda_1 G(a) + \dots + \lambda_{p-1} G^{p-1}(a)) = G^{p-1}(0_E).$$

Par linéarité de G et donc de G^{p-1}

$$\lambda_0 G^{p-1}(a) + \lambda_1 G^p(a) + \dots + \lambda_{p-1} G^{2p-1}(a) = 0_E.$$

Or $p \in \mathcal{N}$ donc $G^p = 0_{\mathcal{L}(E)}$ puis $G^{p+1} = G \circ 0_{\mathcal{L}(E)} = 0_{\mathcal{L}(E)}$. De même, $G^{p+1} = \dots = G^{2p-1} = 0_{\mathcal{L}(E)}$. Donc

$$\lambda_0 G(a) + 0_E + \dots + 0_E = 0_E.$$

Ou encore $\lambda_0 G(a) = 0_E$. Or par la question précédente, $G(a) \neq 0_E$. Donc $\lambda_0 = 0$. Puis,

$$\lambda_1 G(a) + \dots + \lambda_{p-1} G^{p-1}(a) = 0_E.$$

En composant par G^{p-2} , on obtient $\lambda_1 G^{p-1}(a) + 0_E = 0_E$ et donc $\lambda_1 = 0$. En itérant, on obtient,

$$\lambda_0 = \lambda_1 = \dots = \lambda_{p-1} = 0_{\mathbb{R}}.$$

Conclusion,

$$\boxed{(a, G(a), \dots, G^{p-1}(a)) \text{ est libre.}}$$

42. Par la question précédente, $(a, G(a), \dots, G^{p-1}(a))$ est une famille libre de $E = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$. Donc

$$\text{Card}(a, G(a), \dots, G^{p-1}(a)) \leq \dim(\mathcal{M}_2(\mathbb{R})) \quad \Leftrightarrow \quad p \leq 4.$$

Si $p = 4$. Alors $4 = p \in \mathcal{N}$ et donc $G^4 = 0_{\mathcal{L}(E)}$.

Si $p = 3$, alors de même $G^3 = 0_{\mathcal{L}(E)}$. Donc en composant par G , $G^4 = G \circ G^3 = 0_{\mathcal{L}(E)}$.

De même si $p = 2$ ou $p = 1$. Dans tous les cas, $G^4 = 0_{\mathcal{L}(E)}$. Conclusion,

$$p \leq 4 \quad \text{et} \quad G^4 = 0_{\mathcal{L}(E)}.$$

43. Par définition, $G^2 = F$. Donc $F^2 = G^4 = 0_{\mathcal{L}(E)}$. Or on a vu que $\text{Im}(F^2) = \text{Vect}(I_2)$ donc $\text{Im}(F^2) \neq \{0_2\}$. Donc $F^2 \neq 0_{\mathcal{L}(E)}$. Contradiction. Conclusion,

$$F \text{ n'admet aucune racine carrée.}$$

Partie 6 : Un contre-exemple dans $\mathbb{R}[X]$

On pose $E = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ et on considère l'application suivante :

$$D : \begin{array}{ccc} \mathbb{R}[X] & \rightarrow & \mathbb{R}[X] \\ P & \mapsto & P'. \end{array}$$

On admet que $D \in \mathcal{L}(E)$ et on suppose que $T \in \mathcal{L}(E)$ est une racine carrée de $D : T^2 = D$.

44. Pour $P \in \mathbb{R}[X]$, on a

$$P \in \text{Ker}(D) \quad \Leftrightarrow \quad D(P) = 0_{\mathbb{R}[X]} \quad \Leftrightarrow \quad P' = 0_{\mathbb{R}[X]} \quad \Leftrightarrow \quad P \in \mathbb{R}_0[X].$$

Conclusion,

$$\text{Ker}(D) = \mathbb{R}_0[X] \quad \text{et} \quad \dim(\text{Ker}(D)) = 1.$$

45. Par la question précédente, $D(1) = 0_{\mathbb{R}[X]}$. Autrement dit,

$$T^2(1) = 0_{\mathbb{R}[X]} \quad \Leftrightarrow \quad T(T(1)) = 0_{\mathbb{R}[X]}.$$

Donc $T(1) \in \text{Ker}(T)$. Premier cas, $T(1) \neq 0_{\mathbb{R}[X]}$, alors $\text{Ker}(T)$ contient un vecteur non nul ($T(1)$) et donc $\text{Ker}(T) \neq \{0_{\mathbb{R}[X]}\}$.

Second cas, $T(1) = 0_{\mathbb{R}[X]}$. Alors $1 \in \text{Ker}(T)$ et donc $\text{Ker}(T) \neq \{0_{\mathbb{R}[X]}\}$.

Dans tous les cas, $\text{Ker}(T) \neq \{0_{\mathbb{R}[X]}\}$ et donc

$$T \text{ n'est pas injective.}$$

46. Par la question 2. $\text{Ker}(T) \subseteq \text{Ker}(D)$. Donc $\text{Ker}(T) \subseteq \mathbb{R}_0[X]$. Or $\mathbb{R}_0[X]$ est de dimension finie. Donc $\text{Ker}(T)$ est de dimension finie et

$$\dim(\text{Ker}(T)) \leq \dim(\mathbb{R}_0[X]) = 1.$$

Or par la question précédente, $\text{Ker}(T) \neq \{0_{\mathbb{R}[X]}\}$ donc $\dim(\text{Ker}(T)) \geq 1$. Ainsi, on a $\dim(\text{Ker}(T)) = 1$. D'où

- $\text{Ker}(T) \subseteq \text{Ker}(D)$
- $\dim(\text{Ker}(T)) = \dim(\text{Ker}(D))$

Conclusion,

$$\boxed{\text{Ker}(T) = \text{Ker}(D) = \mathbb{R}_0[X].}$$

47. Posons pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $\mathcal{P}(n)$: « $\text{Ker}(T^n) = \mathbb{R}_0[X]$ ».

Initialisation. Si $n = 1$, on a par la question précédente, $\text{Ker}(T^1) = \mathbb{R}_0[X]$. Donc $\mathcal{P}(1)$ est vraie.

Hérédité. Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Montrons que $\mathcal{P}(n) \Rightarrow \mathcal{P}(n+1)$. Supposons $\mathcal{P}(n)$ vraie et montrons que $\mathcal{P}(n+1)$ l'est également. Par hypothèse de récurrence, on a $\text{Ker}(T^n) = \mathbb{R}_0[X]$. Montrons que $\text{Ker}(T^{n+1}) = \mathbb{R}_0[X]$. Soit $P \in \text{Ker}(T^{n+1})$. Alors,

$$T^{n+1}(P) = 0_{\mathbb{R}[X]} \quad \Leftrightarrow \quad T^n(T(P)) = 0_{\mathbb{R}[X]} \quad \Leftrightarrow \quad T(P) \in \text{Ker}(T^n).$$

Donc par hypothèse de récurrence, $T(P) \in \mathbb{R}_0[X] = \text{Ker}(T)$. Donc $T(T(P)) = 0_{\mathbb{R}[X]}$ i.e. $T^2(P) = 0_{\mathbb{R}[X]}$. Donc $P \in \text{Ker}(T^2) = \text{Ker}(D) = \mathbb{R}_0[X]$. Ainsi, $\text{Ker}(T^{n+1}) \subseteq \mathbb{R}_0[X]$. Réciproquement, si $P \in \mathbb{R}_0[X]$, alors par la question précédente, $P \in \text{Ker}(T)$ et donc $T(P) = 0_{\mathbb{R}[X]}$. Donc en composant par T^n , $T^{n+1}(P) = T^n(0_{\mathbb{R}[X]}) = 0_{\mathbb{R}[X]}$ car T^n est linéaire. Donc $P \in \text{Ker}(T^{n+1})$. D'où $\mathbb{R}_0[X] \subseteq \text{Ker}(T^{n+1})$. Finalement,

$$\text{Ker}(T^{n+1}) = \mathbb{R}_0[X]$$

et $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie.

Conclusion, pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $\mathcal{P}(n)$ est vraie :

$$\boxed{\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad \text{Ker}(T^n) = \text{Ker}(T) = \mathbb{R}_0[X].}$$

48. En particulier, $\text{Ker}(T^4) = \mathbb{R}_0[X]$. Or $T^4 = (T^2)^2 = D^2 : P \mapsto D(D(P)) = D(P') = (P')' = P''$. Donc $\text{Ker}(D^2) = \mathbb{R}_1[X]$. Ainsi, $\mathbb{R}_0[X] = \text{Ker}(T^4) = \text{Ker}(D^2) = \mathbb{R}_1[X]$. Contradiction. Conclusion,

$$\boxed{D \text{ n'admet aucune racine carrée.}}$$

Problème II - Dénombrement

Pour $n \in \mathbb{N}^*$, on pose $E = \llbracket 1; n \rrbracket$. On appelle partition ordonnée de E , une famille $(A_i)_{i \in \llbracket 1; p \rrbracket}$ de $p \in \llbracket 1; n \rrbracket$ sous-ensembles de E vérifiant

- $\forall i \in \llbracket 1; p \rrbracket, A_i \neq \emptyset$ et $A_i \in \mathcal{P}(E)$ i.e. $A_i \subseteq E$,
- $\forall (i, j) \in \llbracket 1; p \rrbracket, i \neq j$, on a $A_i \cap A_j = \emptyset$,
- $\bigcup_{i \in \llbracket 1; p \rrbracket} A_i = E$,

pour laquelle l'ordre d'apparition des A_i dans la famille est important (exemple : $(\{1\}, \{2, 3\})$ et $(\{2, 3\}, \{1\})$ sont deux partitions ordonnées distinctes).

On note u_n le nombre de partitions ordonnées de E et pour tout $p \in \llbracket 1; n \rrbracket$, $u_{n,p}$ le nombre de partitions ordonnées de E avec exactement p sous-ensembles de E .

1. Montrer que

(a) On suppose que $n = 1$. Alors, $E = \{1\}$. Donc E ne présente qu'une unique partition : (E) . Donc

$$\boxed{u_1 = 1.}$$

(b) On suppose $n = 2$. Alors, $E = \{1, 2\}$. Les partitions ordonnées de E sont alors

$$(E), \quad (\{1\}, \{2\}), \quad (\{2\}, \{1\}).$$

Conclusion,

$$\boxed{u_2 = 3.}$$

(c) On suppose $n = 3$. Alors, $E = \{1, 2, 3\}$. Les partitions ordonnées de E sont alors

$$\begin{aligned} (E), \quad & (\{1\}, \{2, 3\}), \quad (\{2\}, \{1, 3\}), \quad (\{3\}, \{1, 2\}), \\ & (\{2, 3\}, \{1\}), \quad (\{1, 3\}, \{2\}), \quad (\{1, 2\}, \{3\}), \\ & (\{1\}, \{2\}, \{3\}), \quad (\{1\}, \{3\}, \{2\}), \\ & (\{2\}, \{1\}, \{3\}), \quad (\{2\}, \{3\}, \{1\}), \\ & (\{3\}, \{1\}, \{2\}), \quad (\{3\}, \{2\}, \{1\}). \end{aligned}$$

Conclusion,

$$\boxed{u_3 = 13.}$$

2. La seule partition ordonnée n'ayant qu'une seul sous-ensemble de E est (E) . Donc

$$\boxed{u_{n,1} = 1.}$$

3. Une partition ordonnée de E avec exactement n sous-ensembles de E ne contient nécessairement que des singletons. Puisque la partition est ordonnée, il faut choisir la place des n singletons. Il s'agit d'un tirage successif sans remise de n éléments parmi n ou encore d'une permutation de n éléments.

Conclusion,

$$\boxed{u_{n,n} = A_n^n = n!}$$

4. Soit $n \geq 3$. Pour construire une partition avec $n - 1$ sous-ensembles de E , il nous faut $n - 2$ singletons et un sous-ensemble à deux éléments. Construisons cet ensemble à deux éléments, il nous faut prendre, sans ordre deux éléments de E parmi les n possibles. Il s'agit d'une combinaison :

$$\binom{n}{2} \text{ possibilités.}$$

Automatiquement, les $n - 2$ éléments restants de E seront mis dans des singletons. Il faut alors ordonner ces $n - 1$ sous-ensembles de E : $n!$ possibilités. Donc

$$u_{n,n-1} = \binom{n}{2} n! = \frac{n!}{2!(n-2)!} n! = \frac{n!n(n-1)}{2}.$$

Conclusion,

$$u_{n,n-1} = \frac{n!n(n-1)}{2}.$$

5. Pour construire une partition ordonnée avec exactement deux sous-ensembles de E , il suffit de choisir le premier sous-ensemble A de E de la partition. Le sous-ensemble en seconde position contiendra alors automatiquement tous les éléments restants. Le second sous-ensemble est donc \bar{A} . Alors (A, \bar{A}) est bien une partition ordonnée de E . L'ensemble vide ne pouvant pas faire partie d'une partition, on doit avoir $A \neq \emptyset$ et $\bar{A} \neq \emptyset$ i.e. $A \neq E$. Donc $A \in \mathcal{P}(E) \setminus \{\emptyset, E\}$. Conclusion,

construire une partition ordonnée avec exactement deux sous-ensembles de E revient à choisir un ensemble A dans $\mathcal{P}(E) \setminus \{\emptyset, E\}$.

6. Par la question précédente, on a

$$u_{n,2} = \text{Card}(\mathcal{P}(E) \setminus \{\emptyset, E\}) = \text{Card}(\mathcal{P}(E)) - \text{Card}(\{\emptyset, E\}) = 2^n - 2.$$

Conclusion,

$$u_{n,2} = 2^n - 2.$$

7. Soit $p \in \llbracket 2; n \rrbracket$. On souhaite obtenir $u_{n,p}$ donc compter le nombre de partitions de E avec exactement p sous-ensembles et les exprimer en fonction de $u_{n-k,p-1}$ le nombre de partitions de $\llbracket 1; n-1 \rrbracket$ avec $p-1$ sous-ensembles. On commence par choisir le premier ensemble A_1 de la partition. Cette fois-ci non seulement A_1 ne doit pas être ni vide ni E mais il ne doit pas contenir non plus trop d'éléments pour pouvoir remplir les $p-1$ autres sous-ensembles de la partition. Il faut en laisser au minimum $p-1$ éléments. Donc on peut remplir A_1 avec au moins 1 élément et au plus $n - (p-1) = n - p + 1$ éléments. Pour tout $k \in \llbracket 1; n - p + 1 \rrbracket$, notons v_k le nombres de partitions ordonnées de E avec $\text{Card}(A_1) = k$. On a alors,

$$u_{n,p} = \sum_{k=1}^{n-p+1} v_k.$$

Comptons v_k . Soit $k \in \llbracket 1; n - p + 1 \rrbracket$. On commence par choisir les k éléments de A_1 : il s'agit d'un tirage simultané de k éléments parmi n : $\binom{n}{k}$. Puis, il nous reste $n - k$ éléments qu'il faut ranger en $p-1$ sous-ensembles. Autrement dit il faut construire une partition ordonnée de ces $n - k$ éléments en $p-1$ sous-ensembles : $u_{n-k,p-1}$ façons. Au total :

$$v_k = \binom{n}{k} u_{n-k,p-1}.$$

Conclusion,

$$u_{n,p} = \sum_{k=1}^{n-p+1} \binom{n}{k} u_{n-k,p-1}.$$

8. Pour $p = 2$, par la question précédente, on a

$$u_{n,2} = \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} u_{n-k,1}.$$

Donc par la question 2.

$$u_{n,2} = \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} - \binom{n}{0} - \binom{n}{n} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} - 2.$$

On reconnaît alors un binôme de Newton, donc

$$\boxed{u_{n,2} = 2^n - 2.}$$

Conclusion,

on retrouve bien le résultat de la question 6.

9. Par définition de $u_{n,p}$, on observe que

$$u_n = \sum_{p=1}^n u_{n,p} = u_{n,1} + \sum_{p=2}^n u_{n,p} = 1 + \sum_{p=2}^n u_{n,p} \quad \text{par la question 2.}$$

Donc par la question 7.

$$u_n = 1 + \sum_{p=2}^n \sum_{k=1}^{n-p+1} \binom{n}{k} u_{n-k,p-1}.$$

Or $k \leq n - p + 1 \Leftrightarrow p \leq n - k + 1$. De plus la plus petite valeur possible de k est 1 et la plus grande est pour $p = 2 : n - 2 + 1 = n - 1$. D'où,

$$u_n = 1 + \sum_{k=1}^{n-1} \sum_{p=2}^{n-k+1} \binom{n}{k} u_{n-k,p-1} = 1 + \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} \sum_{p=2}^{n-k+1} u_{n-k,p-1}.$$

Posons $\tilde{p} = p - 1$. Alors,

$$u_n = 1 + \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} \sum_{p=1}^{n-k} u_{n-k,p} = 1 + \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} u_{n-k}$$

Posons $\tilde{k} = n - k$, alors,

$$u_n = 1 + \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{n-k} u_k$$

Or $\binom{n}{n-k} = \binom{n}{k}$. Conclusion,

$$\boxed{u_n = 1 + \sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} u_k.}$$

10. En prenant $n = 3$ dans la question précédente, on obtient,

$$u_3 = 1 + \sum_{k=1}^2 \binom{3}{k} u_k = 1 + 3u_1 + 3u_2.$$

Par les questions 1.a et 1.b on obtient,

$$u_3 = 1 + 3 \times 1 + 3 \times 3 = 1 + 3 + 9 = 13.$$

ça marche !! Conclusion,

on retrouve bien le résultat de la question 1.c $u_3 = 13$.

Puis, de la même façon,

$$u_4 = 1 + \sum_{k=1}^3 \binom{4}{k} u_k = 1 + 4u_1 + 6u_2 + 4u_3 = 1 + 4 \times 1 + 6 \times 3 + 4 \times 13 = 1 + 4 + 18 + 52 = 75.$$

Conclusion, $E = \llbracket 1; 4 \rrbracket$ possède

$u_4 = 75$ partitions.

Heureusement, que le correcteur ne nous a pas demandé de les énumérer...