



Corrigé - Banque PT - Maths B - 2021
Version pour juniors

Les réponses en **bleu** sont les réponses des questions ajoutées ou modifiées par rapport sujet initial.

Première Partie

Modélisation d'un manège de chevaux de bois.

L'espace euclidien \mathbb{R}^3 est muni de sa structure euclidienne usuelle (**produit scalaire, norme, ...**) et d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

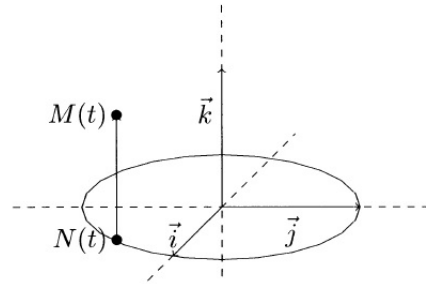
Un manège pour enfant est constitué d'un cheval de bois tournant autour de l'axe du manège et animé d'un mouvement vertical.

Ce dispositif est schématisé par la figure ci-contre et on suppose que les coordonnées du point $M(t)$ sont

$$(x(t), y(t), z(t)) = \left(\cos(t), \sin(t), \frac{1}{4} \sin^2(t) + \frac{1}{2} \right).$$

On note \mathcal{C} la courbe décrite par l'ensemble des points $M(t)$ lorsque t parcourt \mathbb{R} .

Pour tout réel t , on appelle vecteur vitesse au point $M(t)$ le vecteur $\vec{V}(t) = \frac{d\vec{OM}}{dt}(t) = (x'(t), y'(t), z'(t))$ et vecteur accélération au point $M(t)$ le vecteur $\vec{A}(t) = \frac{d^2\vec{OM}}{dt^2}(t) = (x''(t), y''(t), z''(t))$. On note $V(t)$ et $A(t)$ les normes des vecteurs $\vec{V}(t)$ et $\vec{A}(t)$.



1. (a) Les fonctions x , y et z sont dérivables sur \mathbb{R} en tant que composée de fonctions trigonométriques classiques. Donc \vec{V} existe sur \mathbb{R} et

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad \vec{V}(t) = \left(-\sin(t), \cos(t), \frac{1}{2} \cos(t) \sin(t) \right).$$

Conclusion,

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad \vec{V}(t) = \left(-\sin(t), \cos(t), \frac{1}{4} \sin(2t) \right).$$

- (b) Soit $t \in \mathbb{R}$. On a :

$$\vec{V}(t) = \vec{0} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{cases} \sin(t) = 0 \\ \cos(t) = 0 \\ \sin(2t) = 0 \end{cases} \quad \text{impossible}$$

Conclusion,

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad \vec{V}(t) \neq \vec{0}.$$

- (c) On admet que la droite passant par $M(t)$ et de vecteur directeur $\vec{V}(t)$ est la tangente de la courbe \mathcal{C} au point $M(t)$. Soit $t = \frac{\pi}{3}$ et \mathcal{P} le plan normal à la tangente à \mathcal{C} en $M(t)$ et passant par $M(t)$. On

$$M\left(\frac{\pi}{3}\right) = \left(\cos\left(\frac{\pi}{3}\right), \sin\left(\frac{\pi}{3}\right), \frac{1}{4} \sin^2\left(\frac{\pi}{3}\right) + \frac{1}{2} \right) = \left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{3}{16} + \frac{1}{2} \right) = \left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{11}{16} \right).$$



De plus,

$$\vec{V}\left(\frac{\pi}{3}\right) = \left(-\sin\left(\frac{\pi}{3}\right), \cos\left(\frac{\pi}{3}\right), \frac{1}{4}\sin\left(\frac{2\pi}{3}\right)\right) = \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{8}\right).$$

Or $\vec{V}\left(\frac{\pi}{3}\right)$ est normal à \mathcal{P} et $M\left(\frac{\pi}{3}\right) \in \mathcal{P}$. Donc pour $N(x, y, z)$ un point de l'espace, on a

$$\begin{aligned} N \in \mathcal{P} &\Leftrightarrow \left\langle M\left(\frac{\pi}{3}\right)N, \vec{V}\left(\frac{\pi}{3}\right) \right\rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow \left\langle \begin{bmatrix} x - \frac{1}{2} \\ y - \frac{\sqrt{3}}{2} \\ z - \frac{11}{16} \end{bmatrix}, \left[-\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{8}\right] \right\rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow -\frac{\sqrt{3}}{2}\left(x - \frac{1}{2}\right) + \frac{1}{2}\left(y - \frac{\sqrt{3}}{2}\right) + \frac{\sqrt{3}}{8}\left(z - \frac{11}{16}\right) = 0 \\ &\Leftrightarrow -\sqrt{3}x + y + \frac{\sqrt{3}}{4}z + \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{11\sqrt{3}}{64} = 0. \end{aligned}$$

Conclusion,

$$\mathcal{P} : \quad -\sqrt{3}x + y + \frac{\sqrt{3}}{4}z - \frac{11\sqrt{3}}{64} = 0.$$

2. (a) Soit $t \in \mathbb{R}$. On a les calculs suivants :

$$V(t)^2 = \sin^2(t) + \cos^2(t) + \frac{1}{16}\sin^2(2t) = 1 + \frac{1}{16}\sin^2(2t).$$

De plus, x, y, z étant deux fois dérivables,

$$\vec{A}(t) = \left(-\cos(t), -\sin(t), \frac{1}{2}\cos(2t)\right).$$

Donc

$$A(t) = \cos^2(t) + \sin^2(t) + \frac{1}{4}\cos^2(2t) = 1 + \frac{1}{4}\cos^2(2t).$$

Conclusion,

$$V(t) = \sqrt{1 + \frac{1}{16}\sin^2(2t)} \quad \text{et} \quad A(t) = \sqrt{1 + \frac{1}{4}\cos^2(2t)}.$$

(b) Pour tout $t \in \mathbb{R}$,

$$1 + \frac{1}{16}\sin^2(2t) \geq 1 \quad \Rightarrow \quad V(t) \geq 1.$$

Donc 1 est un minorant de V . Or on a également

$$\begin{aligned} V(t) = 1 &\Leftrightarrow 1 + \frac{1}{16}\sin^2(2t) = 1 &\Leftrightarrow \sin(2t) = 0 \\ &&\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z}, 2t = 0 + k\pi \\ &&\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z}, t = 0 + \frac{k\pi}{2}. \end{aligned}$$

Donc la valeur 1 est atteinte et est donc un minimum. De plus ce minimum est atteint pour tout $t = \frac{k\pi}{2}$, $k \in \mathbb{Z}$. Conclusion,

$$V(t) \text{ est minimale sur } \left\{ \frac{k\pi}{2} \mid k \in \mathbb{Z} \right\}.$$



De même pour tout $t \in \mathbb{R}$, $1 + \frac{1}{16} \sin^2(2t) \leq 1 + \frac{1}{16} = \frac{17}{16}$ et donc $V(t) \leq \frac{\sqrt{17}}{4}$ et cette valeur est atteinte pour $t \in \mathbb{R}$ tel que

$$\sin(2t) = \pm 1 \quad \Leftrightarrow \quad \exists k \in \mathbb{Z}, 2t = \frac{\pi}{2} + k\pi \quad \Leftrightarrow \quad \exists k \in \mathbb{Z}, t = \frac{\pi}{4} + \frac{k\pi}{2}.$$

Conclusion,

$$V(t) \text{ est maximale sur } \left\{ \frac{\pi}{4} + \frac{k\pi}{2} \mid k \in \mathbb{Z} \right\}.$$

(c) Puisque

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad A(t) = \sqrt{1 + \frac{1}{4} \cos^2(2t)},$$

alors on obtient de même $A(t)$ est minimale quand le cosinus s'annule et maximal lorsque le carré du cosinus vaut 1 :

$$A(t) \text{ est minimale sur } \left\{ \frac{\pi}{4} + \frac{k\pi}{2} \mid k \in \mathbb{Z} \right\} \text{ et maximale sur } \left\{ \frac{k\pi}{2} \mid k \in \mathbb{Z} \right\}.$$

Conclusion,

$$V(t) \text{ est minimale lorsque } A(t) \text{ est maximale.}$$

Autrement dit lorsque $t \in \left\{ \frac{k\pi}{2} \mid k \in \mathbb{Z} \right\}$. Dans ce cas, on a

$$\begin{aligned} \vec{V}(t) &= \left(-\sin(t), \cos(t), \frac{1}{4} \sin(2t) \right) = \left(-\sin\left(\frac{k\pi}{2}\right), \cos\left(\frac{k\pi}{2}\right), 0 \right) \\ &= \begin{cases} (0, 1, 0) & \text{si } k \in 4\mathbb{Z} \\ (-1, 0, 0) & \text{si } k \in 4\mathbb{Z} + 1 \\ (0, -1, 0) & \text{si } k \in 4\mathbb{Z} + 2 \\ (1, 0, 0) & \text{si } k \in 4\mathbb{Z} + 3 \end{cases} \end{aligned}$$

Conclusion,

$$\begin{cases} \vec{V}(t) \text{ est selon } (Oy) \text{ si } k \text{ est pair} \\ \vec{V}(t) \text{ est selon } (Ox) \text{ si } k \text{ est impair.} \end{cases}$$

3. Facile. Soit Σ la surface d'équation $x^2 + y^2 = 1$. Soit $t \in \mathbb{R}$. On calcule,

$$x^2(t) + y^2(t) = \cos^2(t) + \sin^2(t) = 1.$$

Donc $M(t) \in \Sigma$. Conclusion,

$$\mathcal{C} \text{ est incluse dans la surface } \Sigma.$$

Attention, puisque nous sommes en dimension 3, Σ n'est pas un cercle... mais un cylindre d'axe (Oz) .

4. Soit Q le plan d'équation $z = 3 - \frac{3}{4}y$.

- (a) **Non abordable.** Vivement l'année prochaine!
 (b) On observe que

$$Q : \quad 3y + 4z = 12.$$

Donc un vecteur (de \mathbb{R}^3 !!) normal de Q est $(0, 3, 4)$ de norme $\sqrt{9 + 16} = 5$. Conclusion,

$$\vec{n} = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} \text{ est un vecteur unitaire normal à } Q.$$



(c) On considère la matrice $P = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 0 & 5 & 0 \\ -4 & 0 & 3 \\ 3 & 0 & 4 \end{pmatrix}$.

i. On calcule :

$$PP^T = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 0 & 5 & 0 \\ -4 & 0 & 3 \\ 3 & 0 & 4 \end{pmatrix} \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 0 & -4 & 3 \\ 5 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{25} \begin{pmatrix} 25 & 0 & 0 \\ 0 & 25 & 0 \\ 0 & 0 & 25 \end{pmatrix} = I_3.$$

On en déduit que P est inversible et de plus $P^{-1} = P^T$. Conclusion,

la matrice P est orthogonale.

ii. On note f l'endomorphisme canoniquement associé à la matrice P . On admet que f est une rotation et que donc il existe \mathcal{B} une base orthonormée directe de \mathbb{R}^3 telle que la matrice de f dans cette base est donnée par $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$. Déterminons une telle base. Commençons par l'axe de rotation i.e. on cherche l'ensemble des vecteurs invariants. Soit $\vec{u}(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. On a

$$\begin{aligned} f(\vec{u}) = \vec{u} &\Leftrightarrow P \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} &\Leftrightarrow \begin{cases} 5y = 5x \\ -4x + 3z = 5y \\ 3x + 4z = 5z \end{cases} \\ &&\Leftrightarrow \begin{cases} x = y \\ 3z = 9x \\ z = 3x \end{cases} \\ &&\Leftrightarrow \begin{cases} x = y \\ z = 3x \end{cases}. \end{aligned}$$

Donc l'ensemble des vecteurs invariants est la droite vectorielle $\text{Vect} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \right)$. Posons $\vec{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{1+1+9}}(1, 1, 3) = \frac{1}{\sqrt{11}}(1, 1, 3)$, $\vec{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{1+1}}(1, -1, 0) = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0)$ et enfin,

$$\vec{e}_3 = \vec{e}_1 \wedge \vec{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{11}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} \wedge \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{22}} \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$

On observe que \vec{e}_3 est directement normé. Alors par construction, la famille $\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ est orthonormée. Montrons qu'elle est libre (résultat automatique lorsque la famille est orthogonale avec des vecteurs non nuls). Soit $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) \in \mathbb{R}^3$ tel que $\lambda_1 \vec{e}_1 + \lambda_2 \vec{e}_2 + \lambda_3 \vec{e}_3 = 0_{\mathbb{R}^3}$. Alors,

$$\begin{aligned} \begin{cases} \frac{\lambda_1}{\sqrt{11}} + \frac{\lambda_2}{\sqrt{2}} + \frac{3\lambda_3}{\sqrt{22}} = 0 \\ \frac{\lambda_1}{\sqrt{11}} - \frac{\lambda_2}{\sqrt{2}} + \frac{3\lambda_3}{\sqrt{22}} = 0 \\ \frac{3\lambda_1}{\sqrt{11}} - \frac{2\lambda_3}{\sqrt{22}} = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{\lambda_1}{\sqrt{11}} + \frac{\lambda_2}{\sqrt{2}} + \frac{3\lambda_3}{\sqrt{22}} = 0 \\ -\frac{2\lambda_2}{\sqrt{2}} = 0 \\ \frac{3\lambda_1}{\sqrt{11}} - \frac{2\lambda_3}{\sqrt{22}} = 0 \end{cases} &L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ &\Leftrightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0. \end{aligned}$$

Donc \mathcal{B} est libre et de cardinal $3 = \dim(\mathbb{R}^3)$. Donc \mathcal{B} est une base orthonormée de \mathbb{R}^3 . Enfin, par construction, $f(e_1) = e_1$ et puisque e_2 et e_3 complète e_1 en une base orthonormée



et que f est une rotation, il existe $\theta \in \mathbb{R}$ tel que

$$\text{mat}_{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix},$$

avec

$$\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3) = \left(\frac{1}{\sqrt{11}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{22}} \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix} \right).$$

De plus,

$$\begin{aligned} \det(P) &= \frac{1}{5^3} \begin{vmatrix} 0 & 5 & 0 \\ -4 & 0 & 3 \\ 3 & 0 & 4 \end{vmatrix} = \frac{-5}{125} \begin{vmatrix} -4 & 3 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} && \text{en développant par rapport à } L_1 \\ &= -\frac{1}{25}(-16 - 9) = 1. \end{aligned}$$

Puis directement $\text{Tr}(P) = \frac{4}{5}$. De plus,

$$f(\vec{e}_2) = P \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 0 & 5 & 0 \\ -4 & 0 & 3 \\ 3 & 0 & 4 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{5\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -5 \\ -4 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

D'où

$$\langle f(\vec{e}_2), \vec{e}_3 \rangle = \left\langle \frac{1}{5\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -5 \\ -4 \\ 3 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{22}} \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix} \right\rangle = \frac{1}{10\sqrt{11}}(-15 - 12 - 6) = \frac{33}{10\sqrt{11}} = \frac{3\sqrt{11}}{10}.$$

Ainsi,

$$\boxed{\det(P) = 1, \quad \langle f(\vec{e}_2), \vec{e}_3 \rangle \quad \text{et} \quad \text{Tr}(P) = \frac{4}{5}.}$$

Posons $Q = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$ et $R = \text{mat}_{\mathcal{C}}(e_1, e_2, e_3)$ avec \mathcal{C} la base canonique de \mathbb{R}^3 . Alors, on a $Q = RPR^{-1}$. Donc

$$\det(Q) = \det(RPR^{-1}) = \det(R) \det(P) \det(R)^{-1} = \det(P) = 1.$$

Or $\det(Q) = \cos^2(\theta) + \sin^2(\theta) = 1$. Bon tout va bien. D'autre part,

$$\text{Tr}(Q) = \text{Tr}(RPR^{-1}) = \text{Tr}(PRR^{-1}),$$

car $\text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA)$ attention cependant nous n'avons pas $\text{Tr}(AB)$ qui vaut $\text{Tr}(A)$ fois $\text{Tr}(B)$, non, non, non. Ainsi,

$$\text{Tr}(Q) = \text{Tr}(P) = \frac{4}{5}.$$

On dit que le déterminant et la trace sont des invariants de matrices semblables. Or $\text{Tr}(Q) = 1 + 2 \cos(\theta)$. Donc

$$\cos(\theta) = -\frac{1}{10}.$$

Donc il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que $\theta = \arccos(-\frac{1}{10}) + 2k\pi$ ou alors tel que $\theta = 2\pi - \arccos(-\frac{1}{10}) + 2k\pi$. Enfin,

$$\langle f(\vec{e}_2), \vec{e}_3 \rangle = \langle \cos(\theta) \vec{e}_2 + \sin(\theta) \vec{e}_3, \vec{e}_3 \rangle = \sin(\theta) \quad \text{car } \mathcal{B} \text{ est orthonormée.}$$



Donc

$$\sin(\theta) = \frac{3\sqrt{11}}{10}.$$

On vérifie bien que $\cos^2(\theta) + \sin^2(\theta) = 1$. Notamment puisque $\sin(\theta) \geq 0$, on en déduit que

$$\boxed{\exists k \in \mathbb{Z}, \theta = \arccos\left(-\frac{1}{10}\right) + 2k\pi.}$$

On pouvait aussi donner $\theta = \pi - \arcsin\left(\frac{3\sqrt{11}}{10}\right) + 2k\pi$.

- (d) On note \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} les vecteurs $\vec{u} = \frac{1}{5}(-4\vec{j} + 3\vec{k})$, $\vec{v} = \vec{i}$ et $\vec{w} = \frac{1}{5}(3\vec{j} + 4\vec{k})$. Allez hop, c'est reparti pour un tour. On a

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \frac{1}{5}(-4\langle \vec{j}, \vec{i} \rangle + 3\langle \vec{k}, \vec{i} \rangle) = 0$$

$$\langle \vec{u}, \vec{w} \rangle = \frac{1}{25}(-12\langle \vec{i}, \vec{i} \rangle - 16\langle \vec{j}, \vec{k} \rangle + 9\langle \vec{j}, \vec{k} \rangle + 12\langle \vec{k}, \vec{k} \rangle) = \frac{1}{25}(-12 + 12) = 0$$

$$\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \frac{1}{5}(3\langle \vec{i}, \vec{j} \rangle + 4\langle \vec{i}, \vec{k} \rangle) = 0.$$

Donc $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est orthogonale. De plus,

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\frac{16+9}{25}} = 1, \quad \|\vec{v}\| = \|\vec{i}\| = 1, \quad \|\vec{w}\| = \sqrt{\frac{9+16}{25}} = 1.$$

Donc $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est orthonormée. Montrons qu'elle est libre (*automatique dans le cas d'une famille orthonormée*). Soient $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ tel que $a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w} = \vec{0}$. Alors, par unicité des coordonnées dans la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$,

$$\begin{cases} b = 0 \\ -\frac{4}{5}a + \frac{3}{5}c = 0 \\ \frac{3}{5}a + \frac{4}{5}c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} b = 0 \\ -\frac{4}{5}a + \frac{3}{5}c = 0 \\ \frac{16+9}{5}c = 0 \end{cases} \quad L_3 \leftarrow 4L_3 + 3L_2.$$

Donc on obtient bien $a = b = c = 0$. Donc $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est libre. De plus son cardinal vaut $3 = \dim(\mathbb{R}^3)$. Donc $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est une base. Conclusion,

$$\boxed{(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \text{ est une base orthonormée directe.}}$$

- (e) On note Ω le point de coordonnées $(0, 0, 3)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Soit M un point de \mathbb{R}^3 . On note (x, y, z) ses coordonnées dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, (x_1, y_1, z_1) ses coordonnées dans le repère $(\Omega; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ et (X, Y, Z) ses coordonnées dans le repère $(\Omega, \vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$.

i. Par définition, on a

$$\begin{aligned} M &= \Omega + X\vec{u} + Y\vec{v} + Z\vec{w} \\ &= O + \overline{O\Omega} + X \times \frac{1}{5}(-4\vec{j} + 3\vec{k}) + Y\vec{i} + Z \times \frac{1}{5}(3\vec{j} + 4\vec{k}) \\ &= O + 3\vec{k} + Y\vec{i} + \frac{3Z - 4X}{5}\vec{j} + \frac{3X + 4Z}{5}\vec{k} \\ &= O + Y\vec{i} + \frac{3Z - 4X}{5}\vec{j} + \frac{3X + 4Z + 15}{5}\vec{k}. \end{aligned}$$

Par unicité des coordonnées dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on en déduit que

$$\begin{cases} x = Y \\ y = \frac{3Z - 4X}{5} \\ z = \frac{3X + 4Z + 15}{5}. \end{cases}$$



Ou encore,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 0 & 5 & 0 \\ -4 & 0 & 3 \\ 3 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Conclusion,

$$\boxed{\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

ii. Par la question précédente, on a

$$\begin{aligned} \mathcal{BT} : \begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 3 - \frac{3}{4}y \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} Y^2 + \frac{(3Z-4X)^2}{25} = 1 \\ \frac{3X+4Z+15}{5} = 3 - \frac{3}{4} \frac{3Z-4X}{5} \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} Y^2 + \frac{(3Z-4X)^2}{25} = 1 \\ 3X + 4Z = -\frac{9}{4}Z + 3X \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} Y^2 + \frac{16X^2}{25} = 1 \\ Z = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Conclusion, une représentation cartésienne de la courbe \mathcal{BT} dans le repère $(\Omega, \vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est donnée par

$$\boxed{\mathcal{BT} : \begin{cases} 16X^2 + 25Y^2 = 25 \\ Z = 0. \end{cases}}$$

iii. **Non abordable : c'est une ellipse!**

5. Soient $\Delta : \begin{cases} x = z \\ y = 1 + z \end{cases}$ et M_0 le point d'intersection de Δ avec le plan \mathcal{P} d'équation $z = 3$. Notons \mathcal{C} le cercle de \mathcal{P} d'axe (Oz) et passant par M_0 . On note donc que \mathcal{C} est de centre $I(x_I, y_I, z_I)$ le point d'intersection de \mathcal{P} avec (Oz) . On a

$$I \in \mathcal{P} \cap (Oz) \Leftrightarrow \begin{cases} z_I = 3 \\ x_I = y_I = 0 \end{cases} \Leftrightarrow I = \Omega(0, 0, 3).$$

Soient (x_0, y_0, z_0) les coordonnées de M_0 dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Puisque $M_0 \in \Delta \cap \mathcal{P}$. On a

$$\begin{cases} x_0 = z_0 \\ y_0 = 1 + z_0 \\ z_0 = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_0 = 3 \\ y_0 = 4 \\ z_0 = 3 \end{cases}.$$

Donc $M_0(3, 4, 3)$. Puisque Ω est le centre du cercle et que $M_0 \in \mathcal{C}$ alors \mathcal{C} est de rayon

$$R = \Omega M_0 = \|(3, 4, 0)\| = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

Ainsi, une équation cartésienne de \mathcal{C} est donnée par

$$\boxed{\mathcal{C} : \begin{cases} (x - 3)^2 + (y - 4)^2 = 25 \\ z = 3. \end{cases}}$$

6. **Non abordable.**



7. Non abordable.

Deuxième Partie*Modélisation d'un deuxième manège pour enfant.*

Le plan affine euclidien \mathbb{R}^2 est muni de sa structure euclidienne usuelle et d'un repère orthonormé direct (O, \vec{i}, \vec{j}) .

1. *Question préliminaire. Des cadeaux, cela ne se refuse pas!* Soit M un point de \mathbb{R}^2 d'affixe complexe z .

(a) On a directement,

$$r_\theta(z) = e^{i\theta} z.$$

(b) Toujours par le cours, on a aussi,

$$h_a(z) = az.$$

(c) Soit $z \in \mathbb{C}$. On a

$$r_\theta \circ h_a(z) = r_\theta(az) = e^{i\theta}(az) = ae^{i\theta}z = h_a(e^{i\theta}z) = h_a \circ r_\theta(z).$$

Ceci étant vrai pour tout $z \in \mathbb{C}$, on obtient que

$$r_\theta \circ h_a = h_a \circ r_\theta.$$

On note alors $f_{a,\theta} = r_\theta \circ h_a$.

2. *Formules de trigonométrie. Encore plus de cadeaux! C'est Noël.* On considère 4 réels a, b, p et q .

(a) Hop! hop! hop! Par le cours, on a

$$(1) \quad \cos(a)\cos(b) = \frac{\cos(a+b) + \cos(a-b)}{2},$$

$$(2) \quad \sin(a)\cos(b) = \frac{\sin(a+b) + \sin(a-b)}{2},$$

$$(3) \quad \sin(a)\sin(b) = \frac{\cos(a-b) - \cos(a+b)}{2}.$$

(b) Ici, on demande la démonstration. Soient $(p, q) \in \mathbb{R}^2$. Posons $a = \frac{p+q}{2}$ et $b = \frac{p-q}{2}$ i.e. $p = a+b$ et $q = a-b$. Alors par (3) de la question précédente,

$$\sin\left(\frac{p+q}{2}\right)\sin\left(\frac{p-q}{2}\right) = \frac{\cos(q) - \cos(p)}{2}.$$

Conclusion,

$$\cos(p) - \cos(q) = -2\sin\left(\frac{p+q}{2}\right)\sin\left(\frac{p-q}{2}\right).$$

De même par la question (2)

$$\sin\left(\frac{p+q}{2}\right)\cos\left(\frac{p-q}{2}\right) = \frac{\sin(p) + \sin(q)}{2}.$$

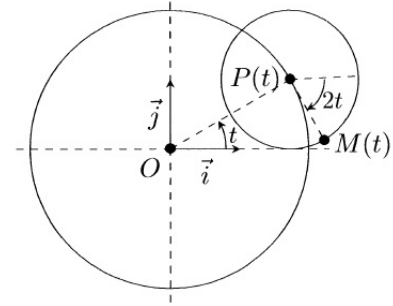
Conclusion,

$$\sin(p) + \sin(q) = 2\sin\left(\frac{p+q}{2}\right)\cos\left(\frac{p-q}{2}\right).$$



3. Un manège pour enfant est constitué d'une plateforme tournant autour d'un axe, lui même animé d'un mouvement circulaire.

Ce dispositif est schématisé par la figure ci-contre et les mouvements des points $P(t)$ et $M(t)$ sont donnés par :



- L'affixe complexe du point $P(t)$ est $2e^{it}$;
- L'affixe complexe du vecteur $\overrightarrow{P(t)M(t)}$ est e^{-2it} .

On note $z(t)$ l'affixe complexe du point $M(t)$ et Γ la courbe décrite par l'ensemble des points $M(t)$ pour $t \in \mathbb{R}$.

(a) Soit $t \in \mathbb{R}$. Puisque l'affixe de $P(t)$ est $2e^{it}$, alors celle de $\overrightarrow{P(t)M(t)}$ est $z(t) - 2e^{it}$. Or cette affixe vaut aussi e^{-2it} . Donc

$$z(t) = e^{-2it} + 2e^{it}.$$

En conséquence, on a

$$\begin{aligned} x(t) &= \operatorname{Re}(z(t)) = \cos(-2t) + 2\cos(t) = 2\cos(t) + \cos(2t) \\ y(t) &= \operatorname{Im}(z(t)) = \sin(-2t) + 2\sin(t) = 2\sin(t) - \sin(2t). \end{aligned}$$

Conclusion, une équation paramétrique de Γ est

$$\begin{cases} x(t) = 2\cos(t) + \cos(2t) \\ y(t) = 2\sin(t) - \sin(2t) \end{cases}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

(b) Soit $t \in \mathbb{R}$ et $z'(t)$ l'affixe de $r_{\frac{2\pi}{3}}(M(t))$. Par la question préliminaire, on a

$$z'(t) = e^{i\frac{2\pi}{3}} z(t) = e^{i\frac{2\pi}{3}} (e^{-2it} + 2e^{it}).$$

De plus, l'affixe de $M(t + \frac{2\pi}{3})$ vaut :

$$\begin{aligned} z\left(t + \frac{2\pi}{3}\right) &= e^{-2it - i\frac{4\pi}{3}} + 2e^{it + i\frac{2\pi}{3}} = e^{-2it - i\frac{4\pi}{3} + 2i\pi} + 2e^{it + i\frac{2\pi}{3}} \\ &= e^{-2it + i\frac{2\pi}{3}} + 2e^{it + i\frac{2\pi}{3}} \\ &= e^{i\frac{2\pi}{3}} (e^{-2it} + 2e^{it}) = z'(t). \end{aligned}$$

Conclusion,

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad r_{\frac{2\pi}{3}}(M(t)) = M\left(t + \frac{2\pi}{3}\right).$$

Conclusion,

$$\Gamma \text{ est invariante par la rotation de centre } O \text{ et d'angle } \frac{2\pi}{3}.$$

(c) Par la question précédente, il suffit de connaître Γ sur un intervalle de longueur $\frac{2\pi}{3}$, on construit alors le reste de la courbe par deux rotations de centre O et d'angle $\frac{2\pi}{3}$, jusqu'à obtenir un intervalle de longueur 2π , ce qui suffit à décrire complètement Γ car $t \mapsto \sin(2t)$, $t \mapsto \cos(2t)$, \cos , \sin sont 2π -périodiques et donc il en va de même pour z . On fixe donc pour intervalle $[-\frac{\pi}{3}; \frac{\pi}{3}]$. Il est encore possible de couper cet intervalle en deux :

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad \begin{cases} x(-t) = 2\cos(-t) + \cos(-2t) = x(t) \\ y(-t) = 2\sin(-t) - \sin(-2t) = -y(t). \end{cases}$$

Donc connaissant $M(t)$, on en déduit $M(-t)$ par la symétrie axiale d'axe (Ox) . Conclusion,



il suffit d'étudier Γ sur $[0; \frac{\pi}{3}]$ puis l'on effectue une symétrie d'axe (Ox) et deux rotations de centre O et d'angle $\frac{2\pi}{3}$.

- (d) La fonction x est dérivable sur \mathbb{R} comme somme de fonctions trigonométriques qui le sont. De plus,

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad x'(t) = -2 \sin(t) - 2 \sin(2t).$$

En développant, on a

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad x'(t) = -2 \sin(t) - 4 \sin(t) \cos(t) = -2 \sin(t) (1 + 2 \cos(t)).$$

D'autre part, en factorisant avec $p = t$ et $q = 2t$, par le préliminaire, pour tout $t \in \mathbb{R}$,

$$x'(t) = -2 (\sin(t) + \sin(2t)) = -4 \sin\left(\frac{t+2t}{2}\right) \cos\left(\frac{t-2t}{2}\right) = -4 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \cos\left(\frac{t}{2}\right).$$

Conclusion,

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad x'(t) = -2 \sin(t) (1 + 2 \cos(t)) = -4 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \cos\left(\frac{t}{2}\right).$$

- (e) De même, y est dérivable sur \mathbb{R} et, en développant, pour tout $t \in \mathbb{R}$,

$$y'(t) = 2 \cos(t) - 2 \cos(2t) = 2 \cos(t) - 2 (2 \cos^2(t) - 1) = -4 \cos^2(t) + 2 \cos(t) + 2.$$

Or on a bien

$$2 (1 - \cos(t)) (1 + 2 \cos(t)) = 2 + 4 \cos(t) - 2 \cos(t) - 4 \cos^2(t) = -4 \cos^2(t) + 2 \cos(t) + 2.$$

D'où,

$$y'(t) = 2 (1 - \cos(t)) (1 + 2 \cos(t)).$$

D'autre part, par la question préliminaire en prenant $p = t$ et $q = 2t$, on a

$$\begin{aligned} y'(t) &= 2 \cos(t) - 2 \cos(2t) = 2 (\cos(t) - \cos(2t)) = 2 (-2) \sin\left(\frac{t+2t}{2}\right) \sin\left(\frac{t-2t}{2}\right) \\ &= 4 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \sin\left(\frac{t}{2}\right). \end{aligned}$$

Conclusion, pour tout $t \in \mathbb{R}$,

$$y'(t) = 2 (1 - \cos(t)) (1 + 2 \cos(t)) = 4 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \sin\left(\frac{t}{2}\right).$$

- (f) Soit $t \in [0; \frac{\pi}{3}]$, on a alors $0 \leq \frac{t}{2} \leq \frac{3t}{2} \leq \frac{\pi}{2}$. Donc $\sin(\frac{3t}{2}) \geq 0$, $\cos(\frac{t}{2}) \geq 0$, $\sin(\frac{3t}{2}) \geq 0$, $\sin(\frac{t}{2}) \geq 0$. D'où,

$$x'(t) \leq 0 \quad \text{et} \quad y'(t) \geq 0.$$

Donc la fonction x est décroissante sur $[0; \frac{\pi}{3}]$ et y croissante. De plus,

$$\begin{aligned} x(0) &= 2 \cos(0) + \cos(0) = 3, & x\left(\frac{\pi}{3}\right) &= 2 \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) + \cos\left(\frac{2\pi}{3}\right) = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \\ y(0) &= 2 \sin(0) - \sin(0) = 0, & y\left(\frac{\pi}{3}\right) &= 2 \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) - \sin\left(\frac{2\pi}{3}\right) = \sqrt{3} - \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{\sqrt{3}}{2}. \end{aligned}$$

Conclusion,



t	0	$\frac{\pi}{3}$
x	3	$\frac{1}{2}$
y	0	$\frac{\sqrt{3}}{2}$

(g) Le point $M\left(\frac{\pi}{3}\right)$ a pour coordonnées $\left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)$. De plus, par ce qui précède,

$$\begin{aligned}x'\left(\frac{\pi}{3}\right) &= -2 \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) \left(1 + 2 \cos\left(\frac{\pi}{3}\right)\right) = -\sqrt{3}(1+1) = -2\sqrt{3} \\y'\left(\frac{\pi}{3}\right) &= 2 \left(1 - \cos\left(\frac{\pi}{3}\right)\right) \left(1 + 2 \cos\left(\frac{\pi}{3}\right)\right) = 2 \left(1 - \frac{1}{2}\right) (1+1) = 2.\end{aligned}$$

Donc $\vec{V}\left(\frac{\pi}{3}\right)$ a pour coordonnées $(-2\sqrt{3}, 2)$ et est colinéaire au vecteur $(-\sqrt{3}, 1)$. Ainsi, une équation paramétrique de la tangente \mathcal{T} à Γ au point $M\left(\frac{\pi}{3}\right)$ est

$$\begin{cases}x = \frac{1}{2} - \lambda\sqrt{3} \\y = \frac{\sqrt{3}}{2} + \lambda\end{cases}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Or on a

$$\begin{aligned}\exists \lambda \in \mathbb{R}, \begin{cases}x = \frac{1}{2} - \lambda\sqrt{3} \\y = \frac{\sqrt{3}}{2} + \lambda\end{cases} &\Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R}, \begin{cases}x = \frac{1}{2} - \left(y - \frac{\sqrt{3}}{2}\right)\sqrt{3} \\ \lambda = y - \frac{\sqrt{3}}{2}\end{cases} \\ &\Leftrightarrow x + \sqrt{3}y = \frac{1}{2} + \frac{3}{2} = 2.\end{aligned}$$

Conclusion, une équation cartésienne de la tangente est

$$\boxed{\mathcal{T} : x + \sqrt{3}y = 2.}$$

De plus en prenant $x = 2$ et $y = 0$, on a $2+0+2$, donc $\boxed{\text{cette tangente } \mathcal{T} \text{ passe bien par } A(2, 0).}$

(h) On a,

$$x(t) - x(0) = 2 \cos(t) + \cos(2t) - 3.$$

Donc par le développement limité en 0 du cosinus,

$$x(t) - x(0) \underset{t \rightarrow 0}{=} 2 \left(1 - \frac{t^2}{2} + o(t^2)\right) + \left(1 - \frac{4t^2}{2} + o(t^2)\right) - 3 \underset{t \rightarrow 0}{=} -3t^2 + o(t^2).$$

Donc $x(t) - x(0) \underset{t \rightarrow 0}{\sim} -3t^2$. De même,

$$y(t) - y(0) = 2 \sin(t) - \sin(2t) - 0 \underset{t \rightarrow 0}{=} 2 \left(t - \frac{t^3}{6} + o(t^3)\right) - \left(2t - \frac{8t^3}{6} + o(t^3)\right) \underset{t \rightarrow 0}{=} t^3 + o(t^3).$$

Conclusion,

$$\boxed{x(t) - x(0) \underset{t \rightarrow 0}{\sim} -3t^2 \quad \text{et} \quad y(t) - y(0) \underset{t \rightarrow 0}{\sim} t^3.}$$



(i) On rappelle que pour tout $t \in [0; \frac{\pi}{3}]$, on a

$$\begin{cases} x'(t) = -4 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \cos\left(\frac{t}{2}\right) \\ y'(t) = 4 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \sin\left(\frac{t}{2}\right). \end{cases}$$

Donc pour tout $t \in [0; \frac{\pi}{3}]$,

$$\begin{aligned} \|\vec{V}(t)\| &= \sqrt{16 \sin^2\left(\frac{3t}{2}\right) \cos^2\left(\frac{t}{2}\right) + 16 \sin^2\left(\frac{3t}{2}\right) \sin^2\left(\frac{t}{2}\right)} \\ &= 4 \left| \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \right| \sqrt{\cos^2\left(\frac{t}{2}\right) + \sin^2\left(\frac{t}{2}\right)} \\ &= 4 \sin\left(\frac{3t}{2}\right), \end{aligned}$$

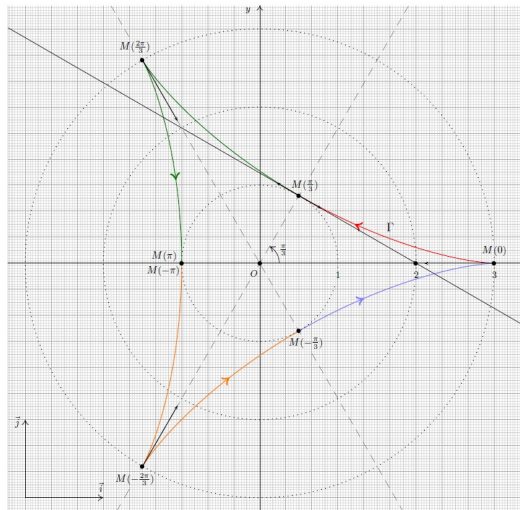
car pour tout $t \in [0; \frac{\pi}{3}]$, $\frac{3t}{2} \in [0; \frac{\pi}{2}]$ et donc $\sin\left(\frac{3t}{2}\right) \geq 0$. Ainsi, la longueur recherchée vaut

$$\ell = 6 \int_0^{\frac{\pi}{3}} 4 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) dt = 24 \left[-\frac{2}{3} \cos\left(\frac{3t}{2}\right) \right]_{t=0}^{t=\frac{\pi}{3}} = -16(0 - 1) = 8.$$

Conclusion, la longueur de Γ vaut

$$\boxed{\ell = 16.}$$

(j) On obtient la figure suivante :



4. Développée de Γ

(a) **Non abordable.**

On note Γ_1 la courbe de représentation paramétrique :

$$\begin{cases} x = 6 \cos(t) - 3 \cos(2t) \\ y = 6 \sin(t) + 3 \sin(2t) \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

et $I(t)$ désigne le point de Γ_1 de paramètre $t \in \mathbb{R}$.

(b) Soit $t \in \mathbb{R}$. l'affixe complexe de $M(t)$ est

$$z(t) = x(t) + iy(t) = 2 \cos(t) + \cos(2t) + i(2 \sin(t) - \sin(2t)).$$



Donc pour $\theta = \frac{\pi}{3}$ et $a \in \mathbb{R}$, l'affixe de $f_{\theta,a}(M(t))$ vaut

$$\begin{aligned} z'(t) &= a e^{i\frac{\pi}{3}} z(t) \\ &= a \frac{1 + i\sqrt{3}}{2} (2 \cos(t) + \cos(2t) + i(2 \sin(t) - \sin(2t))) \\ &= a \frac{2 \cos(t) + \cos(2t) - 2\sqrt{3} \sin(t) + \sqrt{3} \sin(2t)}{2} \\ &\quad + ia \frac{2\sqrt{3} \cos(t) + \sqrt{3} \cos(2t) + 2 \sin(t) - \sin(2t)}{2}. \end{aligned}$$

D'autre part, l'affixe de $I(t + \frac{\pi}{3})$ est donnée par

$$\begin{aligned} z_I\left(t + \frac{\pi}{3}\right) &= 6 \cos\left(t + \frac{\pi}{3}\right) - 3 \cos\left(2t + \frac{2\pi}{3}\right) + i\left(6 \sin\left(t + \frac{\pi}{3}\right) + 3 \sin\left(2t + \frac{2\pi}{3}\right)\right) \\ &= 3 \cos(t) - 3\sqrt{3} \sin(t) + \frac{3}{2} \cos(2t) + \frac{3\sqrt{3}}{2} \sin(2t) \\ &\quad + i\left(3 \sin(t) + 3\sqrt{3} \cos(t) - \frac{3}{2} \sin(2t) + \frac{3\sqrt{3}}{2} \cos(2t)\right) \end{aligned}$$

Ainsi, en prenant $a = 3$, on obtient que $z'(t) = z_I(t)$. Conclusion,

Pour $a = 3$ et $\theta = \frac{\pi}{3}$, on a $f_{\theta,a}(M(t)) = I\left(t + \frac{\pi}{3}\right)$.

(c) Pour construire Γ_1 , il suffit de partir de Γ de lui appliquer la rotation de centre O et d'angle $\frac{\pi}{3}$ puis l'homothétie de centre O et de coefficient 3 (ou l'inverse : l'homothétie puis la rotation !). On obtient alors la courbe Γ_1 . *Le décalage de $\frac{\pi}{3}$ dans I modifie juste le paramétrage de la courbe et non la courbe elle-même.*

(d) Soient $t \neq 0 \left[\frac{\pi}{3}\right]$ et $t' \neq 0 \left[\frac{\pi}{3}\right]$.

i. La tangente à Γ en $M(t)$ et la tangente à Γ en $M(t')$ sont orthogonales si et seulement si $\overrightarrow{V(t)}(x'(t), y'(t))$ est orthogonal à $\overrightarrow{V(t')}(x'(t'), y'(t'))$ si et seulement si

$$\begin{aligned} \langle \overrightarrow{V(t)}, \overrightarrow{V(t')} \rangle &= 0 \\ \Leftrightarrow x'(t)x'(t') + y'(t)y'(t') &= 0 \\ \Leftrightarrow 16 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \cos\left(\frac{t}{2}\right) \sin\left(\frac{3t'}{2}\right) \cos\left(\frac{t'}{2}\right) + 16 \sin\left(\frac{3t}{2}\right) \sin\left(\frac{t}{2}\right) \sin\left(\frac{3t'}{2}\right) \sin\left(\frac{t'}{2}\right) &= 0 \end{aligned}$$

Or $t \neq 0 \left[\frac{\pi}{3}\right]$ donc $\frac{3t}{2} \neq 0 \left[\frac{\pi}{2}\right]$ et donc $\sin\left(\frac{3t}{2}\right) \neq 0$ et de même $\sin\left(\frac{3t'}{2}\right) \neq 0$. D'où

$$\begin{aligned} \langle \overrightarrow{V(t)}, \overrightarrow{V(t')} \rangle = 0 &\Leftrightarrow \cos\left(\frac{t}{2}\right) \cos\left(\frac{t'}{2}\right) + \sin\left(\frac{t}{2}\right) \sin\left(\frac{t'}{2}\right) = 0 \\ &\Leftrightarrow \cos\left(\frac{t-t'}{2}\right) = 0 \\ &\Leftrightarrow \frac{t-t'}{2} = -\frac{\pi}{2} [\pi] \\ &\Leftrightarrow t' = t + \pi [2\pi]. \end{aligned}$$

Conclusion,

les tangentes sont orthogonales si et seulement si $t' = t + \pi [2\pi]$.

ii. **Non abordable.**