

# Correction de l'interrogation 20 d'entrainement Familles de vecteurs

#### 1. Restituer le cours.

- 1.1 Soient E un espace vectoriel,  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $\mathcal{L} = (u_1, \dots, u_n) \in E^n$  une famille de vecteurs de E. On dit que  $\mathcal{L}$  est libre si et seulement si
  - Aucun des vecteurs de  ${\mathscr L}$  n'est une combinaison linéaire des autres vecteurs de  ${\mathscr L}$
  - i.e. pour tout  $(\lambda_1, \ldots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$ , on a

$$\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0_E$$
  $\Rightarrow$   $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0_K$ .

- 1.2 Soient E un espace vectoriel,  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $\mathscr{L} = (u_1, \dots, u_n) \in E^n$  une famille de vecteurs de E. On dit que  $\mathscr{L}$  est liée si et seulement si
  - L'un des vecteurs au moins de  ${\mathscr L}$  est une combinaison linéaire des autres vecteurs de  ${\mathscr L}$
  - i.e. il existe  $(\lambda_1, \ldots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n \setminus \{(0, \ldots, 0)\}$ , tel que

$$\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0_E.$$

- 1.3 Soient E un espace vectoriel non nul et  $\mathscr G$  une famille de vecteurs de E. On dit que  $\mathscr G$  est génératrice dans E si et seulement si  $E = \operatorname{Vect}(\mathscr G)$ .
- 1.4 Soient E un espace vectoriel non nul,  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $\mathscr{B} = (u_1, \dots, u_n) \in E^n$  une famille de vecteurs de E. On dit que  $\mathscr{B}$  est une base de E si et seulement si
  - $\mathscr{B}$  est libre et génératrice dans E
  - i.e.

$$\forall x \in E, \exists! (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \qquad x = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n.$$

- 1.5 Soient E un espace vectoriel, F et G deux sous-espaces vectoriels de E,  $\mathscr{B}_F$  une base de F et  $\mathscr{B}_G$  une base de G. On pose  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$ . Alors,
  - $F \cap G = \{0_E\} \Leftrightarrow \mathscr{B} \text{ est libre.}$
  - $F + G = E \Leftrightarrow \mathscr{B}$  est génératrice dans E.
  - $F \oplus G = E \iff \mathscr{B}$  est une base de E.
- 1.6 Pour avoir avoir les coordonnées d'une/un  $\mathcal{B}_G$ , il suffit (ou plutôt « il faut » cela ressemble plus à une condition nécessaire que suffisante...) de demander à la fille ou au garçon si elle/il est libre, surtout si elle/il est canon. C'est la base. Pour engendrer faut peut-être attendre un peu...

## 2. Familles génératrices.

2.1 On a les égalités entre ensembles suivantes :

$$F = \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \middle| \begin{array}{l} x - z = 0 \\ -3y + t = 0 \\ 2x + 9y - 2z - 3t = 0 \end{array} \right\}$$

$$= \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \middle| \begin{array}{l} x = z \\ t = 3y \\ 2z + 9y - 2z - 9y = 0 \end{array} \right\}$$

$$= \left\{ (z, y, z, 3y) \in \mathbb{R}^4 \middle| (y, z) \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

$$= \operatorname{Vect} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix} \right)$$

Conclusion, la famille 
$$\mathscr{G}=\left(\begin{bmatrix}1\\0\\1\\0\end{bmatrix},\begin{bmatrix}0\\1\\0\\3\end{bmatrix}\right)$$
 est génératrice dans  $F$ 



2.2 On considère l'équation différentielle homogène du second ordre à coefficients constants d'inconnue f deux fois dérivable :

$$(E) f'' + 3f' + 5f = 0$$

Soit

$$(E_c) r^2 + 3r + 5 = 0,$$

l'équation caractéristique associée. Son discriminant vaut  $\Delta = 9 - 20 = -11 < 0$ . Les racines de  $(E_c)$  sont donc  $r_1 = \frac{-3+i\sqrt{11}}{2}$  et  $r_2 = \frac{-3-i\sqrt{11}}{2}$ . Ainsi,

$$F = \begin{cases} \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto \mathrm{e}^{\frac{-3x}{2}} \left( A \cos \left( \frac{\sqrt{11}x}{2} \right) + B \sin \left( \frac{\sqrt{11}x}{2} \right) \right) \, \middle| \, (A,B) \in \mathbb{R}^2 \end{cases}$$

$$= \mathrm{Vect} \begin{pmatrix} \mathbb{R} \to \mathbb{R} & \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto \mathrm{e}^{\frac{-3x}{2}} \cos \left( \frac{\sqrt{11}x}{2} \right), \, x \mapsto \mathrm{e}^{\frac{-3x}{2}} \sin \left( \frac{\sqrt{11}x}{2} \right) \end{pmatrix}$$

$$\text{Conclusion,} \quad \text{la famille } \mathscr{G} = \begin{pmatrix} \mathbb{R} \to \mathbb{R} & \mathbb{R} \to \mathbb{R} \\ x \mapsto \mathrm{e}^{\frac{-3x}{2}} \cos \left( \frac{\sqrt{11}x}{2} \right), \, x \mapsto \mathrm{e}^{\frac{-3x}{2}} \sin \left( \frac{\sqrt{11}x}{2} \right) \end{pmatrix} \text{ est génératrice dans } F$$

2.3 Les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré. Donc

$$Vect (\mathscr{G}) = Vect (1, 1 - X, X - X^{2}, X^{2} - X^{3})$$

$$= Vect (1, X, X - X^{2}, X^{2} - X^{3}) \qquad C_{2} \leftarrow C_{1} - C_{2}$$

$$= Vect (1, X, X^{2}, X^{2} - X^{3}) \qquad C_{3} \leftarrow C_{2} - C_{3}$$

$$= Vect (1, X, X^{2}, X^{3}) \qquad C_{4} \leftarrow C_{3} - C_{4}$$

$$= \mathbb{R}_{3}[X],$$

car on reconnait alors la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$  qui est bien génératrice dans  $\mathbb{R}_3[X]$ . Conclusion,

$$\mathscr{G}$$
 est génératrice dans  $\mathbb{R}_3[X]$ .

2.4 Montrons que  $F = \text{Vect}(\mathcal{G})$ . Soit  $f \in F = \text{Vect}(\cos^2, \sin^2)$ , alors il existe  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$  tel que  $f = \cos^2(2\pi)$  $\lambda \cos^2 + \mu \sin^2$ . Par linéarisation,

$$\forall x \in \mathbb{R}, \qquad f(x) = \lambda \left( \frac{1 + \cos(2x)}{2} \right) + \mu \left( \frac{1 - \cos(2x)}{2} \right) = \frac{\lambda + \mu}{2} + \frac{\lambda - \mu}{2} \cos(2x).$$

Donc  $f \in \text{Vect}(\mathscr{G})$  et ainsi  $F \subseteq \text{Vect}(\mathscr{G})$ . Attention, cela ne suffit pas pour que  $\mathscr{G}$  soit génératrice dans F, car il faut que  $\mathscr{G}$  soit une famille de vecteurs de F. Exemple il serait inexact de dire que  $(1, X, X^2)$  est une famille génératrice de  $\mathbb{R}_1[X]$  car  $X^2 \notin \mathbb{R}_1[X]$ .

Réciproquement si  $f \in \text{Vect}(\mathcal{G})$ , alors il existe  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$  tel que

$$\forall x \in \mathbb{R}, \qquad f(x) = \lambda + \mu \cos(2x)$$
$$= \lambda \left(\cos^2(x) + \sin^2(x)\right) + \mu \left(\cos^2(x) - \sin^2(x)\right)$$
$$= (\lambda + \mu) \cos^2(x) + (\lambda - \mu) \sin^2(x).$$

Donc  $f \in F$  et  $\text{Vect}(\mathscr{G}) \subseteq F$ . Conclusion,  $F = \text{Vect}(\mathscr{G})$  et  $|\mathscr{G}|$  est une famille génératrice de FMéthode 2. Les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré, on a donc

$$Vect (\mathscr{G}) = Vect (x \mapsto 1, x \mapsto \cos(2x))$$

$$= Vect (\cos^2 + \sin^2, \cos^2 - \sin^2)$$

$$= Vect (\cos^2 + \sin^2, 2\cos^2) \qquad C_2 \leftarrow C_2 + C_1$$

$$= Vect (\cos^2 + \sin^2, \cos^2) \qquad C_2 \leftarrow \frac{1}{2}C_2$$

$$= Vect (\sin^2, \cos^2) \qquad C_1 \leftarrow C_1 - C_2$$

$$= Vect (\cos^2, \sin^2) \qquad C_1 \leftrightarrow C_2.$$

Conclusion,  $| F = \text{Vect}(\mathcal{G})$  et  $\mathcal{G}$  est génératrice dans F



2.5 Les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré, on a donc les égalités suivantes :

$$\operatorname{Vect}(\mathscr{G}) = \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} -5 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) \qquad C_1 \leftrightarrow C_4$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) \qquad C_1 \leftrightarrow -\frac{1}{5}C_1$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) \qquad C_2 \leftrightarrow C_3 - C_1$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}\right) \qquad C_2 \leftrightarrow C_4$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}\right) \qquad C_3 \leftrightarrow C_4$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}\right) \qquad C_4 \leftarrow \frac{1}{3}C_4$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \qquad C_4 \leftarrow \frac{1}{3}C_4$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) \qquad C_4 \leftarrow \frac{1}{3}C_4$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \qquad C_4 \leftarrow \frac{1}{3}C_4$$

Conclusion,  $Vect(\mathcal{G}) = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  et donc  $\mathcal{G}$  est génératrice dans  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ 

- 3. Familles libres/liées.
  - 3.1 Soit  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4$ . On a les équivalences suivantes :

$$\lambda_{1} \begin{bmatrix} 1\\ 2\\ 1\\ 2\\ 1 \end{bmatrix} + \lambda_{2} \begin{bmatrix} 2\\ 1\\ 2\\ 1 \end{bmatrix} + \lambda_{3} \begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 1\\ 1\\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_{4} \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0\\ 0\\ 1 \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^{4}}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ 2\lambda_{1} + \lambda_{2} + \lambda_{4} = 0\\ \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ 2\lambda_{1} + \lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -3\lambda_{2} - 2\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -3\lambda_{2} - 2\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -3\lambda_{2} - \lambda_{3} = 0\\ -\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -3\lambda_{2} - 2\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0\\ -3\lambda_{2} - 2\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -3\lambda_{2} - 2\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -3\lambda_{2} - 2\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -3\lambda_{2} - 2\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} + 2\lambda_{2} + \lambda_{3} = 0\\ -3\lambda_{2} - 2\lambda_{3} + \lambda_{4} = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} - 2\lambda_{2} - \lambda_{3} = \frac{2\lambda_{4}}{3} - \lambda_{4} = -\frac{\lambda_{4}}{3}\\ \lambda_{2} = \frac{\lambda_{4} - 2\lambda_{3}}{3} = -\frac{\lambda_{4}}{3}\\ \lambda_{3} = \lambda_{4} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_{1} - 2\lambda_{2} - \lambda_{3} = \frac{2\lambda_{4}}{3} - \lambda_{4} = -\frac{\lambda_{4}}{3}\\ \lambda_{3} = \lambda_{4} \end{cases}$$



En particulier (-1, -1, 3, 3) est une solution **non nulle**. Donc il existe  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4 \setminus \{0_{\mathbb{R}^4}\}$  tel que

$$\lambda_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} + \lambda_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_4 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{R}^4}.$$

Conclusion,  $\mathscr{L}$  est liée.

3.2 Soit  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) \in \mathbb{R}^3$  tel que

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = 0_2.$$

Alors,

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 - \lambda_3 & -\lambda_1 + \lambda_2 \\ -\lambda_2 + \lambda_3 & \lambda_3 \end{pmatrix} = 0_2 \qquad \Leftrightarrow \qquad \begin{cases} \lambda_1 - \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 = 0 \\ -\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} \lambda_1 = \lambda_3 \\ \lambda_1 = \lambda_2 \\ \lambda_2 = \lambda_3 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0.$$

Conclusion,  $\mathscr{L}$  est libre.

3.3 Soient  $(\lambda_1, \dots, \lambda_p) \in \mathbb{K}^p$  tel que  $\sum_{i=1}^p \lambda_i v_i = 0_E$ . Alors,

$$0_E = \sum_{i=1}^p \lambda_i v_i = \sum_{i=1}^p \lambda_i \sum_{i=1}^i u_i.$$

On reconnait une somme triangulaire. Ainsi,

$$0_E = \sum_{1 \le j \le i \le p} \lambda_i \, u_j = \sum_{j=1}^p u_j \sum_{i=j}^p \lambda_i = \sum_{j=1}^p \mu_j u_j,$$

où pour tout  $j \in [1; p]$ ,  $\mu_j = \sum_{i=j}^p \lambda_i$ . Or la famille  $(u_1, \dots, u_p)$  est libre. Donc

$$\forall i \in [1; p], \qquad \mu_i = 0_{\mathbb{K}}$$

On obtient donc

$$\begin{cases} \mu_1 = \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_p = 0 \\ \mu_2 = \lambda_2 + \dots + \lambda_p = 0 \\ \vdots & \vdots \\ \mu_p = \lambda_p = 0 \end{cases}$$

Le système est échelonné, avec un pivot à chaque ligne, il admet donc une unique solution :

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_p = 0.$$

Conclusion, la famille  $\mathcal{L} = (v_1, \dots, v_p)$  est libre

3.4 Soient  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4) \in \mathbb{R}^4$  tel que

$$P = \lambda_1 X (X - 1)^2 + \lambda_2 X^2 (X - 1) + \lambda_3 X^3 + \lambda_4 (X - 1)^3 = 0_{\mathbb{R}_3[X]}.$$



Alors,

$$P(1) = \lambda_3 = 0_{\mathbb{R}}$$
 et  $P(0) = -\lambda_4 = 0$ .

Donc

$$0 = P = \lambda_1 X (X - 1)^2 + \lambda_2 X^2 (X - 1) = X (X - 1) [\lambda_1 (X - 1) + \lambda_2 X].$$

Ainsi

$$Q = \lambda_1 (X - 1) + \lambda_2 X = 0_{\mathbb{R}[X]}.$$

Donc  $Q(0) = -\lambda_1 = 0 = Q(1) = \lambda_2$ . Finalement,  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$ . Conclusion,  $\mathscr{L}$  est libre

3.5 Notons  $f_1:x\mapsto |x|,\,f_2:x\mapsto |x-1|$  et  $f_3:x\mapsto |x+1|$ . Soient  $(\lambda_1,\lambda_2,\lambda_3)\in\mathbb{R}^3$  tel que

$$\lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2 + \lambda_3 f_3 = 0_{\mathscr{F}(\mathbb{R} \mathbb{R})}.$$

Alors pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,

$$\lambda_1 |x| + \lambda_2 |x - 1| + \lambda_3 |x + 1| = 0$$

En évaluant en 0, 1, et -1 respectivement, on obtient

$$\begin{cases} \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_3 = -\lambda_2 \\ \lambda_1 - 2\lambda_2 = 0 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_3 = -\lambda_2 \\ \lambda_1 - 2\lambda_2 = 0 \\ 2\lambda_1 = 0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_3 = -\lambda_2 \\ \lambda_1 - 2\lambda_2 = 0 \\ 2\lambda_1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_3 = -\lambda_2 \\ \lambda_1 - 2\lambda_2 = 0 \\ \lambda_1 = 0 \end{cases}$$

Conclusion,  $\mathscr{L}$  est libre

3.6 Posons pour tout  $k \in [0;3]$ ,  $f_k: x \mapsto \sin\left(x + k\frac{\pi}{4}\right)$ . On a alors pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,

$$f_0(x) = \sin(x)$$

$$f_1(x) = \sin\left(x + \frac{\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2}\sin(x) + \frac{\sqrt{2}}{2}\cos(x)$$

$$f_2(x) = \sin\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = \cos(x)$$

$$f_3(x) = \sin\left(x + \frac{3\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2}\cos(x) - \frac{\sqrt{2}}{2}\sin(x)$$

On observe alors en particulier que

$$f_1 = \frac{\sqrt{2}}{2}f_0 + \frac{\sqrt{2}}{2}f_2.$$

Donc  $f_1$  est une combinaison linéaire de  $f_0$  et  $f_2$ . Conclusion,  $\mathscr{L}$  est liée

#### 4. Coordonnées d'un vecteur.

4.1 La famille  $\mathscr{B}$  est libre et par définition elle engendre E donc  $\mathscr{B}$  est une base de E. Pour tout  $k \in [1; 5]$ , on pose  $f_k : x \mapsto \sin(kx)$  et  $f_0 : x \mapsto 1$ . On a donc  $\mathscr{B} = (f_0, f_1, f_2, f_3, f_4, f_5)$ . On a par la formule d'Euler, celle de Moivre, celle de Newton et le triangle de Pascal pour les coefficients (ouf le beau monde invité ici!),

$$\forall x \in \mathbb{R}, \qquad f(x) = \sin^5(x) = \left(\frac{e^{ix} - e^{-ix}}{2i}\right)^5$$

$$= \frac{1}{(2i)^4} \frac{e^{5ix} - 5e^{4ix - ix} + 10e^{3ix - 2ix} - 10e^{2ix - 3ix} + 5e^{ix - 4ix} - e^{-5ix}}{2i}$$

$$= \frac{1}{16} \frac{e^{5ix} - e^{-5ix} - 5e^{3ix} + 5e^{-3ix} + 10e^{ix} - 10e^{-ix}}{2i}$$

$$= \frac{\sin(5x) - 5\sin(3x) + 10\sin(x)}{16}.$$

D'où

$$f = 0 \times f_0 + \frac{10}{16}f_1 + 0 \times f_2 - \frac{5}{16}f_3 + 0 \times f_4 + \frac{1}{16}f_5.$$



Par conséquent,  $f \in \text{Vect}(\mathcal{B}) = E$  et ses coordonnées dans la base  $\mathcal{B}$  sont  $\left(0, \frac{10}{16}, 0, -\frac{5}{16}, 0, \frac{1}{16}\right)$ 

Pour les curieux, montrons que  $\mathscr{B}$  est libre. Soient  $(\lambda_i)_{i\in \mathbb{I}0:5\mathbb{I}}\in \mathbb{R}^6$  tel que

$$\sum_{i=0}^{5} \lambda_i f_i = 0_{\mathscr{F}(\mathbb{R},\mathbb{R})}.$$

En particulier si x=0,

$$0_{\mathbb{R}} = \sum_{i=0}^{5} \lambda_i f_i(x) = \lambda_0 + 0 = \lambda_0.$$

Donc

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \lambda_1 \sin(x) + \lambda_2 \sin(2x) + \lambda_3 \sin(3x) + \lambda_4 \sin(4x) + \lambda_5 \sin(5x) = 0. \tag{1}$$

En prenant  $x' = x + \pi$ , on obtient également

$$\forall x \in \mathbb{R}, \qquad 0 = \lambda_1 \sin(x + \pi) + \lambda_2 \sin(2x + 2\pi) + \lambda_3 \sin(3x + 3\pi) + \lambda_4 \sin(4x + 4\pi) + \lambda_5 \sin(5x + 5\pi)$$
  
=  $-\lambda_1 \sin(x) + \lambda_2 \sin(2x) - \lambda_3 \sin(3x) + \lambda_4 \sin(4x) - \lambda_5 \sin(5x)$  (2)

En faisant (1)+(2), on obtient

$$\forall x \in \mathbb{R}, \qquad 2\lambda_2 \sin(2x) + 2\lambda_4 \sin(4x) = 0$$

Donc pour  $x = \frac{\pi}{4}$ ,  $2\lambda_2 = 0$  i.e.  $\lambda_2 = 0$  puis  $x = \frac{\pi}{4}$ ,  $\lambda_4 = 0$ . Ainsi,

$$\forall x \in \mathbb{R}, \qquad \lambda_1 \sin(x) + \lambda_3 \sin(3x) + \lambda_5 \sin(5x) = 0.$$

Utilisons une autre technique pour varier un peu. On a alors au voisinage de 0 :

$$0 \underset{x \to 0}{=} \lambda_1 \left( x - \frac{x^3}{6} + \frac{x^5}{120} + o\left(x^5\right) \right) + \lambda_3 \left( 3x - \frac{3^2 x^3}{6} + \frac{3^5 x^5}{120} + o\left(x^5\right) \right) + \lambda_5 \left( 5x - \frac{5^2 x^3}{2} + \frac{5^5 x^5}{120} + o\left(x^5\right) \right)$$

$$\underset{x \to 0}{=} (\lambda_1 + 3\lambda_3 + 5\lambda_5) x - \frac{x^3}{6} \left( \lambda_1 + 3^3 \lambda_3 + 5^3 \lambda_5 \right) + \frac{x^5}{120} \left( \lambda_1 + 3^5 \lambda_3 + 5^5 \lambda_5 \right) + o\left(x^5\right)$$

Par unicité du développement limité, on obtient

$$\begin{cases} \lambda_1 + 3\lambda_3 + 5\lambda_5 &= 0\\ \lambda_1 + 3^3\lambda_3 + 5^3\lambda_5 &= 0\\ \lambda_1 + 3^5\lambda_3 + 5^5\lambda_5 &= 0 \end{cases}$$

On échelonne le système et on obtient finalement que  $\lambda_1 = \lambda_3 = \lambda_5 = 0$ . Or nous avions aussi  $\lambda_0 = \lambda_2 = \lambda_4 = 0$ . Conclusion,  $\mathscr{B}$  est libre et ça nous fait plaisir.

4.2 La famille  $\mathscr{B}$  est échelonnée en ses degrés donc  $\boxed{\mathscr{B}}$  est libre dans  $\mathbb{R}_n[X]$  et est donc une base de Vect  $(\mathscr{B})$ . Soit  $P \in \mathbb{R}_n[X]$ . D'après la formule de Taylor pour les polynômes,

$$P = \sum_{k=0}^{n} \frac{P^{(k)}(1)}{k!} (X - 1)^{k}.$$

Donc  $P \in \text{Vect}(\mathcal{B})$  et ainsi  $\mathbb{R}_n[X] \subseteq \text{Vect}(\mathcal{B})$ . Or  $\text{Vect}(\mathcal{B}) \subseteq \mathbb{R}_n[X]$  et donc  $\mathbb{R}_n[X] = \text{Vect}(\mathcal{B})$ . La famille  $\mathcal{B}$  est une base de  $\mathbb{R}_n[X]$ . De plus, toujours par la formule de Taylor, on conclut

les coordonnées de 
$$P$$
 dans  $\mathscr{B}$  est  $\left(P(1), P'(1), \frac{P''(1)}{2}, \dots, \frac{P^{(n)}(1)}{n!}\right)$ .

Chanmé non?



4.3 Les vecteurs  $e_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{bmatrix}$  et  $e_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}$  ne sont pas colinéaires. Donc  $\mathscr B$  est libre et est donc une base de Vect  $(\mathscr B)$ . Soit  $(\lambda,\mu) \in \mathbb R^2$ . On a les équivalences suivantes :

$$u = \lambda e_1 + \mu e_2 \qquad \Leftrightarrow \qquad \begin{bmatrix} 5\\0\\-7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2\lambda + \mu\\3\lambda - \mu\\-\lambda - 2\mu \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} 2\lambda + \mu = 5\\3\lambda - \mu = 0\\-\lambda - 2\mu = -7 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} 2\lambda + \mu = 5\\\mu = 3\lambda\\-\lambda - 2\mu = -7 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} 2\lambda + 3\lambda = 5\\\mu = 3\lambda\\-\lambda - 6\lambda = -7 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} \lambda = 1\\\mu = 3 \end{cases}$$

On a bien une solution, donc  $u = e_1 + 3e_2 \in \text{Vect}(\mathcal{B})$  et ses coordonnées dans la base  $\mathcal{B}$  sont (1,3). 4.4 Montrons que  $\mathcal{B}$  est libre. Soit  $(a,b,c) \in \mathbb{C}^3$  tel que

$$a \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ i \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} -1 \\ i \\ 1 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 1 \\ i \\ -1 \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{C}^3}.$$

Alors,

$$\begin{bmatrix} a-b+c \\ -a+ib+ic \\ ia+b-c \end{bmatrix} = 0_{\mathbb{C}^3} \qquad \Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a-b+c=0 \\ -a+ib+ic=0 \\ ia+b-c=0 \end{cases}$$
 
$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a-b+c=0 \\ (i-1)b+(i+1)c=0 \\ (1+i)b+(-1-i)c=0 \end{cases}$$
 
$$\qquad L_2 \leftarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - iL_1 \end{cases}$$
 
$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a-b+c=0 \\ (i-1)b+(i+1)c=0 \\ (i-1)b+(i+1)c=0 \end{cases}$$
 
$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a-b+c=0 \\ (i-1)b+(i+1)c=0 \\ (i-1)a-i-1-i \\ (1+i)b-(-1-i)c=0 \end{cases}$$
 
$$\Leftrightarrow \qquad L_3 \leftarrow L_3 - \frac{1+i}{-1+i}L_2 \end{cases}$$

Or

$$-1 - i - \frac{1 + i}{-1 + i}\left(1 + i\right) = -1 - i - \frac{\left(1 + 2i - 1\right)\left(-1 - i\right)}{2} = -1 - i + \frac{2i\left(1 + i\right)}{2} = -1 - i + i - 1 = -2 \neq 0.$$

Donc en remontant le système, on obtient c=0 puis b=0 et a=0. D'où  $\mathscr{B}$  est libre. D'autre part, les



opérations élémentaires ne modifient pas le caractère générateur et on obtient

$$\operatorname{Vect}(\mathscr{B}) = \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ -1\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1\\ i\\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1\\ i\\ -1 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ -1\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ i-1\\ 1+i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ i+1\\ -1-i \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ -1\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 2i\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ i+1\\ -1-i \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ -1\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ i+1\\ -1-i \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 0\\ -1-i \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 0\\ -1-i \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 0\\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 0\\ 1 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 0\\ 1 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ i \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 0\\ 1 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 0\\ 1 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix} 1\\ 0\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0\\ 1\\ 0\\ 0 \end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{C}^3$$

$$= \operatorname{Car} \text{ or reconnaît la base canonique de } \mathbb{C}^3.$$

Donc  $\mathscr{B}$  est génératrice dans  $\mathbb{C}^3$ . Or  $\mathscr{B}$  est aussi libre. Conclusion,

$$\mathscr{B}$$
 est une base de  $\mathbb{C}^3$ .

Notons  $(e_1, e_2, e_3)$  les trois vecteurs de  $\mathscr{B}$ . Soient  $(a, b, c) \in \mathbb{C}^3$ . On a les équivalences suivantes :

$$(e_1, e_2, e_3) \text{ les trois vecteurs de } \mathscr{B}. \text{ Soient } (a, b, c) \in \mathbb{C}^5. \text{ On a les equivalences sulvantes :}$$

$$u = ae_1 + be_2 + ce_3 \qquad \Leftrightarrow \qquad \begin{bmatrix} 1+i\\1-i\\i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a-b+c\\-a+bi+ci\\ai+b-c \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a-b+c=1+i\\b(-1+i)+c(1+i)=2\\b(1+i)+c(-1-i)=1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a-b+c=1+i\\b(-1+i)+c(1+i)=2\\2ib=3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a-b+c=1+i\\b(-1+i)+c(1+i)=2\\2ib=3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a-b+c=1+i\\b(-1+i)+c(1+i)=2\\b(-1+i)+c(1+i)=2\\b=-\frac{3i}{2} \end{cases}$$

On obtient alors

$$c = \frac{1}{1+i} \left( 2 - b \left( -1 + i \right) \right) = \frac{1}{1+i} \left( 2 + \frac{3i}{2} \left( -1 + i \right) \right) = \frac{1}{1+i} \left( \frac{1}{2} - \frac{3i}{2} \right) = \frac{\left( 1 - i \right) \left( 1 - 3i \right)}{4} \\ = \frac{-2 - 4i}{4} \\ = -\frac{1}{2} - i$$



et

$$a = 1 + i + b - c = 1 + i - \frac{3i}{2} + \frac{1}{2} + i = \frac{3+i}{2}.$$

On a donc

$$u = ae_1 + be_2 + ce_3 \qquad \Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a = \frac{3+i}{2} \\ b = -\frac{3i}{2} \\ c = -\frac{1}{2} - i. \end{cases}$$

Pensez à vérifiez vos calculs en calculant  $ae_1 + be_2 + ce_3$ .

Conclusion, les coordonnées de u dans  $\mathscr{B}$  sont  $\left(\frac{3+i}{2}, -\frac{3i}{2}, -\frac{1}{2} - i\right)$ 

4.5 Montrons que  ${\mathscr B}$  est libre. Soit  $(a,b,c,d)\in{\mathbb R}^4$  tel que

$$a\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + c\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} + d\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = 0_2.$$

On a alors

$$\begin{pmatrix} a+d & a+b+d \\ b+c+d & c+2d \end{pmatrix} = 0_2 \qquad \Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=0 \\ a+b+d=0 \\ b+c+d=0 \\ c+2d=0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=0 \\ b=0 \\ b+c+d=0 \\ c+2d=0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=0 \\ b=0 \\ c+2d=0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=0 \\ b=0 \\ c+d=0 \\ c+d=0 \\ c+d=0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=0 \\ b=0 \\ c+d=0 \\ d=0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=0 \\ b=0 \\ c+d=0 \\ d=0 \end{cases}$$

Donc  $\mathscr{B}$  est libre.

D'autre part, les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré. Dès lors,

$$\begin{aligned} & \text{Vect} \left( \mathscr{B} \right) = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \right) \\ & = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \right) \\ & = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \\ & = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \\ & = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \\ & = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \\ & = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \\ & = \mathcal{M}_2 \left( \mathbb{R} \right) \end{aligned} \qquad \text{car l'on reconnait la base canonique de } \mathcal{M}_2 \left( \mathbb{R} \right). \end{aligned}$$

Donc  $\mathscr{B}$  est génératrice dans  $\mathscr{M}_2\left(\mathbb{R}\right)$ . Or  $\mathscr{B}$  est libre. Conclusion,

$$\mathscr{B}$$
 est une base de  $\mathscr{M}_{2}\left(\mathbb{R}\right)$ .



Notons  $(E_1, E_2, E_3, E_4)$  les quatre matrices de  $\mathscr{B}$ . Soient  $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$ . On a les équivalences suivantes :

$$J = aE_1 + bE_2 + cE_3 + dE_4 \qquad \Leftrightarrow \qquad \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+d & a+b+d \\ b+c+d & c+2d \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=1 \\ a+b+d=0 \\ b+c+d=0 \\ c+2d=-1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=1 \\ b=-1 \\ b+c+d=0 \\ c+2d=-1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=1 \\ b=-1 \\ c+d=1 \\ c+d=1 \\ c+d=1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=1 \\ b=-1 \\ c+d=1 \\ d=-2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a+d=1 \\ b=-1 \\ c+d=1 \\ d=-2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a=3 \\ b=-1 \\ c=3 \\ d=-2 \end{cases}$$

Conclusion, les coordonnées de J dans  ${\mathscr B}$  sont (3,-1,3,-2)

#### 5. Théorème de la base adaptée.

### 5.1 On a les égalités suivantes :

$$F = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \middle| \begin{array}{c} -x + y + z &= 0 \\ x + y - z &= 0 \end{array} \right\}$$

$$= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \middle| \begin{array}{c} -x + y + z &= 0 \\ 2y &= 0 \end{array} \right\}$$

$$= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \middle| \begin{array}{c} x &= z \\ y &= 0 \end{array} \right\}$$

$$= \left\{ (z, 0, z) \in \mathbb{R}^3 \middle| z \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \operatorname{Vect} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

Posons  $e_1 = (1, 0, 1)$  et  $\mathscr{B}_F = (e_1)$ . Puisque  $e_1 \neq 0_{\mathbb{R}^3}$ ,  $\mathscr{B}_F$  est libre et par ce qui précède génératrice de F. Donc  $\mathscr{B}_F$  est une base de F. D'autre part,

$$G = \left\{ (x + y, x + y, y) \in \mathbb{R}^3 \mid (x, y) \in \mathbb{R}^2 \right\} = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right).$$

Posons  $e_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $e_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  et  $\mathcal{B}_G = (e_2, e_3)$ . Les vecteurs  $e_2$  et  $e_3$  ne sont pas colinéaires donc  $\mathcal{B}_G$  est libre et par ce qui précède génératrice dans G. Donc  $\mathcal{B}_G$  est une base de G.



Posons maintenant  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$ . Montrons que  $\mathscr{B}$  est libre. Soit  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  tel que  $ae_1 + be_2 + ce_3 = 0_{\mathbb{R}^3}$ . Dès lors,

$$\begin{cases} a+b+c=0 \\ b+c=0 \\ a+c=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a+b+c=0 \\ b+c=0 \\ -b+c=0 \end{cases} \qquad L_3 \leftarrow L_3 - L_1$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a+b+c=0 \\ b+c=0 \\ b+c=0 \end{cases} \qquad L_3 \leftarrow L_3 + L_2$$

$$\Leftrightarrow a=b=c=0.$$

Donc  $\mathcal{B}$  est libre.

D'autre part, les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré. Ainsi,

$$\operatorname{Vect}(\mathscr{B}) = \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix}1\\0\\1\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}1\\1\\0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}1\\1\\1\end{bmatrix}\right)$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix}1\\0\\1\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\1\\-1\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\1\\0\end{bmatrix}\right) \qquad C_2 \leftarrow C_2 - C_1 \\ C_3 \leftarrow C_3 - C_1$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix}1\\0\\1\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\1\\0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\1\\-1\end{bmatrix}\right) \qquad C_2 \leftrightarrow C_3$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix}1\\0\\1\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\1\\0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\1\\0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\0\\1\end{bmatrix}\right) \qquad C_3 \leftrightarrow C_2 - C_3$$

$$= \operatorname{Vect}\left(\begin{bmatrix}1\\0\\1\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\1\\0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\1\\0\end{bmatrix}, \begin{bmatrix}0\\0\\1\end{bmatrix}\right) \qquad C_1 \leftrightarrow C_1 - C_3$$

$$= \mathbb{R}^3 \qquad \text{car on reconnait la base canonique de } \mathbb{R}^3.$$

Donc  $\mathscr{B}$  est génératrice. Or  $\mathscr{B}$  est aussi libre et est donc une base de  $\mathbb{R}^3$ . Ainsi, on a  $\mathscr{B}_F$  base de F,  $\mathscr{B}_G$  base de G et  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$  base de  $\mathbb{R}^3$ . Donc par le théorème de la base adaptée on en déduit que

F et G sont supplémentaires dans E.

#### 5.2 On a les égalités suivantes :

$$F = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \mid (a, b) \in \mathbb{R}^2 \right\}$$
$$= \operatorname{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right).$$

Posons  $\mathscr{B}_F = \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$ . La famille  $\mathscr{B}_F$  est libre en tant que sous-famille de la base canonique. Elle est de plus génératrice dans F et donc forme une base de F. D'autre part,

$$G = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \middle| \begin{array}{c} a - b = 0 \\ a + b - 2c = 0 \end{array} \right\}$$
$$= \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \middle| \begin{array}{c} b = a \\ 2a - 2c = 0 \end{array} \right\}$$
$$= \left\{ \begin{pmatrix} a & a \\ a & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \middle| (a, d) \in \mathbb{R}^2 \right\}$$
$$= \operatorname{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right).$$



Posons  $\mathscr{B}_G = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ . La famille  $\mathscr{B}_G$  est libre car les deux matrices ne sont pas colinéaires. Elle est de plus génératrice dans G par ce qui précède et donc forme une base de G. Enfin, on pose  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$ . Soit  $(a,b,c,d) \in \mathbb{R}^4$  tel que

$$a\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + c\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 0_2.$$

Dès lors,

$$\begin{cases} a+c=0\\ b+c=0\\ c=0\\ d=0 \end{cases} \Leftrightarrow a=b=c=d=0.$$

Donc  $\mathcal{B}$  est libre. De plus, les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré. On a donc

$$\begin{aligned} \operatorname{Vect}\left(\mathscr{B}\right) &= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= \mathscr{M}_{2}\left(\mathbb{R}\right) & \text{car on reconnait la base canonique de } \mathscr{M}_{2}\left(\mathbb{R}\right). \end{aligned}$$

Donc  $\mathscr{B}$  est génératrice dans  $\mathscr{M}_2(\mathbb{R})$ . De plus  $\mathscr{B}$  est libre. Donc  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$  est une base de  $\mathscr{M}_2(\mathbb{R})$ ,  $\mathscr{B}_F$  est une base de F et  $\mathscr{B}_G$  est une base de G. Donc par le théorème de la base adaptée, on en conclut que

$$F$$
 et  $G$  sont supplémentaires dans  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .

5.3 Soit  $P = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 \in \mathbb{R}_2[X]$ . On a les équivalences suivantes :

$$P \in F \qquad \Leftrightarrow \qquad \int_0^1 P(t) \, \mathrm{d}t = 0 \qquad \Leftrightarrow \qquad \left[ a_0 t + \frac{a_1}{2} t^2 + \frac{a_2}{3} t^3 \right]_{t=0}^{t=1} = 0$$

$$\Leftrightarrow \qquad a_0 + \frac{a_1}{2} + \frac{a_2}{3} = 0$$

$$\Leftrightarrow \qquad a_0 = -\frac{a_2}{3} - \frac{a_1}{2}$$

$$\Leftrightarrow \qquad P = a_2 \left( X^2 - \frac{1}{3} \right) + a_1 \left( X - \frac{1}{2} \right).$$

Par conséquent,

$$F = \text{Vect}\left(X^2 - \frac{1}{3}, \ X - \frac{1}{2}\right).$$

Posons  $\mathscr{B}_F = (X^2 - \frac{1}{3}, X - \frac{1}{2})$ . La famille  $\mathscr{B}_F$  est libre car les deux polynômes ne sont pas colinéaires. Elle est de plus génératrice dans F et forme donc une base de F.

Posons G = Vect(1). Alors  $\mathscr{B}_G = (1)$  est libre (car  $1 \neq 0$ ) et génératrice dans G donc forme une base de G. Posons également  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$ . Soient  $(a,b,c) \in \mathbb{R}^3$ ,

$$a\left(X^{2} - \frac{1}{3}\right) + b\left(X - \frac{1}{2}\right) + c = 0_{\mathbb{R}_{2}[X]}.$$

Alors, par unicité des coefficients d'un polynôme :

$$aX^2 + bX + \left(c - \frac{a}{3} - \frac{b}{2}\right) = 0_{\mathbb{R}_2[X]} \qquad \Leftrightarrow \qquad \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ c - \frac{a}{3} - \frac{b}{2} = 0 \end{cases} \qquad \Leftrightarrow \qquad a = b = c = 0.$$

Donc  $\mathcal{B}$  est libre. De plus, les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré. Donc

$$\operatorname{Vect}(\mathscr{B}) = \operatorname{Vect}\left(X^2 - \frac{1}{3}, \ X - \frac{1}{2}, \ 1\right) = \operatorname{Vect}\left(X^2, \ X, \ 1\right) \qquad \begin{array}{c} C_1 \leftarrow C_1 + \frac{1}{2}C_3 \\ C_2 \leftarrow C_2 + \frac{1}{2}C_3 \end{array}$$

$$= \mathbb{R}_2[X] \qquad \text{car on reconnait la base canonique de } \mathbb{R}_2[X].$$



Donc  $\mathscr{B}$  est une famille génératrice de  $\mathbb{R}_2[X]$ . Or  $\mathscr{B}$  est libre donc  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ . De plus  $\mathscr{B}_F$  est une base de F et  $\mathscr{B}_G$  est une base de F. Donc par le théorème de la base adaptée on en déduit que

$$G=\mathrm{Vect}\,(1)$$
 est bien un supplémentaire à  $F$  dans  $\mathbb{R}_2[X].$ 

5.4 Soit  $P \in \mathbb{R}_3[X]$ . On a les équivalences suivantes :

$$P \in F$$
  $\Leftrightarrow$   $P(1) = P'(1) = 0$   $\Leftrightarrow$  1 est racine de multiplicité au moins 2 de  $P$   $\Leftrightarrow$   $(X-1)^2$  divise  $P$   $\Leftrightarrow$   $\exists Q \in \mathbb{R}_1[X], \quad P = Q(X-1)^2$   $\Leftrightarrow$   $\exists (a,b) \in \mathbb{R}, \quad P = aX(X-1)^2 + b(X-1)^2$   $\Leftrightarrow$   $\exists (a,b) \in \mathbb{R}, \quad P = aX(X-1)^2 + b(X-1)^2$ .

Ainsi,

$$F = \text{Vect} \left( X (X - 1)^2, (X - 1)^2 \right).$$

Posons  $\mathscr{B}_F = \left(X\left(X-1\right)^2, \; (X-1)^2\right)$ . Les deux polynômes ne sont pas colinéaires donc  $\mathscr{B}_F$  est libre et par ce qui précède génératrice dans F. Donc  $\mathscr{B}_F$  forme une base de F. Posons  $\mathscr{B}_G = (X,1)$  et  $G = \mathrm{Vect}\,(\mathscr{B}_G)$ . La famille  $\mathscr{B}_G$  est libre en tant que sous-famille de la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$  et engendre G donc forme une base de G. Posons enfin  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$ . Puisque  $\mathscr{B}$  est échelonnée en ses degrés, on en déduit déjà que  $\mathscr{B}$  est libre. Montrons qu'elle est aussi génératrice. Les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré. Donc

Donc  $\mathscr{B}$  est génératrice dans  $\mathbb{R}_3[X]$ . Or  $\mathscr{B}$  est libre et donc  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$  est une base de  $\mathbb{R}_3[X]$ . De plus  $\mathscr{B}_F$  est une base de F et  $\mathscr{B}_G$  est une base de G. Donc par le théorème de la base adaptée, on en déduit que

G est un supplémentaire de F dans  $\mathbb{R}_3[X].$ 

5.5 On a

$$F = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \mid d = -a - b - c \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & -a - b - c \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \mid (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\}$$

$$= \operatorname{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \right).$$

Posons  $\mathscr{B}_F = \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$ . Posons également  $\mathscr{B}_G = \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{pmatrix}$  et  $\mathscr{B} = \mathscr{B}_F \cup \mathscr{B}_G$ . Montrons que  $\mathscr{B}$  est une base de  $\mathscr{M}_2(\mathbb{R})$ . Soit  $(a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4$  tel que

$$a\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} + b\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} + c\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} + d\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 0_2.$$

Dès lors,

$$\begin{cases} a=0\\ b=0\\ c=0\\ -a-b-c+d=0 \end{cases} \Leftrightarrow a=b=c=d=0.$$



Donc  $\mathcal B$  est libre. De plus, les opérations élémentaires ne modifient pas l'espace engendré. Donc

$$\begin{aligned} \operatorname{Vect}\left(\mathscr{B}\right) &= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) \\ &= \operatorname{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}\right) & \begin{matrix} C_1 \leftarrow C_1 + C_4 \\ C_2 \leftarrow C_2 + C_4 \\ C_3 \leftarrow C_3 + C_4 \end{matrix} \\ &= \mathscr{M}_2\left(\mathbb{R}\right) & \text{car on reconnait la base canonique de } \mathscr{M}_2\left(\mathbb{R}\right). \end{aligned}$$

Donc  $\mathscr{B}$  est génératrice dans  $\mathscr{M}_2(\mathbb{R})$ . De plus  $\mathscr{B}$  est libre et est donc une base de  $\mathscr{M}_2(\mathbb{R})$ . De plus,  $\mathscr{B}_F$  est une sous-famille de  $\mathscr{B}$  et est donc libre. Or elle engendre F et forme donc une base de F. Puisque  $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \neq 0_2$ , on en déduit que  $\mathscr{B}_G$  est libre et génératrice dans G donc forme une base de G.

Par conséquent, d'après le théorème de la base adaptée, on en déduit que

G est un supplémentaire de F.